





LLEGA LA SEGUNDA PARTE DEL MÉJOR JUEGO DE ACCIÓN TÁCTICA MILITAR

TIENES LO QUE HAY QUE TENER?



LIDERA UN AMPLIO RANGO DE ESCUADRAS

Infanteria Ligera Norteamericana, Fuerzas Especiales Norteamericanas, Fuerzas de la Coalición Internacional



UTILIZA TÁCTICAS DE COMBATE REALES

Emboscadas, Estrategias de Combate, Cuellos de Botella a Través de 12 Niveles de Combate Intenso.



8 NIVELES/MODOS ÚNICOS MULTIJUGADOR Cooperativo y Coalición Vs Fuerzas Opositoras.

WWW.FULLSPECTRUMWARRIOR.COM

PRÓXIMAMENTE





















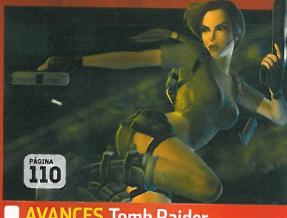


www.thq.com



PÁGINA 38





AVANCES Tomb Raider. Si eres fan de Lara Croft no te pierdas el avance de su próxima aventura. Te va a dejar sin palabras.



EDITORIAL CUESTIÓN DE TIEMPO

odos sabíamos que, tarde o temprano, PS2 iba a tener un hermanita. Se está retrasando un poco más de lo esperado, pero ya está en camino. Sony no habla de su nuevo retoño desde el pasa-. do E3, y de eso hace ya casi un año. Sin embargo, su mutismo no ha evitado que el sector se llene de rumores. ¿Cuándo va a salir? ¿Cuánto va a costar? ¿Cómo van a ser los juegos? Lo que nadie duda es que la máquina va a ser una auténtica maravilla y todo el mundo apuesta por que se va a comer el mercado... y eso que no se ha visto casi nada. La cuestión es que de la criatura se habla mucho y se sabe poco. Todos estamos esperando al E3 de este año, a la feria que en mayo seguramente nos aclarará algunas dudas... y nos provocará otras nuevas.

El caso es que ya no se puede ignorar por más tiempo que PS3 está a la vuelta de la esquina (la esquina del verano o la esquina de las navidades).

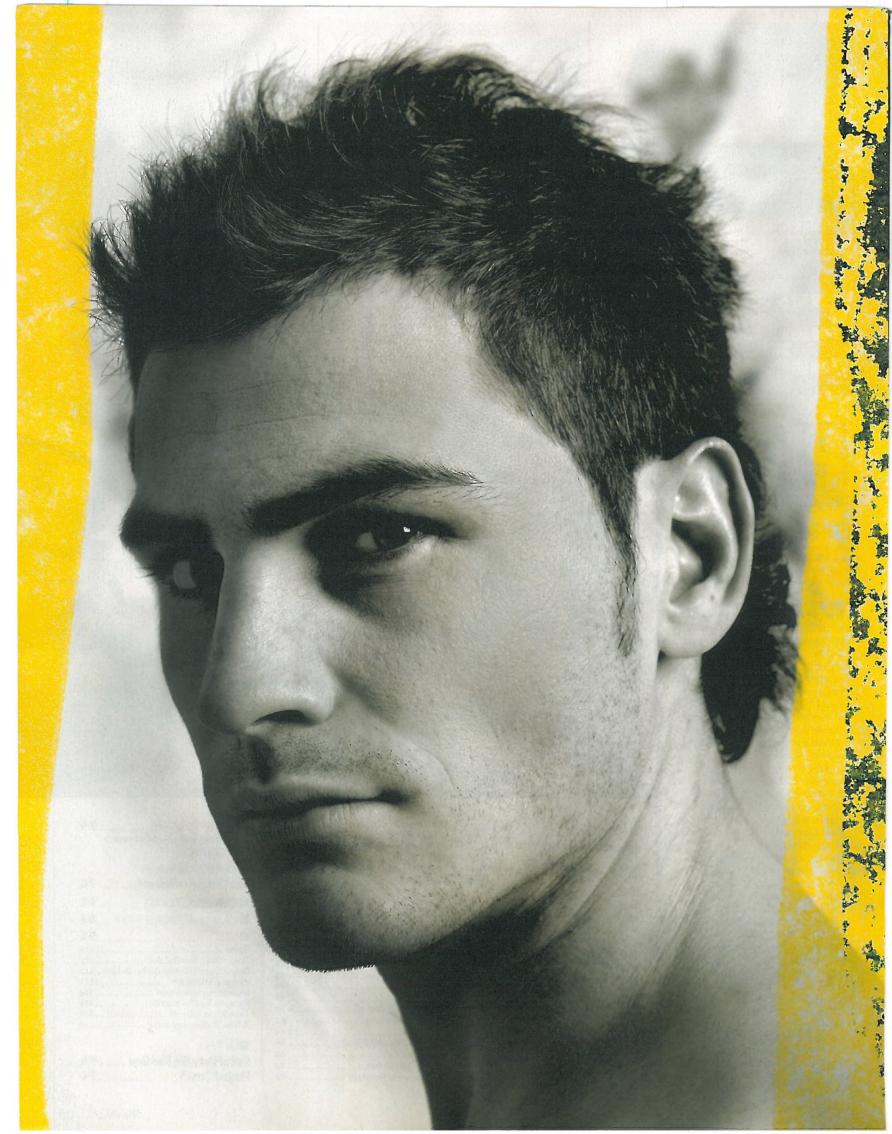
Estamos deseando que ese momento llegue para empezar a hacernos una idea real de lo que puede dar de si la nueva generación. Este mes ya os avanzamos algo de lo que se sabe y de lo que no de PS3, pero tampoco queremos volvernos locos con el futuro (por muy prometedor que sea). Y es que lo cierto es que el juego, mientras tanto, sigue adelante. ¿Queréis saber a qué podéis jugar, ahora, este mes? Pues abrid la revista y disfrutad con los actuales juegazo de PS2. Lo demás, es sólo cuestión de tiempo. O



	1 0 1 10
■ACTUALIDAD04	Drakengard 2
	Driver Parallel Lines
■ REPORTAJES	Dynasty Warriors 5 Xtreme Legen
¿Qué se sabe de PS3?18	FIFA Street 2
Tourist Trophy 26	Figure Migrit Round 3
Te mostramos cómo va a ser el Gran	ICO
Turismo de las motos. No has visto	Midnight Club 3 DUB Edition Remi
nada más realista.	OutRun 2006 Coast 2 Coast
Y	PES Management
	Sega Classics Collection
	PSP
	Bust A Move Ghost
	Desde Rusia con Amor
TANK TO THE TANK T	Evit
	Exit
	FIFA Street 2
	Gottlieb Pinball Classics
	Key of Heaven
NOVEDADES31	Lemmings
	OutRun 2006 Coast 2 Coast
P52	Tokobot
24: The Game	
Commandos Strike Force	Y's: The Ark of Nanishtim

	Driver Parallel Lines	66	
	Dynasty Warriors 5 Xtreme Legends	68	
٠	FIFA Street 2	73	
	Fight Night Round 3	52	
	Final Fight Ctreeti	52	
	Final Fight Streetwise	50	
	ICO	60	
	Midnight Club 3 DUB Edition Remix	58	
	OutRun 2006 Coast 2 Coast	54	
	PES Management	42	
	Sega Classics Collection	72	
	PSP	-	
	Bust A Move Ghost	72	
	Desde Rusia con Amor	1	
	Exit	74	
	CIEA Ctroot 7	70	
	FIFA Street 2	32	
	Gottlieb Pinball Classics	72	
	Key of Heaven	62	
	Lemmings	72	
	OutRun 2006 Coast 2 Coast	54	
	Tokobot	68	
	Worms Open Warfare	72	
	Y's: The Ark of Napishtim	72	

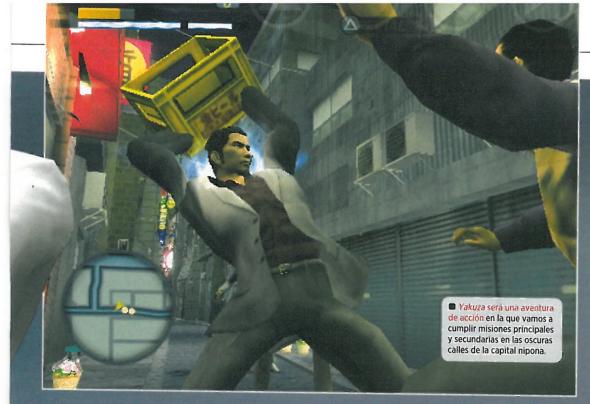
№ PERIFÉRICOS Los últimos y mejores complementos para PS2 y PSP.	74
» Conpering	
Beat'em up callejeros	.76
CONSULTORIO	82
■ GUIA DE COMPRAS	.86
» AUANCES	94
Daxter	. 118
Dragon Ball Z Shin Budokai	. 116
Dragon Quest El Periplo del Rey Maldito .	. 112
Ice Age 2: El Deshielo	. 114
Monster Hunter Freedom	116
Rampage Total Destruction	112
Tomb Raider Legends	110
X-Men: El videojuego oficial	114
≥ GUIAS	
Call of Duty Big Red One	98
Project Zero 3	



"Jugaba en el Madrid cuando me dieron mi primer beso. Jugaba en el Madrid cuando me saqué el carnet de conducir. Irme de este club sería como si me cortaran un brazo." - Iker Casillas





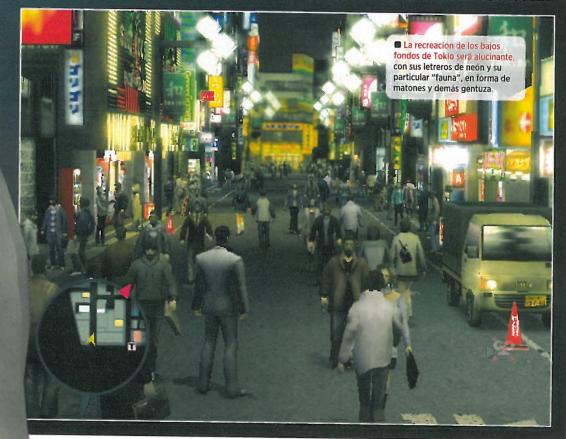




■ El argumento será digno de una peli de yakuzas... 10 millones de yenes han desaparecido y nos quieren colgar el "marrón"...



■ Éxitos como GTA o Shenmue han influido en Yakuza. Podremos realizar un montón de minijuegos, como esta máquina de premios.







SONY, PORQUE SÍ HA REEDITADO ICO

Sony ha escuchado las peticiones de los usuarios, y ha reeditado la genial aventura *ICO* en España. Eso sí, sí quieres probarlo más vale que corras, porque está casi agotado...



ROCKSTAR POR LANZAR UN PLATINUM MEJORADO

Midnight Club 3 Dub Edition Remix incluye un montón de novedades y mejoras. Un ejemplo que deberían seguir muchas compañías...



El 16 de marzo se pone a la venta en Japón este esperadísimo RPG. Eso sí, cada vez parece más seguro que en Europa no lo veremos hasta bien entrado el 2007... Así que paciencia.



UMD PIERDE FUELLE

Las ventas de pelis en UMD están bajando. En USA se van a lanzar menos película y además se venderán packs que incluirán tanto el DVD como el UMD. ¿Los veremos aquí?

LOS RECOPILATORIOS DE CLÁSICOS DE LOS 80

Uno hace gracia, pero tantos y tan seguidos ya cansan un poquito...

U LA DISTRIBUCIÓN DE ALGUNOS TÍTULOS

Bien porque hay pocas unidades, bien porque las grandes ciudades acaparan todas, ciertos juegos como We Love Katamari, son difíciles de encontrar en pequeñas localidades...





» ACTUALIDAD

CHURA

™RUMOR PS2

GTA LCS EN PS2... IESTA PRIMAVERA!

Rockstar ya había confirmado que preparaba una versión para PS2 de *GTA Liberty City Stories*, el juego que en Navidad batió records de ventas en PSP. Pero fiables rumores aseguran que la compañía americana podría lanzar el juego en EE.UU. y Europa este abril al espectacular precio de 29.95. Así que vete preparando para recorrer las calles de Liberty City y encima con novedades respecto a la versión de PSP que aún no se han revelado. •



DRUMOR PSP

¿UNA NUEVA PSP CON 8 GIGAS?

Importantes diarios económicos y medios especializados se han hecho eco de un interesante rumor las últimas semanas. Sony podría estar trabajando en un nuevo modelo de PSP, presumiblemente idéntico al actual salvo porque incluiría 8 Gigas internos de memoria Flash. Para que os hagáis una idea, las Memory Stick actuales con mayor capacidad tienen cuatro Gigas, así que imaginaos lo que entra en una de 8 ... Si se confirma el rumor, puede que esta nueva PSP esté a la venta en Navidades.

DLANZAMIENTO PS2 Y PSP

EL MUNDIAL EN LAS CONSOLAS DE SONY

Es tradición: año de Mundial, año en el que EA nos trae el juego con la licencia oficial. Copa Mundial de la FIFA 2006 mantendrá las virtudes jugables de FIFA 06, y permitirá revivir al detalle el campeonato o crear uno propio con sus 72 selecciones. Llegará a PS2 y PSP el 26 de abril. •



PSP TEKKEN DARK RESURRECTION LUCHA VERANO

La mejor lucha en tus manos

LA VERSIÓN MÁS COMPLETA DE TEKKEN SE ACERCA A PSP.

Otro mito va a renacer en PSP y está vez sus creadores, Namco, preparan una versión que aspira a superar a la de PS2. *Tekken Dark Resurrection* será una conversión de la recreativa del mismo nombre, que a su vez era una versión más completa de *Tekken 5*. Así, el juego de PSP incluirá dos nuevos

luchadores, un miembro de las fuerzas especiales rusas llamado Sergei Dragunov, y Lili, una adolescente experta en lucha callejera. Y recuperará a otros como Armor King para alcanzar la increíble cifra de 35 personajes. También incluirá nuevos escenarios hasta llegar a 19, más modos de juego y minijuegos, partidas Wi-Fi para dos jugadores... Incluso en los gráficos se esperan mejoras con respecto a PS2, con efectos como cambios climáticos en los escenarios. Vamos, que este verano los fans de Tekken que no tengan PSP tendrán que comprársela... O





 La mejor lucha será portátil. Tekken, rey de la lucha 3D en PS2 por la profundidad de sus combates, aspira al trono en PSP.



La versión más completa. Además de más posibilidades de juego, se añadirán dos nuevos luchadores, hasta llegar a los 35.

PS2 GUITAR HERO MUSICAL PRIMAVERA

Desata tu pasión por el rock GUITAR HERO Y SU PERIFÉRICO-GUITARRA LLEGAN A EUROPA.

Esta primavera jugaremos en España con Guitar Hero, el título musical de RedOctane que ha acaparado premios y muy buenas críticas en EE.UU. Guitar Hero nos convertirá en un guitarrista que empezará tocando en garajes y acabará convertido en la mayor estrella de rock. Para ello, tocaremos temas de

grupos como Red Hot Chili Peppers, Black Sabbath o White Zombie, en versiones casi idénticas a las originales y usando una guitarra que sustituirá las cuerdas por botones. Eso sí será "dar caña" a nuestra PS2... •





PlayStation 2

UN NUEVO HEROE UN NUEVO ENEMIGO



Un amanecer teñido de rojo



EN POCAS PALABRAS

DPACK PSP

PSP SE VENDE ACOMPAÑADA

Una consola sin juego es como un jardin sin flores, y por eso Sony ha decido hacer su PSP aún más atractiva vendiéndola en dos "packs": PSP + Medievil o PSP + F1 Grand Prix ("Fernando Alonso" para los amigos). Y todo por lo que hasta ahora valía la PSP en solitario, 249 euros, y manteniendo los auriculares, la funda y la Memory Stick de 32 Megas...



MPELI Y JUEGOS

¿COCHES QUE HABLAN?

En julio se estrena "Cars", la nueva peli de animación de Pixar (creadores de "Toy Story"). Y PSP y PS2 recibirán en esa fecha el juego basado en la misma, que ofrecerá veloces carreras con todos los coches de la peli, incluido Lighting McQueen, el coche de carreras protagonista.

JUEGO PSP

LUCHA PARA CUATRO

Hasta cuatro jugadores a la vez disfrutaremos a finales de ano de los combates de *Power Stone Collection*. El juego recopilará las dos entregas de esta saga de juegos de lucha de Capcom, en la que todo valdrá para quedar como último jugador en pie, incluso utilizar las abundantes elementos interactivos de los escenarios 3D.



DJUEGO PS2

¿UN PÁJARO, UN AVIÓN...?

No, es Superman, que en julio vuelve con la peli "Superman Returns" y su adaptación a PS2. En el juego volaremos libremente por Metrópolis y, además de

volaremos libremente por Metrópolis y, además de cumplir misiones basadas en la película, protegeremos la ciudad de desastres naturales y de poderosos supervillanos usando los legendarios poderes del héroe. **DUEGO PSP**

EN ABRIL, KOMBATES MII



Las saga de lucha uno contra uno más salvaje debutará en abril en PSP. Mortal Kombat Unchained será una versión del MK Deception de PS2 que mantendrá el "gore" y la gran abundancia de modos, incluidos la aventura Konquest Mode y los minijuegos de puzzles y ajedrez. Entre las novedades habrá 6 nuevos personajes jugables rescatados de entregas anteriores, como Kitana o Goro.

DJUEGO PSP

ESTRATEGIA CRIMINAL

Otra franquicia que llegará en PSP a finales de año será *The Getaway* con *Gangs of London*, un juego de estrategia por turnos en la que dirigiremos a una banda de gangsters en la capital inglesa.



PREMIOS

KRATOS, EL REY DE 2005

En los premios DICE Summit de este año, los más importante del sector, han triunfado dos títulos de PS2. *God of War* ha recibido siete premios, incluido el de mejor juego del año, mientras que *Guitar Hero* ha ganado, entre otros, el premio a la jugabilidad.

™MERCHANDASING

VISTE COMO LOS WARRIORS

Rockstar vende en su tienda online www.rockstar.com/warehouse sudaderas de las bandas de *The Warriors*. Si os interesa daos prisa, que hay unidades



La Fuerza regresa... en piezas

LEGO SW2 SE BASARÁ EN LA TRILOGÍA CLÁSICA

Basándose en los episodios IV, V y VI, es decir, en las tres primeras películas, asistiremos a los momentos clave de la trilogía en clave de humor reconstruido todo con piezas Lego: el rescate de Leia, el ataque a la Estrella de la Muerte, el enfrentamiento final con Darth Vader... •





PS2 - PS3 | MEDAL OF HONOR AIRBORNE | ACCIÓN | INVIERNO 2006

Lánzate de nuevo al campo de batalla

MEDAL OF HONOR SE DESPIDE DE PS2 Y LLEGA A PS3 CON EL MISMO TÍTULO.

Metidos en las botas de Boy Travers, soldado de primera clase de la división aérea 82, viviremos en forma de shooter en primera persona algunas de las batallas más famosas de toda Europa durante la II Guerra Mundial, es decir, lo habitual en la saga. Pero ahora podremos elegir dónde empezar cada misión, ya que saltaremos en paracaldas sobre las líneas enemigas en el punto

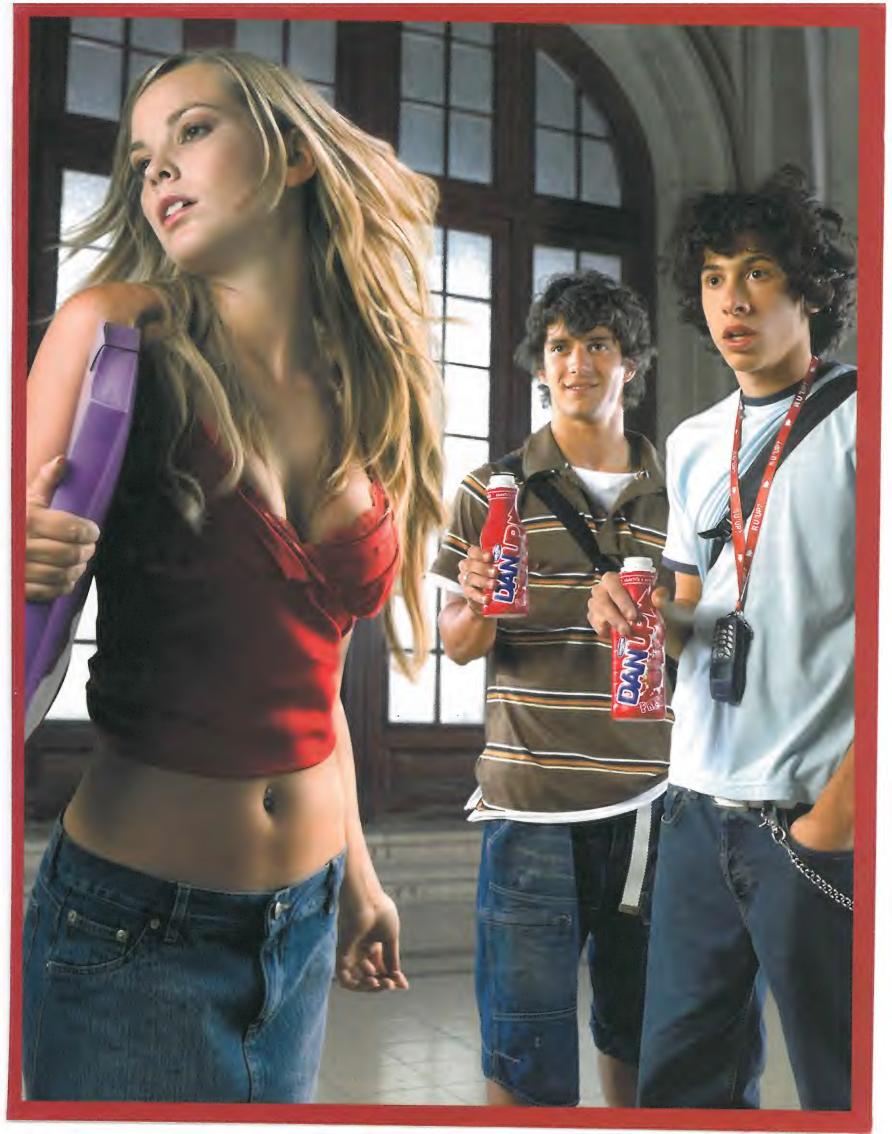
que queramos y controlaremos el aterrizaje, algo que aportará originalidad de cara a la batalla. Personajes y entornos fotorrealistas (bastante mejorados en PS3), varias clases de armas y alguna que otra sorpresa asegurarán que Airbone estará a la altura de entregas anteriores. O



■ Realismo y veracidad. MOH Airbone promete ser el mejor título de la saga fanto en PS2 como en PS3.



Airbone será un shooter en primera persona ambientado en la II Guerra Mundial.



HEMOS LOÍDO QUE...

...los creadores de Pyro Studios preparan película.

Los fundadores de Pyro Studios los creadores de la saga *Commandos*, están preparando su primera película de animación, "Planet One", que nos contará la historia de unos alienígenas que se ven "invadidos" por una expedición de la NASA. El guión ha corrido a cargo de Joe Stillman, nominado a los Oscars por las dos pelis de "Shrek".

... Winning Eleven 10 podría presentarse en breve.

La versión japonesa de *Pro Evolution*Soccer 6 podría ponerse a la venta en
Japón a finales de abril, aunque se espera
que antes se presente el juego a la prensa.

...el 23 de marzo, *Snake Eater* sale en Platinum.

Y se pondrá a la venta, incluyendo de regalo, un DVD extra bautizado como "Metal Gear Saga Vol.1", un documental de 30 minutos en el que Kojima y otros genios que han intervenido en la saga explican numerosos aspectos del juego.

...Sega prepara un juego de fútbol para PS2.

Se llamará World Soccer Climax, contará con más de 7000 jugadores reales, 400 escuadras distintas y numerosos modos de juego. Su principal novedad será la mayor profundidad que dará a las jugadas uno contra uno, donde cambiará la cámara y dispondremos de variadas habilidades.

...Dave Perry deja Shiny.

Coincidiendo con la reciente reestructuración de Atari, Dave Perry ha abandonado su estudio Shiny Entertainment, conocido en PS2 por haber realizado ambos juegos basados en el universo "Matrix". Se desconocen los motivos de su salida, y si llegaremos a ver los juegos de Matrix previstos, como por ejemplo una adaptación a PSP.

12|PlayMania







Pocas cosas,
excepto María,
excepto María,
están tan buenas.
están Juan
13/04/05



PSP ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ACCIÓN SIN CONFIRMAR

Un clásico que se pone al día en PSP

VUELVE EL MÍTICO SIR ARTHUR CON OTRO DERROCHE DE ACCIÓN

Uno de los juegos más aclamados de Capcom, el inolvidable Ghost'n Goblins, va a ser revisado para PSP. En él, volveremos a manejar al mítico Sir Arthur, que deberá volver a atravesar un montón de niveles llenos de monstruos para salvar a la princesa. Los gráficos serán tridimensionales pero el desarrollo será en 2D y estará lleno de sorpresas (en algunos puntos los niveles se ramificarán, o podremos volver atrás para recuperar algún ítem). Y cómo no, Sir

> Arthur contará con un montón de armas y habilidades, que podremos mejorar. Eso sí, hasta el verano no vamos a poder "echarle el guante". O









 La aventura será muy parecida al juego original, pero tendrá mejores gráficos, un desarrollo aún más divertido y montones de sorpresas

... The Movies en PS2?

El esperado juego de Activision, en el que íbamos a controlar todos los aspectos del rodaje de un film, ha sido cancelado en su versión para consola. Otro que ha corrido la misma suerte ha sido Fear and Respect, un juego de mafiosos en la línea de GTA.

... el lanzamiento de Okami?

El esperado y colorista juego de Capcom. en el que adoptaremos el papel de un dios reencarnado en un lobo capaz de pintar en los escenarios, se ha retrasado hasta finales de primavera, principios del verano.

... los teclados para PSP?

Logic 3, compañía que tenía en preparación uno de estos teclados, acaba de anunciar que no llegará a ver la luz porque Sony no le ha facilitado toda la información necesaria para su correcto funcionamiento. ¿No será que Sony quiere sacar el teclado oficial antes que nadie?



... Silent Hill The Movie?

Se estrenará el 21 de abril en Estados Unidos, y por lo que hemos podido ver, será muy fiel al universo del juego (no faltarán las enfermeras, el "cabeza-pirámide" de SH2...). La trama mezclará elementos de todos los juegos, como la protagonista de SH3, el accidente que da pie al primer SH...



PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

» 4.95€ » YA A LA VENTA

GUÍAS **PLATINUM**

Nuestra revista especial de Guías & Trucos te ofrece la guia completa del mítico GTA San Andreas: mapas, localization ción de todos los objetos ocultos, secretos, trucos

Además, también encontrarás guías para

Formula One 05 y Pro Evolution Soccer 5.

MICROMANÍA

» 3,99€ » YA A LA VENTA

UN MES LLENO DE HÉROES

Analizan en profundidad La Batalla por la Tierra Media II v te lo cuentan todo de Tomb Raider Legend y Star Wars: El Imperio en Guerra Y de regalo, un



NINTENDO ACCIÓN

» 2,99 € » YA A LA VENTA

UN NÚMERO DE MIEDO

Si tienes una Nintendo DS, vas a flipar con los bombazos que trae este mes Nintendo Acción. Desde Resident Evil, con el que lo pasarás de mie do, hasta Animal Cros-

sing, pasando por el esperado Pokémon Link. ¡Todos están aquí!

HOBBY CONSOLAS » 2.99€ » 24 DE MARZO

DRIVER PARALLEL LINES: ANÁLISIS Y GUÍA

Esta esperadísima aventura de acción recibe un tratamiento VIP en el número 175 de Hobby Consolas: la analizan en profundidad y le dedican una guía completa, que acompaña a la de El Padrino en el suplemento extra que regalan.





www.konami-europe.com/gs | www.pesclubes





d playstation are registered trademarks of sony amputer entertainment inc. all rights reserved





PS2

Semana del 13 al 19 de marzo Armored Core: Nine Breaker.

Commandos Strike Force.

Driver Paralell Lines.

Eagle Eye Golf.

Karaoke Stage 2.

Onimusha: Dawn of Dreams.

Sonic Riders.

TH3 Plan. Winx Club.

World PokerTour 2K6.

Semana del 20 al 26 de marzo

24: The Game. El Padrino.

Gaunlet Seven Sorrows.

MGS 3: Snake Eater (Platinum). Midnight Club 3: Dub Edit. Remix.

Pack El Señor de los Anillos.

Pack FIFA 06 + FIFA Street. Pro Evolution Soccer Management.

Semana del 27 de marzo al 2 de abril Andl Street Basketball.

Dragon Blaze.

Drakengard 2

Franklin a Birthday Surprise. Full Spectrum Warrior 2.

G1 Jockey 4.

Key of Heaven. King of Fighters 2003.

Metal Slug 5.

Outrun 2006 Coast 2 Coast.

Puzzlemaniacs. Sol Divide.

Raiden III.

Semana del 3 al 9 de abril

Army Men Major Malfunction. Final Fight: Streetwise.

Lara Croft: Tomb Raider Legend.

Namco Museum 50th Anniversary. Pac-Man World 3.

State of Emergency 2

Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Mutant Nghtmare

PSP PSP

Semana del 13 al 19 de marzo Bust a Move Ghost.

Semana del 20 al 26 de marzo Megaman Power Up. Samurai Warriors: State of War.

Semana del 27 de marzo al 2 de abril Bob Esponja: El Vengador Amarillo. Exit.

MX vs ATV Unleashed: On the Edge. OutRun Coast 2 Coast Splinter Cell Essentials.

Street Riders. Worms.

Semana del 3 al 9 de abril Desde Rusia con Amor.

Tokobots, Daxter Tomb Raider Legend.

Semana del 10 al 16 de abril Dragon Ball Z Shin Budokai.

Football Manager. Popolocrois. Puyo Pop Fever. Sega NBA Ballers: Rebound

Nota. Estas fechas son orientativas.

DEL 15 DE MARZO AL 14 DE ABRIL

MIÉRCOLES 15/3

LANZAMIENTO PS2

Un clásico de la acción que vuelve a PS2 con una secuela que supera en todo a la anteriores entregas. Los fans no se lo pueden perder.

JUEVES 16/3

LANZAMIENTO PS2

Si te gustan los simuladores de mafiosos, preparate para uno en el que lo importante es conducir como un auténtico maestro. www.atari.com/driver

VIERNES 17/3

LANZAMIENTO PSZ/PSP

El grupo español Pyro Studios vuelve a la carga con *Commandos*, aunque dejan de lado la estrategia, para centrarse en la acción www.csf.pyrostudios.com

SABADO 18/3

LUNES 20/3

RELANZAMIENTO PS2

Lejos de conformarse con sacar en Platinum su genial Midnight Club 3, Take2 nos sorprende con una versión cargada de novedades. www.rockstargames

MARTES 21/3

RELANZAMIENTO PS2 24: THE GAME

Sony nos presenta una aventura cargada de tensión que es un fiel reflejo de la famosa serie de televisión "24" www.24-thegame.com

MIERCOLES 22/3

JUEVES 23/3

LANZAMIENTO PS2

Si quieres convertirte en miembro de la familia matiosa más famosa de la historia del cine, esta es tu oportunidad. No la desaproveches. www.es.eagames.com

VIERNES 24/3

LANZAMIENTO PS2

La saga de fútbol más exitosa de PS2 se pasa a la estrategia, con un juego que nos convierte en entrenadores de un club de fútbol. www.onami-europe.com



DOMINGO 26/3

LUNES 27/3

VIERNES 31/3

LANZAMIENTO PSP

LANZAMIENTO PS2/PSP

fans de los arcades.

Los usuarios de PSP por fin recibimos un juego de rol que, además de calidad, nos ofrece una historia en perfecto castellano. www.yourpsp.com

Un clasicazo de las recreativas de

los 80, que llega a PS2 y PSP con

un aire totalmente renovado. Para

MARTES 28/3 LANZAMIENTO PSP

LINTER CELL ESSENTIALS

Sam Fisher se estrena en PSP con una aventura que sigue teniendo en el sigilo su principal valor. ww.ubisoft.es



LANZAMIENTO PS2 DRAKENGARD

Un beat'em up de Square que tiene como aspecto más innovador el poder volar a lomos de un dragón. www.square-enix.com



DOMINGO 02/4

LUNES 03/4

VIERNES 07/4

MARTES 04/4

LANZAMIENTO PS2 AL FIGHT STREETWISE

Va de clásicos que se renuevan. Seguro que a los fans de la lucha callejera les suena el título de este beat'em up de los 90.

MIERCOLES 05/4

DOMINGO 09/4

LANZAMIENTO PSP DESDE RUSIA CON AMOR

Otro agente que se pasa a PSP es Bond. James se estrena en la portátil con una versión en miniatura de su aventura de PS2. www.007.ea.com



STATE OF EME TY2 Secuela de un Juego de acción que

hace unos años nos enseñó lo que pasa cuando el caos se adueña de la calles ¿Te atreves? www.southpeak.com/product

LANZAMIENTO PS2 TOMB RAIDER LEGEND Es la chica más famosa de los videojuegos y se prepara para volver con una aventura que no defraudará a sus fans. www.tombraider.com/



MIÉRCOLES 12/4

VIERNES 14/4 LANZAMIENTO PSP

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

Los fans de Goku están de enhorabuena. Este juego trasladará a la portátil todas las virtudes de los Dragon Ball de PS2 en PSP. www.atari.com/

SABADO 15/4

16 | PlayManía



15 PREGUNTAS CLAVE SOBRE LA NUEVA

COUESESABE

No es ningún secreto que Sony ya está trabajando a toda máquina en la que será la sucesora de PS2, pero... ¿qué es lo que realmente sabemos de su nueva consola? En estas páginas encontrarás respuesta a todas tus dudas sobre PlayStation 3...

1 2 Quées PS3?

PlayStation 3 o PS3 es la sucesora de PlayStation 2. Es la representante de la tercera generación de las consolas de Sony y con ella la compañía japonesa quiere dar un nuevo salto tecnológico, ya que la capacidad técnica de su nueva consola estará a la par de los potentísimos ordenadores empleados para realizar las películas de animación por ordenador. Imagina esto aplicado a los juegos...

SONY

2 © 2 Cuándo se va a poner a la venta?

• QUÉ SE SABE: No hay fecha. El lanzamiento estaba anunciado para Japón en primavera, aunque Sony no niega que se pueda retrasar.
 • Para el resto del mundo tampoco existe una fecha exacta.
 • QUÉ SE RUMOREA: Lanzamiento simultáneo en Japón y Estados Unidos en septiembre de 2006, y primer trimestre de 2007 en Europa. Y por las informaciones que nos llegan de los planes de marke-

pa. Y por las informaciones que nos llegan de los planes de marketing de varias compañías, ya parece casi seguro que la consola no llegará a España hasta finales de febrero, principios de marzo...

2 Cuánto costará?

• QUÉ SE SABE: No hay un precio de lanzamiento, aunque se espera que Sony lo anuncie en breve. Lo que sí parece seguro es que habrá dos versiones de la consola (una con disco duro de serie y otra sin él). Eso sí, desglosando la consola componente por componente, su precio de fabricación ronda los 800\$ (con disco duro)...

• QUÉ SE RUMOREA: Pues prácticamente de todo. La tendencia inicial hablaba de un precio de salida que rondaría los 350-400\$, aunque recientemente se ha empezado a hablar de 700\$ (al cambio algo más de 650 Euros). ¿La razón? PS3 será capaz de reproducir el nuevo formato Blu-ray vídeo y los primeros reproductores de Blu-ray vídeo llegarán a USA a finales de mayo a un precio cercano a los 1000\$...

MÁQUINA DE SONY

DE PE

PlayStation 3 ofrecerá un acabado más espectacular,

con una línea mucho más "moderna" y con unas funciones para soñar despierto.

4 Daéme va a ofrecer de nuevo?

- Unos juegos mucho más elaborados técnicamente, en los que tanto el acabado gráfico como la física de los objetos que veamos en los escenarios serán mucho más realistas.
- Texturas mucho más realistas en los escenarios (ahora serán en alta resolución), el sonido (podrá ser 5.1 o DTS en todos los juegos) o incluso la duración de los diálogos, la banda sonora o la inclusión de más extras (un disco Blu-ray normal tiene 28 gigas de capacidad, casi 7 veces más que la inmensa mayoría de los juegos de PS2 y eso sin hablar de los discos de doble capa, que tienen 50 gigas).
- Los principales culpables de este salto cualitativo son el corazón de PS3, el procesador Cell (35 veces más potente que el procesador de PS2, el Emotion Engine) y el chip gráfico RSX.
- Además, por mucho que nos duela, de forma lenta y progresiva todos los desarrolladores de videojuegos irán saltando a la nueva generación y dejarán de trabajar para PS2... Eso aún será cuestión de años, pero en un futuro no muy lejano podrás seguir jugando a tus sagas favoritas en PS3, sin olvidarnos de los proyectos nuevos...









¿ Qué ventajas tiene el Blu-ray?

El Blu-ray se está perfilando como el sucesor del DVD, es decir, un nuevo formato de vídeo doméstico.

Tiene una mayor capacidad de almacenamiento que el DVD.



 Ofrece una calidad de imagen superior a la del DVD, pensada para ser disfrutada al máximo en los nuevos televisores HD, o High Definition o de Alta Definición. En este sentido, Sony está repitiendo los pasos que dio con PS2 al introducir de serie un reproductor de vídeo DVD en el año 2000, cuando esta tecnología empezaba a despuntar... Sólo que ahora el Blu-ray es el protagonista.

 En mayo se pondrán a la venta las primeras películas en este formato, que ya están respaldando los estudio como Sony Pictures, Fox o Warner



¿De qué va a ser capaz PS3

• El chip Cell tiene 8 procesadores, que podrán dedicarse a cuestiones concretas, como la física de los objetos, la inteligencia artificial o incluso el sonido (que podrá ser 5.1 en tiempo real en todos los juegos). Al diversificarse el trabajo en procesadores específicos se consiguen mejores resultados en cada área.

 El chip gráfico RSX o Reality Synthetiser, será capaz de generar gráficos en alta definición, repletos de efectos visuales imposibles en PS2, como recrear

de forma real la luminosidad de una catedral con vidrieras o el efecto de la luz al pasar por un tejido orgánico.



» ¿ En qué voy a notar la Alta

• El salto va a ser similar al cambio del VHS al DVD.

· Tanto en los juegos como en las pelis, veremos unas imágenes más nítidas, sin pixelaciones ni parpadeos en la pantalla.

 Para disfrutar de esta calidad de imagen, hará falta un televisor "HDTV", que alcanzan resoluciones mayores y que ahora mismo cuestan cerca de 3000 euros...

actualizarse?

> • QUÉ SE SABE: Sony ha confirmado que PlayStation 3 será actualizable para incorporar nuevas funciones.

> • QUÉ SE RUMOREA: La forma de hacerlo aún se desconoce: ¿será a través de los juegos o Internet?

¿Qué sistemas de almacenamiento

• QUÉ SE SABE: PS3 podrá salvar datos en tarjetas de memoria y un disco duro de 2,5 pulgadas, tal y como se confirmó en el E3. Dentro de las tarjetas, PS3 será compatible con los 3 formatos más extendidos, como son Memory Stick (Normal y Duo), SD y Compact Flash. Además, también podrá alojar un disco duro extraíble de 2.5 pulgadas, cuya capacidad aún no ha sido confirmada.

• QUÉ SE RUMOREA: A través de sus puertos USB podremos conectar cualquier memoria USB (discos duros y pendrives).



principales de las cámaras de fotos serán compatibles con PS3

10 ≥ ¿Podré disfrutar de juegos de PSone y PS2 en PS3?

• QUÉ SE SABE: Que SÍ. Al menos así lo confirmó el mismísimo Ken Kutaragi, el padre de las consolas PlayStation, en mayo del año pasado

Según se anunció, PS3 será compatible con los juegos de las dos anteriores consolas PlayStation, aunque tampoco se especificó si funcionarán todos y cada uno de los juegos o si habrá una lista "negra". •QUÉ SE RUMOREA: Por lo que se comenta, PS3 estará preparada de serie para cargar los juegos de PS2, aunque para poder jugar con los de PSone se rumorea que hará falta un "emulador" o una aplicación adicional. En cualquier caso, al desaparecer las ranuras para tarjetas de memoria, se habla de que harán falta unos adaptadores especiales para poder grabar las partidas.

de fútbol favorito
os PES22 Pues
tranquilo, que en
PS3 podrás seguir
jugando con
Joyas como Final
Fantasy VII y
cientos de títulos
de PSOne y PS2.





11

≥ ¿Y aparte de jugar...?

• QUÉ SE SABE: Están confirmadas las funciones de reproducción de vídeo en formato Blu-ray y DVD, a las que hay que añadir todas las vistas en las consolas de Sony, como son la reproducción de música en formato digital o la visualización de fotos (algo que además justifica la presencia de los lectores de tarjetas). Y puede que aún queden sorpresas...



des del artista sobre como debe tian ter los menus de PS3.

•QUÉ SE RUMOREA: Se comenta con mucha insistencia que PS3 podrá tomar pantallas y vídeos de los juegos y almacenarlos en el disco duro, que posteriormente podremos compartir con otros usuarios vía Internet. Además, será posible reproducir los vídeos grabados de forma remota, es decir, por medio de Internet para verlos, por ejemplo, en nuestra PSP (de hecho es una de las novedades de la última actualización de la consola, Location Free Player).

12 2 2 Qué pasará con el juego Online?

• QUÉ SE SABE: Sony està trabajando en un nuevo servicio, bautizado por ahora como PlayStation Hub, que pretende ir mucho más allá de lo que hemos visto en PS2, es decir, del simple juego Online. De hecho, el modelo a seguir va a ser lo visto en el servicio Xbox Live.

• QUÉ SE RUMOREA: Este servicio abarcará numerosos aspectos, desde la descarga de demos y trailers de juegos, e incluso música y películas de pago, pasando por la videoconferencia o el juego Online. Y si sigue el modelo de Xbox, también será posible descargar otro tipo de contenidos de pago, como pequeños juegos creados por estudios independientes.

13 ≥ Serán PS3 y PSP compatibles?

• **QUÉ SE SABE:** PSP tendrá funciones en PS3. Las primera que se ha desvelado es que la portátil funcionará como un mando de PS3 (sin especificar si lo hará sólo en los juegos o en los menús de PS3). Además, podremos constar ambas para transferir partidos e interes

nectar ambas para transferir partidas e intercambiar datos...

• QUÉ SE RUMOREA: En el futuro ambas máquinas compartirán hasta el mencionado PlayStation Hub a la hora de jugar Online, y parece que con PSP tendremos acceso remoto PS3 para poder ver los vídeos alojados en su disco duro. Además, puede que ciertos títulos de PS3 muestren componentes de juego en la pantalla de PSP.

PSP (de hecho es una de las novedades de la última alojados en su disco duro. Además, puede que ciertos títulos de PS3 muestren componentes de juego en la pantalla de PSP. Al Servicio de la consola, Location Free Player). Al Servicio de la última alojados en su disco duro. Además, puede que ciertos títulos de PS3 muestren componentes de juego en la pantalla de PSP.

• QUÉ SE SABE: En principio, no valdrán. PS3 no tiene ningún puerto para mandos como tal, sólo puertos USB, a los que se conectarán los nuevos pads (el que se ha visto hasta ahora con forma de bumerán y que no es el definitivo). Los mandos de PS3 serán inalámbricos y traerán de serie una base-soporte para recargarlos. Todos los periféricos de PS2 que sean USB, como los volantes, en principio deberían funcionar...

Y Sel pad "bumerán" no es

el diseño definitivo del Dual Shock para PS3, y casi seguro que cambiará... Y otros, como por ejemplo, la camara **EyeToy**, no serán de gran utilidad, ya que **Sony está trabajando en una** nueva generación de cámaras EyeToy.

•QUÉ SE RUMOREA: Algunas compañías sacarán adaptadores USB que nos permitirán conectar a PS3 todos los periféricos con que tengan los conectores de los mandos de PSone y PS2... pero igualmente aún queda muy lejos para saber si esto es cierto.

15 2 ¿Cuáles van a ser lo mejores

Va a haber muchos y muy buenos. Juegos que no sólo merecerán la pena, sino que algunos justificarán la adquisición de la consola el día de su lanzamiento. Aún no se sabe el número exacto de títulos en preparación, pero los estudios más importantes ya tienen algún juego en desarrollo. Y es más, algunas compañías que han apoyado el lanzamiento de Xbox 360 tienen más juegos en preparación para PS3 que para la consola de Microsoft. Aquí está la muestra:

Metal Gear Solid 4: Guns Of The Patriots [AVENTURA DE ACCIÓN | KONAMI]



1/8 [SHOOTER | INSOMNIAC]



• QUÉ SE SABE: Es el primer juego de los creadores de Ratchet & Clank en PS3. Es un shooter subjetivo en el que tendremos que frenar una invasión alienígena disparando contra todo tipo de bichos.

Motor Storm [VELOCIDAD | SONY]



•QUÉ SE SABE: Es una vuelta de tuerca al mundo de los rallies, pero mucho más brutal y exagerada. En ella competirán coches, buggies y motos, en unas vertiginosas carreras repletas de coches y saltos

Eyendentify [AVENTURA | SONY]



• QUÉ SE SABE: Es el primer juego confirmado que utilizará la nueva cámara EyeToy. En él nos comunicaremos, por medio de la cámara, con un par de agentes especiales encargadas de una misión.

Devil May Cry 4 [ACCIÓN I CAPCOM]



• QUÉ SE SABE: Dante regresará más chulo y adulto a PS3. Según sus creadores el juego será más grande en todos los sentidos escenarios más amplios, más movimientos e igual de difícil que siempre.

juegos de la consola?

Stranglehold [ACCIÓN | MIDWAY]



acción protagonizado por un "clon 3D" de Chow Yun Fat, uno de los actores orientales más cotizados. Tiros, entornos destructibles, física realista, tiempo bala.

Unreal Tournament 2007 [SHOOTER | MIDWAY]



•QUÉ SE SABE: Fue el primer juego que se mostró en la presentación oficial de PS3 Será un frenético shooter, que en esta nueva entrega va a alcanzar un nuevo nivel de excelencia gráfica, tal y como podéis ver en el modelado de los personajes (así los veremos en el juego). Chispazos, la recreación del agua u otros detalles estarán a un nivel muy superior.

Este brutal shooter nos meterá en un campeonato, donde todo vale, como pilotar naves, para ganar.

Vision GT [VELOCIDAD | SONY]



•QUÉ SE SABE: Más que un juego es un proyecto, con el que los genios de Polyphony Digital han querido mostrar por dónde irá su siguiente Gran Turismo. Muy buena pinta, aunque sin fechas ni detalles.

Resident Evil 5 [AVENTURA DE ACCIÓN | CAPCOM]



•QUÉ SE SABE: Seguira el estilo de juego de RE4, pero como una ambientación más "desértica", en la que tendremos que tener cuidado con el calor y no deshidratarnos para no ver visiones. Para el 2007...

Killzone 2 [ACCIÓN I SONY]



•QUÉ SE SABE: Es la continuación del genial juego de PS2, aunque en esta entrega la capacidad para sumergirnos en un caótico campo de batalla repleto de explosiones será aún más alucinante.

Formula One [VELOCIDAD | SONY]



•QUÉ SE SABE: Como en el caso de Vision GT, es más una declaración de intenciones que un juego real, aunque sirve para hacerse una idea de cómo será un juego de Fórmula 1 en PS3.



STRIKE FORGE



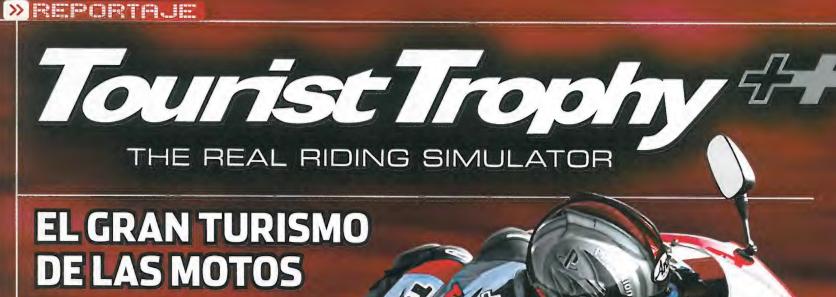








www.CommandosStrikeForce.com









PS2 VELOCIDAD SONY MAYO

¿Te gustan las motos? Pues prepárate, porque el sueño de todo buen aficionado a las dos ruedas se hará realidad muy pronto.

esde los tiempos de PSone, la serie Gran Turismo ha sido la más aclamada por los aficionados al motor. Su impecable acabado técnico, el gran abanico de coches reales que se incluyeron en todas sus entregas y, sobre todo, su obsesión por lograr el máximo realismo en todos los sentidos han hecho disfrutar desde el estreno de la serie en 1997 a millones de apasionados del volante. Pues bien, sus autores (Kazunori Yamauchi y su estudio Polyphony Digital) ya tienen a punto su siguiente creación. Se trata de Tourist Trophy, un simulador de motos en el que han intentado trasladar la filosofía de Gran Turismo a las dos ruedas. Este proyecto tan ambicioso ya ha visto la luz en Japón y nosotros no hemos

podido resistir la tentación de importar una copia para así poder adelantaros todos los

Efectivamente, Tourist Trophy va a ser "el Gran Turismo de las motos". En PS2 ya contamos con algunos exponentes del género, como los Moto GP (que recrean el Campeonato del Mundo) o los dos Riding Spirits, pero ninguno ofrece tantas posibilidades como Tourist Trophy. Si habéis jugado a algún Gran Turismo ya sabréis a qué nos estamos refiriendo: muchísimas competiciones y motos reales, realismo a tope, un apartado técnico sublime y un modo principal que pica hasta el infinito y con el que no pararéis de competir hasta llenar vuestro garaje de las mejores motos. De he-



Tourist Trophy es un exigente simulador de motos que parte de una filosofía muy ambiciosa: trasla dar el concepto Gran Turismo a las dos ruedas, con todo lo que eso conlleva. Y lo han conseguido



Ofrecera mucho realismo, motos auténticas y un modo principal tan absorbente como el de 674. Eso si, aqui las motos las conseguiremos simplemente ganando carreras, sin "pasta" de por medio.





cho, Tourist Trophy mantiene un gran pararelismo con GT4, empezando por los modos de juego. Además de un modo Arcade (con el que podremos realizar carreras de forma rapida y sencilla, además de competir contra otro jugador) y del famoso Photo Mode (que nos permitirá "juguetear" con fotos de nuestra moto en carrera), tenemos el modo Tourist Trophy World, que es donde esta la "salsa" del juego. En el empezaremos con una sola moto y poco a poco accederemos a nuevas competiciones, limitadas por la categoría de la moto y por la licencia. Os suena, ¿verdad? Efectivamente, aquí también pasare-

mos por la "autoescuela". Son un total de 4 licencias con diez pruebas en cada una de dificultad creciente. Según vayamos "aprobando" podremos acceder a nuevos torneos, además de desbloquear nuevos accesorios: cascos, monos... El objetivo será llenar nuestro garaje de las mejores motos, participando en carreras "regulares" contra otros tres pilotos o bien en desafíos especiales contra un solo competidor, en los que elegiremos una moto y, si ganamos, será nuestra.

Hablando de las motos, en **Tourist Trophy tendremos 180** modelos reales para pilotar, de marcas tan prestigiosas como

PARECIDOS MÁS QUE RAZONABLES

Kazunori Yamauchi y su estudio Polyphony Digital son los creadores de la saga Gran Turismo y también de Tourist Trophy. Algo que se va a notar en muchos aspectos, desde los modos de juego y la cantidad de opciones hasta en los gráficos y la selección de circuitos.



N TURISMO 4 Su acabado gráfico es superior al de cualquier otro juego de coches y sus 50 circuitos (que se podían correr al revés) han puesto muy alto el listón en el género.



Tendrá un apartado gráfico igual de cuidado, y para demostrario incluirá un "puñado" de circuitos de GT4. Aquí tenéis Times Square, en el circuito de Nueva York.



GRAN TURISMO 4 Este simulador incluyó un total de 701 coches reales de más de 50 firmas como Mercedes, Toyota, Ford... Sin duda, una cifra impresionante y muy difícil de superar



TOURIST TROPHY Habrá cerca de 180 motos reales, de más de 12 marcas, como Yamaha, Honda, Ducati, etc. Ningún otro juego de motos ha ofrecido tanta variedad hasta la fecha.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO



0 4 Rápidas carreras en el modo Arcade, un modo GT lleno de competiciones y coches para conseguir (y con 5 licencias), Photo mode... Prácticamente inabarcable.



TOURIST TROPHY También tiene modo Arcade, Photo mode y algo similar al modo GT, el modo Tourist Trophy World, con sus torneos, desafíos y licencias. Eso sí, no es tan profundo.

» REPORTAJE



■ El modo Arcade ofrece carreras rápidas para 1 ó 2 jugadores. Eso sí, no está previsto que haya modo Online.





Yamaha, Honda, Kawasaki, Triumph o Aprilia. Por supuesto, habrá modelos antiguos y modernos, de distinta potencia, etc. Y los accesorios también serán reales, de fabricantes como Arai, Kushitani o Shoei. En cuanto a los circuitos, habrá

más de 35. Muchos de ellos serán reales (como Laguna Seca o el de Ricardo Tormo, de Valencia) y otros están "importados" directamente de Gran Turismo 4, como los de Citta di Aria, Seattle, Hong Kong o Nueva York. Esto último da una idea del gran parecido visual que guarda Tourist Trophy con su "hermanastro" Gran Turismo 4. Los circuitos tendrán un nivel de calidad parejo y las motos mos-

trarán un

modela-

Por su apartado gráfico, realismo y cantidad de opciones, será el mejor juego de motos de PS2.

do tan cuidado como los coches de este último *Gran Turismo*.

Pero todo este despliegue no tendría sentido si a la hora de pilotar el control no estuviera a la altura. Pero no será el caso de *Tourist Trophy*. Con distintos estilos de pilotaje, el control será realista y satisfactorio. Lo que no nos ha parecido tan realista es la física de las motos en las colisiones... Este defecto, junto a la sensación que dan las motos de "flotar" en determinados circuitos, son los únicos puntos negativos de este primer contacto. Y son dos pegas que no deslucen las múltiples virtudes que ofrecerá este simulador a los fanáticos de las dos ruedas. Así que ya sabes, si te gustan las motos, en mayo tienes una cita con Tourist Trophy. •



PERSONALIZA TU MOTO

Además de las necesarias opciones de mecánica, podremos editar detalles como el ángulo de algunas partes de nuestro cuerpo con respecto a la moto, que variarán nuestro centro de gravedad y con ello la forma de pilotar. También podemos cambiar de accesorios: casco, guantes, botas...



detalles como la inclinación de nuestro cuerpo.

FOUIPO VARIADO Cambia de guantes, casco, "chupa", pantalón y botas. Todos reales.



OPCIONES DE MECÁNICA Cómo no, podremos hacer distintos ajustes, al estilo GT.

Entre las 180 motos reales habrá 34 modelos de Honda y 30 de Yamaha.



CIUDAD EXTRA - TOKIO MODIFICA NUEVOS COCHES ☆ BANDA SONORA AMPLIADA







WWW.MIDNIGHTCLUB3DUB.COM





PlayStation 2







COMPUTER HOY JUEGOS

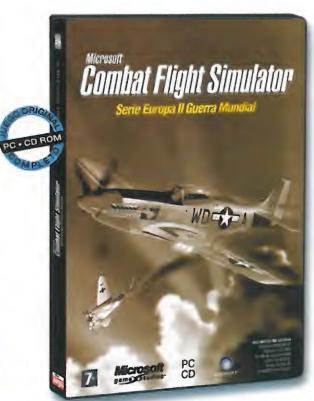
La revista práctica de Juegos para PC



CADA MES EN TU QUIOSCO

La mejor información y un Juego de regalo

- · Los Test más rigurosos
- · Los mejores Trucos paso a paso
- · Las Comparativas más actuales
- · La Guía de compras más completa



DE REGALO

Un Juego Original de la colección "Los mejores Juegos para PC"

COMBAT FLIGHT SIMULATOR

iiVive apasionantes batallas aéreas de la 2ª Guerra Mundial!!



Pilota los legendarios cazas de combate de la R.A.F. y la Luftwafe.

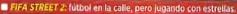


Supera decenas de difíciles y divertidas misiones basadas en hechos reales.



YA A LA VENTA







KEY OF HEAVEN: el mejor juego de rol para PSP... en castellano.



■ COMMANDOS STRIKE FORCE: acción y estrategia a la españo

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PtagStation 2

24: The Game ...

Drakengard 2 56 Dynasty Warriors 5 Xtreme Legends 48 FIFA Street 2 Fight Night Round 3 Final Fight Streetwise _____50 Midnight Club 3 DUB Edition Remix 58 OutRun 2006 Coast 2 Coast54 PES Management 42 Sega Classics Collection _____72 DGD Bust A Move Ghost 72 Desde Rusia con amor 64 Exit FIFA Street 2 Key of Heaven _____62 Lemminas OutRun 2006 Coast 2 Coast54

Worms Open Warfare72

Y's: The Ark of Napishtim _____72

FÚTBOL Y AVENTURA: LOS PLATOS FUERTES DE LA PRIMAVERA

S i estás esperando a que empiece el Mundial de fútbol, puedes ir abriendo boca con *FIFA Street 2*, un espectacular arcade que casi parece una versión moderna de la serie "Campeones", por aquello de las jugadas imposibles... Claro que si hablamos de series de TV, este mes no puedes dejar pasar 24: The Game, una aventura intensa, con acción, sigilo, puzzles, conducción... que te hará sentir el verdadero agobio del paso del tiempo. Si quieres algo diferente, échale un vistazo al nuevo Commandos, un shooter con tintes estratégicos, que tiene su gran virtud en permitirnos afrontar las misiones de muy diversas maneras. Y atento, que hay mucho más...



va a hacer sentir la misma tensión que la serie de televisión.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del O al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49

Tokobot ...

Deficiente. Un juego que no merece

la pena. Meior ni lo tengas en cuenta.

Aprobado. Cumple... si el tema o el género te emociona.

Bien.

Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 Notable.

Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89

Notable Alto. Un gran juego, de lo meior de su género.

90-94

Sobresaliente. Una excelente elección que no te defraudará

95-100 Matrícula

de Honor. Imprescindible. Tienes que tenerlo



Este símbolo significa que es un producto reco-mendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por rela-ción calidad/precio...

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la la escripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos.

La EDAD CONTENIDO SE DICEN SEXO JUEGO SEXO JUEGO























Los regates más vistosos y espectaculares son uno de los puntos fuertes de este arcade de fútbol.



Movimientos especiales, como chilenas, taconazos, caños, etc. son fáciles de hacer y nos darán puntos.



Al llenar la barra de puntos podemos realizar un "Gamebreaker", es decir, un tiro casi imparable.

VERSIÓN PSP: PARTIDOS DE "FUTBITO".

La versión de la portátil sale al mismo tiempo que la de PS2 y no desmerece en nada a su "hermana mayor". Es cierto que cuenta con menos modos de juego y es algo menos impactante (la cámara sólo es lateral), pero el control está muy

bien adaptado y la jugabilidad, diversión y alucine de los partidos sigue intacta, por lo que no hay excusa para no echarse unos "piques" vía Wi-Fi con algunos amigos



ESTRELLAS EN TU MANO. La versión de PSP también cuenta con Puyol, Ronaldo, Cantoná...



ES CUESTIÓN DE TÉCNICA. Caños, rabonas, sombreros... son igual de fáciles.

tes en las 20 selecciones con las que llegamos a medirnos, pero para acceder a ellas tenemos que conseguir puntos gracias a las sencillas pero espectaculares jugadas que aprenderemos a realizar, como caños, sombreros, ruletas... Acciones que, de paso, ridiculizarán al rival. Esos puntos además nos permiten mejorar nuestras habilidades

FIFA Street 2 se aleja de la simulación para ofrecer espectaculares partidos callejeros con un claro toque arcade.

"futboleras" y desbloquear nuevas canchas, retos, camisetas... lo que da para bastantes horas de diversión.

Pasando al apartado gráfico, ha mejorado respecto a su anterior versión, con animaciones fluidas y movimientos alucinantes, pero no todas las estrellas del fútbol que aparecen en el juego son fácilmente reconocibles más allá de los vídeos. Además, el control a veces hace cosas "raras". No obstante, la gran cantidad de desafíos y retos que plantea, adornados con un estupendo apartado sonoro, hacen que los amantes del "deporte rey" que prefieran algo más sencillo y directo que los *FIFA* "de siempre", encuentren en *FIFA Street 2* un título a su medida, ideal para jugarlo en compañía.



Camisetas, canchas, jugadores... son otros extras que también iremos abriendo según ganemos partidos y subamos de nivel.



■ Los desafíos, desde partidos a minijuegos de toque de balón, están presentes y gracias a ellos aprendemos nuevos movimientos.

» LO MEJOR Dominar el juego con apenas 10 minutos de práctica y las variadas filigranas. » LO PEOR El control, a veces irregular, y el



apartado gráfico, bastante mejorable.

S GRÁFICOS
 Cumplen bien, pero no todas los jugadores famosos son reconocibles.

» SONIDO

Banda sonora muy variada y
cañera que da "vidilla" al juego.

"DIVERSIÓN
Sobre todo jugando con amigos o
"humillando" a estrellas del fútbol.

"DURACIÓN

Dura 4 veces más que el primer FIFA Street, así que hay para rato.

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y





■ La acción en tercera persona predomina en sus más de 40 niveles y 100 objetivos para cumplir.



Eso sí, también hay persecuciones y huidas contrarreloj en coche por las calles de Los Angeles.

Estamos en el segundo piso, zona de oficinas. El sigilo también es un arma que podemos usar para sorprender a los "malos".

VAS A CANTAR... PERO ESTO NO ES SINGSTAR

En ocasiones, tenemos que interrogar a varios sospechosos para sacarles información. A través de un minijuego, podemos optar por un tratamiento suave o más agresivo, según nos convenga. Convencer a los malos para que "desenbuchen" no siempre será fácil...



UN "TOQUE" DE PERSUASIÓN. Tenemos 4 opciones de "dureza" en nuestras preguntas.



A CONTRARRELOJ. Tenemos muy poco tiempo para sacar la información.

Bauer ha de atrapar a un grupo terrorista en 24 horas llenas de tensión, acción y drama.

plir 100 objetivos, repartidos por los más de 40 niveles que componen la aventura. Y aunque priman sobre todo los momentos de acción en tercera persona, avanzando v abatiendo enemigos por escenarios como un barco, un almacén o una base terrorista, tampoco faltan los puzzles tecnológicos: desencriptar datos de un ordenador, desactivar bombas... que se intercalan con otras situaciones como ejercer de francotirador para despejar una zona, proteger a nuestros compañeros, someter a interrogatorio a diversos sospechosos... Gran parte de estas pruebas son contrarreloj, para aportar un grado más de "tensión" a la trama. Y para dotar de más variedad al juego, tampoco faltan niveles de conducción

y sigilo (podemos utilizarlo para colarnos en bases enemigas o elegir liarnos a tiros e ir más rápido, algo que perjudicará nuestra puntuación final). Eso sí, en la inmensa mayoría de los casos, comenzamos teniendo que acudir a algún punto en un límite de tiempo, pasando luego a protagonizar persecuciones y huidas (incluso conduciendo el coche

de los terroristas) por las calles y autopistas de un Los Angeles bastante logrado y reconocible.

En cuanto al apartado técnico, el juego se mueve de forma perfecta y además muestra unos personajes muy bien recreados (tienen las voces y las caras de todos los protas principales de la serie) y unos entornos 🔊



■ El sistema de puntería permite apuntar a cualquier parte del cuerpo.



Puzzles tecnológicos, como abrir puertas electrónicas, anular alarmas o desactivar bombas también están presentes.



Podemos optar por detener a los sospechosos que encontremos o directamente acabar con ellos, ya que algunos no se rendirán.

> NOVEDADES PlauStation 2



Bauer, Chase, Almeida, Dressler... A lo largo de la aventura vamos a poder jugar con casi todos los protagonistas de la serie.



La cámara se divide en ocasiones para permitirnos infiltrarnos en zonas vigiladas viendo nuestros obstáculos o para mostrarnos otros lugares.



grandes donde, además, casi todo es destruible o manipulable. Sólo falla en las fases de conducción, ya que la ciudad y la autopista sufren a veces de popping, ofrecen poca sensación de velocidad y los coches parece que flotan, algo que resta enteros a estos niveles pero que no desmerece en absoluto al resto del juego ni al conjunto en general. Además, el control es siempre sencillo y efecti-

decir que 24 irrumpe en las aventuras con fuerza, recreando con gran fidelidad la serie en la que se basa y que llega a durar tanto o más que las horas que indica su título, algo que seguro hará las delicias de los seguidores del género y, en especial, de la serie. O



>> IGUALITO, IGUALITO QUE EN LA TELE

La ambientación es uno de los puntos fuertes del juego, tanto, que te parecerá estar "jugando" una temporada de 24.



ARGUMENTO. La historia es de los mismos guionistas de la serie.



CARAS Y VOCES. Los personajes tienen las mismas de los actores principales.



COMO EN LA TELE. La acción se divide en pantallas para mostrar cosas distintas.

VALORACIÓN

La recreación de la serie: personajes, historia, ambientación, voces, música... todo calcadito.

»LO PEOR

Las fases de conducción: poca sensación de velocidad y escenarios y vehículos mejorables.



»GRÁFICOS

Buena recreación de los persona-jes y del "look" de la serie.

»SONIDO

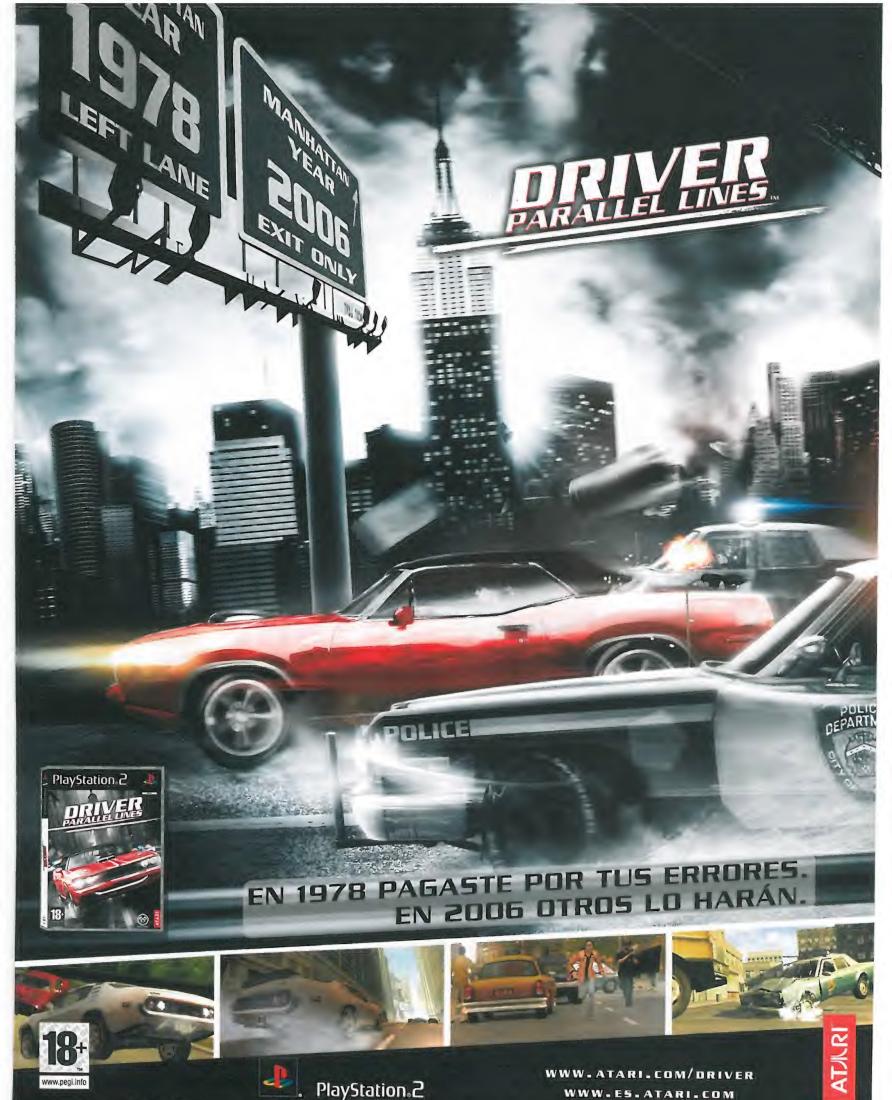
Cuenta con las mismas voces y música que en la serie.

» DIVERSIÓN

Tiroteos, persecuciones, puzzles, sigilo... tiene de todo.

» DURACIÓN Sus 100 objetivos pueden llegar a durar 24 horas reales de juego.

24 es una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles.







Estrategia y acción se complementan a là perfección en este shoot 'em up de temática bélica.



Pese a la constante acción, la estrategia y el sigilo son fundamentales para salir victoriosos.



■ Tres son los soldados del grupo. En las misiones controlamos, como máximo, a dos de ellos.

» ELEMENTO CLAVE: LA COOPERACIÓN.

Para salir invictos debemos hacer que nuestro soldados cooperen. De esta manera, colocaremos al francotirador cubriendo al boina verde mientras cruza un descampado, al espía despistando nazis para que el francotirador puede ocultarse, etc.



ESPALDAS CUBIERTAS. En los tiroteos, los soldados pueden prestarse fuego de cobertura.



AYUDA MÉDICA. Si uno de nuestros soldados cae herido, podemos curarle.

La fusión de acción y estrategia hacen de Commandos uno de los shooters más originales e intensos del momento. astutos nazis que, gracias a una lograda IA, son capaces de alertarse ante cualquier movimiento sospechoso o parapetarse en cualquier rincón. Como es habitual en el género, también tenemos a nuestro alcance un gran arsenal (basado en armamento de la época y con un comportamiento muy realista), con el que están asegurados los más emocio-

nantes tiroteos. Vamos, que hasta aquí, *Commandos Strike Force* podía ser uno más de los muchos shoot´em up que pueblan el catálogo de PS2.

El elemento que diferencia a este título de otros juegos del género son la estrategia y la infiltración, pilares sobre los que se sustenta todo el desarrollo. Y es que si queremos cumplir con el menor riesgo posible cada una de las misiones, debemos actuar con sigilo y estudiar las rutinas de movimiento de las patrullas nazis para atacar por la espalda en el momento más oportuno. Es más, nuestros soldados cuentan con múltiples "trucos" para distraer al enemigo y eliminarlo de manera silenciosa: tirar mo-

nedas para centrar la atención del enemigo hacia un lugar concreto, bucear, utilizar botes de gas venenoso... Por supuesto, debemos sacar el máximo provecho de estas habilidades y coordinar los movimientos de nuestros soldados para crear emboscadas o huir sin alertar al enemigo. Todos estos elementos procuran un desarrollo repleto de



Cada comando tiene unas características únicas que debemos explotar al máximo: disfraz, habilidad en el cuerpo a cuerpo, etc.



■ Las posibilidades de juego son infinitas: podemos optar por el sigilo total, lanzarnos al ataque o elegir un camino intermedio.



■ Gracias al radar, podemos observar con atención las rutas de las patrullas nazis y atacar en el momento más apropiado.

» NOVEDADES



Las situaciones son de lo más variadas. Igual tenemos que colarnos en un bunker, que proteger soldados o huir en una lancha motora.



Planea bien tus movimientos, puesto que los astutos soldados alemanes se alertarán ante cualquier movimiento sospechoso.



posibilidades tácticas y con numerosas formas de resolver cada situación; dando de esta manera un giro radical con respecto a todo lo que habíamos visto dentro



La cuidada ambientación y el inspirado doblaje nos hacen sentir en todo momento protagonistas de la acción.

ginalidad, por desgracia, el apartado técnico no está a la altura: gráficamente no pasa de cumplidor (pobres texturas, ligeras ralentiza-

ciones) y el control, elemento clave en este tipo de juegos, no es todo lo preciso que debiera a la hora de apuntar o movernos, lo que unido a la dificultad general... Es cierto que la banda sonora, el doblaje y la ambientación son estupen-

> dos, pero no lo es menos que los cita

dos fallos técnicos restan diversión al conjunto. En resumen, un título completo en cuanto a modos de juego (además de la Campaña principal, cuenta con un buen modo Online) y con un original planteamiento que encandila por sus enormes posibilidades, pero al que le falta la guinda de un mejor apartado técnico para convertirse en el "bombazo" que merecía ser. O

» EN LA **GUERRA** TODO ES VÁLIDO

Los "trucos" de nuestros soldados son variados: tirar monedas como distracción, disparar a barriles explosivos...



LA PUERTA INDISCRETA, Mira a través de las cerraduras antes de atacar.



CON PRECAUCIÓN. Sólo una adecuada protección nos salva de los gases nocivos.



COGE AIRE. Bucear es una gran opción para pasar desapercibido ante el enemigo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Gracias a un desarrollo abierto, podemos resolver las misiones de diversas maneras.

Tanto el apartado visual como el control podían haber sufrido una mejora sustancial.





» GRÁFICOS

Simplemente cumplidores, ya que, en conjunto, son mejorables.

SONIDO

Épicas composiciones musicales y efectos de sonido que cautivan.

» DIVERSIÓN Aunque la idea es magnifica, los fallos técnicos restan emoción.

» DURACIÓN El modo Online y la dificultad de ciertas misiones dan para mucho.

Pese a estar limitado técni-camente, CSF es un título original que sorprende por sus posibilidades tácticas.

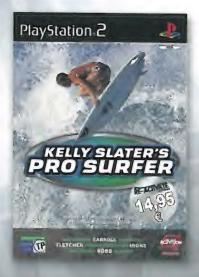


REACTIVANOS RE-ACTIVATES NUEVOS PRECIOS













Y también disponibles:

Tony Hawks Pro Skater3, Anthology, Lemony Snicket, Pitfall. The lost Expedition, Tony Hawks Pro Skater 4. Spiderman Platinum



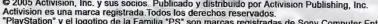






Y también disponibles:

X Men 2: La Venganza de Lobezno, Minority Report, X Men Next Dimension, El Espantatiburones, X Men Legends, Tony Hawk's Underground Platinum Shrek 2 Platinum, Tony Hawk's Underground 2.



© 2005 Activision, Inc. y sus socios. Publicado y distribuido por Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada. Todos los derechos reservados.

"PlayStation" y el logotipo de la Familia "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Las demás marcas comerciales y nombres de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.





3-

Género **DEPORTIVO**

Desarrollador KONAMI

Editor KONAMI

Lanzamiento 23 DE MARZO

Precio **29,95** €

Textos CASTELLANO

Voces CASTELLANO

Jugadores

DE 1 A 2

Modo Online NO

Guardar partidas **ENTRE PARTIDOS**

Página web WWW.KONAMI-EUROPE.COM





 Visualmente es muy atractivo. Por ejemplo, las presentaciones de los fichajes son muy "televisivas".

LA **EVOLUCIÓN** LLEGA A LOS JUEGOS DE **MANAGER**

PES Management

Si Pro Evolution es sinónimo de fútbol, aquí llega su complemento que te hará disfrutar... pero desde el banquillo.

os creadores del genial PES te ponen al frente de tu club en PES Management. Como en cualquier simulador de manager, podremos dirigir los entrenamientos, hacer fichajes, contratar personal para el club, elaborar tácticas, etc. Ya durante los partidos,

podremos observar las evoluciones de nuestro equipo y hacer cambios.

El apartado técnico, por su parte, es idéntico al de PES5, algo digno de agradecer ya que resulta mucho más vistoso que otros juegos de este género.

Eso sí, le faltan algunas opciones de gestión del club. aunque se puede "conectar" a PES4 (sí, habéis leído bien) y usar sus datos (equipos, alineaciones...). Resumiendo, un buen complemento para todos los amantes de PES que tengan ganas de triunfar en el banquillo. O



Con su editor, podemos cambiar cualquier cosa que no nos guste: nombres, apariencia, dorsales, etc.

VALORACIÓN

MASÍ TRABAJA UN ENTRENADOR DE FÚTBOL

El juego ofrece muchas opciones en el papel de entrenador, aunque descuida un poco la faceta de presidente. Por ello, es menos completo que otros



ojear jugadores, ficharlos, etc.



Es el simulador de manager más vistoso y tiene opciones y detalles muy curiosos.

»LO MEJOR

Le faltan algunas opciones a la hora de gestionar el club y durante los partidos.

» GRÁFICOS El apartado gráfico es idéntico al de PESS. Por tanto, es muy bueno. »SONIDO También es igual al de *PES5*, con Iñaki Cano y Juan Carlos Rivero. »DIVERSIÓN

Tiene recursos para enganchar, aunque le faltan opciones.

»DURACIÓN 6 ligas dan para mucho, aunque la "competencia" ofrece más.

Los fans de la saga PES se lo pasarán en grande convertidos en los entrenadores de su club favorito.

■ Entrena a tu club favorito y llévalo hasta la gloria



> NOVEDADES ProuStation 2



Género AVENTURA

Desarrollador REFLECTIONS

Editor ATARI

Lanzamiento 17 DE MARZO

Precio **59,95** €

Textos CASTELLANO

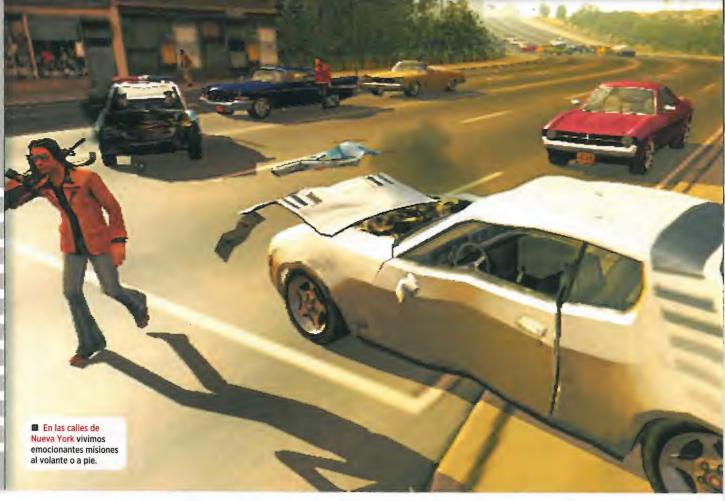
Voces CASTELLANO

Jugadores

Modo Online NO

Guardar partidas TRAS CADA MISIÓN

Página web WWW ATARLCOM/DRIVER



VENGANZA A 200 KILÓMETROS POR HORA

Driver Parallel Lines

El mejor conductor del hampa ha pasado 28 años en la cárcel. Y ahora los culpables no van a encontrar un vehículo lo bastante veloz para escapar de él.

n los tiempos de PSone, la saga *Driver* fue pionera de las "aventuras de mafiosos". Pero su debut en PS2, Driver 3, nos dejó un sabor agridulce, mezclando brillantes fases de conducción con otras mediocres a pie. Un error que Parallel Lines quiere enmendar apos-

tando por un predominio casi total de las misiones al volante y añadiendo una sorprendente historia que se desarrolla en dos épocas.

Nueva York, 1978. Un joven apodado "el Chico" trabaja como conductor en el mundo del hampa... hasta

que su banda le traiciona. En 2006, el Chico sale de la cárcel buscando venganza. Con esta interesante trama, Parallel Lines nos permite alternar en cualquier momento la acción entre 1978 y 2006 y seguir paralelamente las dos partes de la historia. En las dos épocas

recorremos libremente Nueva terrestres, ficticios pero inspirados en mode-

York, a pie y conduciendo una gran variedad de vehículos

ASÍ SE AJUSTAN CUENTAS ENTRE CRIMINALES



una época a otra a nuestro antojo.



ruedas, lo pilotas en este juego.



árcel en los 70. Ahora busca



Las misiones de conducción se disfrutan por su variedad y por el genial control de los vehículos.



Usando todo tipo de armas de fuego resolvemos las misiones a pie, mucho menos abundantes.



Recorremos un Nueva York muy realista, con un logrado diseño de cada calle o callejón.

» LA **CLAVE** ESTÁ EN TU GARAJE

Que Parallel Lines está centrado en la conducción se nota en que podemos guardar en nuestro garaje cualquier vehículo del juego. Después, con el dinero que ganamos en las misiones secundarias, mejoramos sus aspecto y prestaciones.



"RECOLECTA" COCHES. Y elige entre varias carrocerías, mejora el motor, ponles nitro...



ÚSALOS A TU MODO. Condúcelos en las misiones principales o secundarias.

Las más originales y variadas misiones de conducción predominan en el desarrollo de esta nueva "aventura de mafiosos". reales: coches y motos de las dos épocas, grúas, autobuses, camiones... En ellos resolvemos la gran mayoría de las misiones, que van desde las tradicionales persecuciones a tareas tan originales como saltar en moto por los tejados, provocar una fuga de la cárcel usando una excavadora o boicotear una carrera para conseguir que gane un rival. Este

prodigio de variedad al volante se completa con momentos en los que hay que bajarse del vehículo y librar sosos tiroteos contra enemigos de escasa I.A. Son las misiones más flojas, pero al menos sólo ocupan el 10% del desarrollo.

Afortunadamente, pilotar todos los vehículos es una delicia gracias a un preciso control arcade. Pero eso no significa que el juego sea fácil. Y es que, como si de una ciudad real se tratará, en el Nueva York de *Parallel Lines* nos encontramos el tráfico más denso de este tipo de juegos y una policía que nos perseguirá sin tregua si nos ve cometer cualquier infracción. Estos dos elementos dificultan considerablemente las misiones,

hasta el punto de que muchas veces fallamos por un inoportuno choque con un vehículo o por intentar tomar caminos alternativos para eludir a la policía. Y los jugadores menos expertos pueden llegar a frustrarse ante la necesidad de repetir muchas veces una misión. Pero, al mismo tiempo, con estos ingredientes las persecuciones sorprenden por



pistolas, escopetas o ametralladoras.



■ Y también disparamos desde los vehículos. Es una buena manera de frenar a un fugitivo demasiado veloz...



■ Los impactos deforman las carrocerías de manera tan espectacular como realista. Llegamos hasta a perder piezas.

> NOVEDADES PlauStation 2



■ El genial control aporta una experiencia de conducción distinta con cada vehículo. Las motos son veloces, pero difíciles de controlar...



■ La policía nos acosa sin tregua en cuanto nos ve cometer la menor infracción. Para librarse de ellos hay que huir y cambiar de coche.



su realismo, y cada misión es impredecible y pueda resultar distinta cada vez que la juguemos. Así la emoción se dispara y el juego nos depara momentos realmente intensos que, eso sí, disfrutarán más los jugadores más diestros.

A la sensación de realismo que transmite el desarrollo contribuye también el logrado aspecto de la ciu-

Jugamos en el Nueva York más realista: la poli nos pisa los talones y el abundante tráfico nos pone difícil escapar.

dad. Desde los rascacielos de Manhattan a las barriadas de Queens o las zonas industriales de Nueva Jersey, el diseño de Nueva York destila realismo. Y además, según la época en la que juguemos, veremos cambios arquitectónicos, vehículos antiguos o actuales y hasta escucharemos diferentes canciones en la radio de los coches: temas de artistas como Suicide, David Bowie o Blondie en los 70, o de Grand Master Flash en el presente. El punto negro son los personajes y los diseños de algunos interiores, gráficamente muy simples, pero que al fin y al cabo sólo protagonizan una pequeña parte del desarrollo. Así que, si te crees capaz de todo al volante y estás dispuesto a pagar el precio de una elevada dificultad, *Driver Parallel Lives* es un juego que debes probar. Verás cómo sus intensas experiencias te dejarán muy satisfecho. •





S GÁNATE **LA VIDA** CONDUCIENDO

Al margen de las misiones principales, hay tareas secundarias en la que ganar "pasta" para invertir en nuestro garaje.



¿A DÓNDE LE LLEVO? No podían faltar las típicas misiones de taxista.



CUMPLE "ENCARGUITOS". Persigue a morosos, ayuda a huir a atracadores...



COMPITE DE VERDAD. También disputamos carreras urbanas o en circuitos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La realista sensación de jugar en calles llenas de tráfico y con intensa presión policial.

» LO PEOR

Lo al

Los menos expertos pueden atascarse en algunas misiones y llegar a frustrarse.



» GRÁFICOS
Realismo en coches y ciudad, pero diseño de personajes mediocre.

» SONIDO

Calidad en todo: doblaje al castellano, efectos y banda sonora.

» **DIVERSIÓN**Si te gustan los retos, disfrutarás con la intensidad de sus misiones.

» DURACIÓN
Más de 35 horas, contando las
variadas tareas secundarias.

87

Driver PL ofrece las misiones al volante más emocionantes (y difíciles) del género. Ideal para expertos.



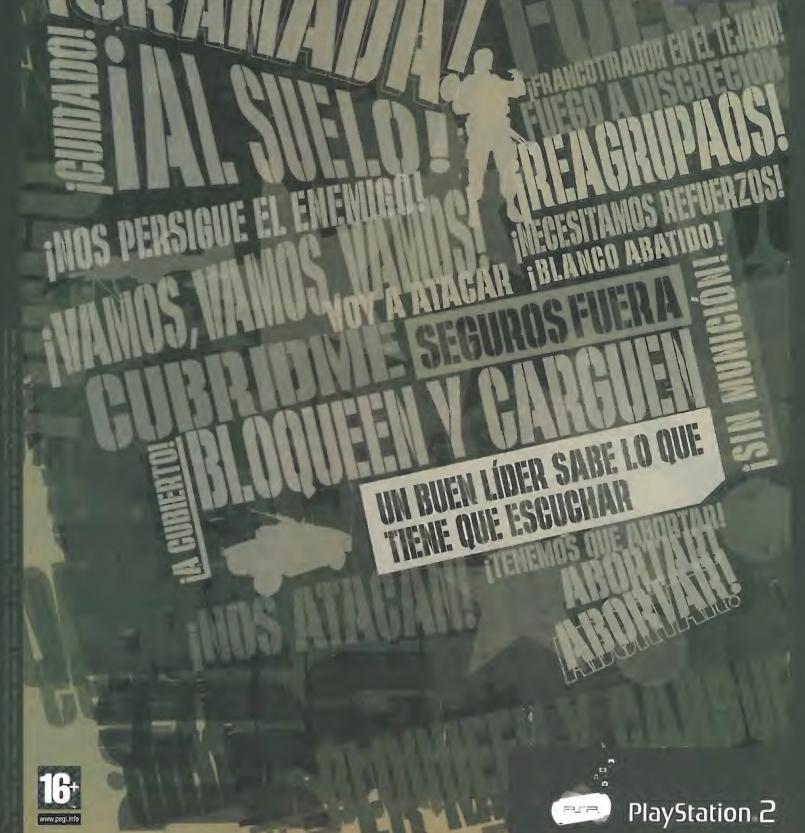
¿Serías capaz de tomar la decisión correcta en plena batalla?

Tanto SOCOM 3 como FIRETEAM BRAVO pondrán a prueba tu habilidad para dirigir desde el infierno a un batallón de las Fuerzas Especiales. SOCOM 3 te permite jugar on-line hasta con 32 jugadores y FIRETEAM BRAVO hasta con 16 vía wi-fi. Además por primera vez podrás comunicarte por voz en tu PSP, a través del nuevo headset incluido con FIRETEAM BRAVO.

Desarrollado en colaboración con el U.S. Naval Special Wartare.

www.socom-hq.com





>> NOUEDFIDES PlayStation 2



16-

Género BEAT'EM UP

Desarrollador KOEI

Editor **VIRGIN PLAY**

Lanzamiento YA DISPONIBLE

Precio **34,95**€

Textos INGLÉS

Voces INGLÉS Jugadores

Modo Online NO

Guardar partidas AL FINALIZAR NIVEL

Página web **WWWVIRGINPLAYES**



ACCIÓN SIN CUENTO ... CHINO

Warriors 5 Xtreme Legends

La Antigua China vuelve a llenarse de multitudinarias batallas con esta nueva entrega de Dynasty Warriors.

n "clásico" de los beat'em up de PS2, Dynasty Warriors, regresa con una mejorada edición de la quinta entrega, en la que se incluyen nuevos luchadores y modos de juego. El más novedoso es "Destiny", en el que debemos convertir a un simple

DW5XL ofrece espectaculares bata-

nuevos combos.

soldado en héroe. Le creamos con un potente editor y luego... a dar "palos".

Las multitudinarias batallas que nos aguardan siguen ofreciendo un estilo de juego sencillo (todo se limita a golpear a centenares de enemigos con un

par de combos de ataque). Sin embargo, esta simpleza acaba tornándose en monotonía tras unas cuantas horas de juego, por lo que sólo los más fervientes seguidores de la saga quedarán plenamente satisfechos con esta nueva vuelta de tuerca en la saga. O

Cada héroe cuenta con armas propias, desde lanzas

a espadas, con las que ejecutar combos y especiales.

Hay disponibles muchos modos de juego (Desafíos, Legends, etc.) y partidas para dos jugadores.

DE SOLDADO RASO A **HÉROE** DE LEYENDA

llas, así como modos de juego más profundos, como Destiny, en el que creamos a un solda-Contamos con más de 50 luchadores, cada uno con do, debemos comsus armas características. prar armas, ganar batallas, aprender



CREA A TU GUERRERO. El juego trae de serie un editor para crear nuevos guerreros.



VALORACIÓN

»LO MEJOR

La apabullante cantidad de luchadores disponibles y los numerosos modos de juego.

No presenta novedades destacables con respecto a anteriores entregas.

» **GRÁFICOS** Omnipresente "niebla" por la gran cantidad de enemigos en pantalla. »SONIDO

Buenos efectos de sonido y pega-dizas melodías en las batallas.

» DIVERSIÓN Pese a su desbordante acción, se hace bastante repetitivo.

» DURACIÓN Sus muchas opciones garantizan acción para una buena temporada.

Una nueva vuelta de tuerca en esta divertida saga, aunque no aporta nada nuevo. Si buscas acción sin más...



ACCESORIOS DE CALIDAD PARA ENTRETENIMIENTO DE CALIDAD

MONITOR LCD DIGITAL 8"

- · Pantalla exclusiva para PStwo®.
- Amplio ángulo de visión de 160 grados que ofrece una imagen clara sea cual sea la posición del usuario.
- Altavoces estereofónicos integrados con sonido Surround SRS.
- · Adaptador de entrada AV múltiple que permite la conexión de una fuente AV externa al monitor.
- 2 entradas para auriculares estéreo que le permitirán jugar partidas multijugador sin molestias.
- El menú digital en pantalla le permite modificar las opciones del monitor para adaptarlas a su señal de entrada y al entorno.
- · Sintonizador TV opcional.



CONTROLADOR INALÁMBRICO XS

- Controlador analógico inalámbrico compacto 2.4 GHz.
- Botones totalmente analógicos / digitales y dos joysticks analógicos.
- · Hasta 100 horas de duración de las pilas.
- · Funciona hasta una altura de 15 metros.
- Empuñaduras de goma para una mayor comodidad al jugar.
- Incluve 3 pilas Energizer "AAA".
- Medidas: 10,3 x 12,5 cm.



VOLANTE WILLIAMS FI TEAM

- · Auténtica réplica del volante oficial del equipo Williams de Fórmula 1.
- · Volante de mariposa al estilo Grand Prix.
- Empuñadura de goma antideslizante que proporciona control y comodidad.
- Palanca de cambios independiente Shift-Tronic™.
- Resistente acelerador analógico y pedal de freno.
- Para PlayStation² y PStwo³
- También disponible el volante Williams F1 Force Feedback.





- · Ligera y resistente carcasa de policarbonato. · Fácil acceso a los botones laterales
- mientras la PSP™ se encuentra dentro de su estuche protector.

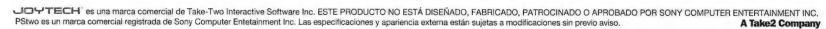
 Cierre a presión totalmente seguro.

PSP TECH PACK XL

- Movie Charge Stand™: Soporte PSP™ iluminado con ángulo de visión de 20 grados. Carga y vísualiza tu PSP™ en posición vertical.
- · Estuche de transporte blando: Transporta,
- Protege y guarda tu PSP™ y tus discos UMD™.
 Cable USB DataCharge™: Recarga tu PSP™
 desde cualquier conexión PC USB o cualquier consola PlayStation®2.
- Adaptador de coche: Alimenta y recarga tu PSP™ en marcha.
- Adaptador splitter para altavoces y auriculares: Comparte el sonido de tu PSPTM
- Protectores de pantalla extraíbles: Protege la pantalla de tu PSP™ de los arañazos.
- 2 fundas UMD™: Protege tus juegos y películas.



www.joyteeh.net





16

Género ACCIÓN

Desarrollador CAPCOM STUDIO 8

Editor CAPCOM

Lanzamiento 21 DE MARZO

Precio **49,95** €

Textos CASTELLANO

Voces CASTELLANO

Jugadores DE 1 A 2

Modo Online

Guardar partidas EN CUALQUIER PUNTO

Página web WWW.CAPCOM-EUROPE.COM/ FINALFIGHTSTREETWISE



PELEAS CALLEJERAS CON SABOR A CLÁSICO

Final Fight Streetwise

Toda la ciudad está contra ti, pero cuando se trata de salvar la vida de tu hermano no importa el número de enemigos, sólo la fuerza de tus puños.

ubo un tiempo (a finales de los ochenta y principios de los noventa) en que los "beat'em up callejeros" hacían furor en todas partes. Sagas como Double Dragon, Streets of Rage o el mismo Final Fight nos han dejado

muchas horas de diversión. Y ahora que el género está otra vez de moda, Capcom no ha dejado pasar la ocasión de revisar uno de sus títulos con más solera.

Repartir "estopa" por las calles de Metro City sigue siendo la base de este

nuevo Final Fight, pero claro, los tiempos cambian y este desarrollo tiene poco que ver con el clásico. Para empezar, cambia el protagonista. En FF Streetwise manejamos a Kyle, el hermano de Cody (uno de los protagonistas del original) y nuestro cometido se-

rá precisamente encontrar a Cody pateándonos los cuatro distritos de la ciudad. En nuestro camino pelearemos contra todo tipo de gentuza usando un completo sistema de combate, que abarca muchas posibilidades: aprender nuevos combos, potenciar nuestros gol-











■ El sistema de combate es muy completo y podemos comprar nuevos combos. El control es bueno.



Pero no todo es pelear "a lo loco". Muchas misiones tienen objetivos como proteger aliados.



■ No faltan los enemigos finales, algunos verdaderos clásicos como Andore del Final Fight original.

MODOS ALTERNATIVOS PARA 1 Ó 2 JUGADORES

Además de la modalidad principal, *Final Fight Streetwise* incluye dos modos de juego para "repartir palos" junto a un amigo: el clásico *Final Fight* de recreativa y el modo Arcade. También ofrece extras como personajes ocultos o vídeos musicales.



MODO ARCADE. Un beat'em up protagonizado por personajes de la saga como Cody o Haggar.



FINAL FIGHT ORIGINAL. Se ha incluido el FF original. Todo un detalle.

pes con la barra de "tensión", usar armas, recibir la ayuda de aliados por tiempo limitado... Pero no todo es combatir, ya que el desarrollo es muy abierto y nos permite recorrer la ciudad cumpliendo misiones secundarias que nos harán ganar "pasta". Y tampoco faltan los minijuegos ni pe-

FF Streetwise ofrece mucha acción, pero también toques "aventureros", libertad de movimientos, minijuegos...

FF Streetwise está más cerca de ser una aventura de acción que un beat'em up...

En cuanto al apartado técnico, su remozado "look" 3D cumple bastante, aunque sin alardes, ya que algunas animaciones son mejorables, los enemigos son poco variados y se echa en falta más nivel de detalle en general. Donde no falla es en la banda sonora, con grupos tan potentes como Fear Factory o Slipknot. Si a todo esto le sumamos una duración considerable de la aventura principal, buenos extras y modos de juego alternativos para uno o dos jugadores (entre los que está el *Final Fight* original), tenemos un juego de acción notable que gustará a los fans del género. •



■ En el desarrollo abundan los minijuegos, algo digno de agradecer pues logran que el juego sea más variado. Eso sí, algunos se repiten.



Realizando misiones secundarias ganaremos "pasta" para comprar nuevos movimientos, mejoras, objetos, armas y hasta canciones.

» LO MEJOR Su variado desarrollo, que mezcla beat'em up con libertad de acción, minijuegos... » LO PEOR Su apartado gráfico, sin ser mediocre, es bastante mejorable en líneas generales. » GRÁFICOS No está mal, pero falta más deta-lle y algunas animaciones flojean... Bandas de metal y hip hop ponen autenticidad en la banda sonora. » DIVERSIÓN Si te gusta mucho este género, seguro que te lo pasarás muy bien. » DURACIÓN El modo principal dura bastante, y tiene modos para dos jugadores. Un juego de acción que va más allá del beat'em up clásico para ofrecer una expe-riencia variada y divertida.



16

Género DEPORTIVO

Desarrollador **EA SPORTS**

ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento YA A LA VENTA

Precio 59,95€

Textos INGLÉS

Voces INGLÉS

Jugadores DE1A2

Modo Online

Guardar partidas TRAS COMBATES

Página web WWW ES EASPORTS COM





"Reparar" la cara de nuestro púgil es uno de los minijuegos nuevos que disfrutaremos entre asaltos.

TU PONES LOS **PUÑOS...** ELLOS EL RING Y LA CARA

Fight Night Round 3

Holyfield, Ali, Oscar de la Hoya y otros astros del boxeo te están pidiendo pelea... ¿Se la vas a negar?

ras dos más que notables entregas, la saga Fight Night regresa a PS2 cargada de cambios y novedades para alzarse con el título

que destacan sobre todo el modelado de los púgiles y sus animaciones.

El control, como en la última entrega, vuelve a recurrir a los dos sticks para realizar todos los movimientos (jabs, ganchos...), un sistema que, pese a no

convencer por completo, no funciona mal. Lo que sí nos ha desesperado un poco son los lentos movimientos de los púgiles, ya que en el boxeo real los quantazos "vuelan". Quitando esto, un juego que encantará a los fans de este deporte. O



Lo mejor del juego son sus impactantes gráficos, ya que logran que los combates sean una delicia visual.

de mejor simulador de boxeo de consola, en el

Gráficamente es impresionante y sus variados modos de juego dan para bastante.

VALORACIÓN

» LO PEOR

Los púgiles lanzan bastante lentos los golpes, lo que lo hace un tanto irreal...

» GRÁFICOS Impresionantes modelados de los púgiles, en especial los rostros.

» SONIDO

Efectos contundentes apoyados por un repetitivo hip-hop.

» DIVERSIÓN La mejorable IA de los rivales y las lentas animaciones restan enteros.

» DURACIÓN Su modo Carrera da para bastante, sin contar el Online y el resto.

Un gran juego de boxeo, que impresiona técnicamente, aunque sus combates resultan algo "lentillos"...

LÁNZATE A LA CONQUISTA DEL CAMPEONATO

Aparte de ofrecer los combates más reales. FNR3 ofrece variadas opciones, como pruebas de entrenamiento, peleas sin límite de tiempo hasta que el cuerpo aguante, un editor de púgiles, un largo modo Carrera



Con púgiles y técnicas de boxeo reales (golpes, fintas...)



52 FiayManía

Podemos revivir duelos

míticos entre boxeadores

de todos los tiempos.









VIBRANTES CARRERAS. Las carreras son con tráfico y hasta 11 rivales en pista. Hay que llegar a los puntos de control dentro del tiempo fijado.



RETOS VARIADOS. En muchas carreras hay que cumplir retos específicos, como pasar por estos aros. Todo sea por impresionar a tu chica...

UN **MÍTICO** ARCADE DE CARRERAS QUE SE **RENUEVA**

OutRun 2006 Coast 2 Coast

Pilotar un Ferrari con una rubia al lado es un sueño al alcance de muy pocos... Eso sí, siempre podemos "consolarnos" con este arcade de velocidad.

fectivamente, conducir un Ferrari con una rubia al lado fue un sueño hecho realidad para todos los que disfrutamos de la recreativa de 1986 OutRun y de las versiones y secuelas que salieron después para distintas plataformas. Un sueño que Sega quiere que repitamos hoy en PS2 y PSP con OutRun 2006 Coast 2 Coast, un sencillo arcade de velocidad pensado para ofrecer diversión directa y sin

complicaciones desde la primera partida.

Así pues, elegid vuestro Ferrari favorito y preparaos para participar en vibrantes competiciones por un total de 30 escenarios distintos. En todos ellos se mantiene la misma tónica: carreras con tráfico y la

obliga-

ción de alcanzar el punto de control dentro del tiempo fijado. La gracia está en que, dependiendo del modo de juego, nos irán imponiendo una serie de tareas: desde una típica carrera o una eliminatoria a lo *Burnout* hasta retos más originales, como aguantar un tiempo deter-

minado por delante de un rival o aprovechar el rebufo de otros coches el máximo tiempo posible. Todos estos desafíos aportan variedad, pero lo más divertido de este *OutRun* son las carreras en las que debemos satisfacer los caprichos de nuestra acompañante. En una misma carrera nos pedirá varias

cosas sucesivamente: que hagamos derrapes, que







Los escenarios son muy variados: urbanos (en ciudades como París), "campestres", exóticos...



nuestros coches y, cómo no, varios modelos de Ferrari (en total hay 30).

Hablando ya del apartado técnico, los variados escenarios cumplen con corrección, con buenos detalles como efectos de luz, reflejos o niebla volumétrica. Sin embargo, el modelado de los coches está a años luz de otros juegos. Al menos, la sensación de veloci-



■ El control es sencillo pero muy preciso, algo vital porque factores como saber derrapar o aprovechar el rebufo pueden ser claves.



La sensación de velocidad es buena, aunque el modelado de los coches es bastante mejorable.

VERSIÓN PSP: UN FERRARI EN EL BOLSILLO

La versión para PSP es muy parecida a la de PS2 en todos los sentidos: gráficos, modos de juego, opciones, escenarios e incluso coches. Pero para poder pilotarlos todos hay que tener la versión PS2 y la de PSP, ya que cada consola tiene conte-

nidos exclusivos que podemos disfrutar en la otra si las conectamos vía USB. Si quieres disfrutar de sencillas carreras arcade en cualquier lugar,

OutRun 2006 es una opción recomendable.



BUEN APARTADO GRÁFICO. La sensación de velocidad es buena y todo se mueve con soltura.

dad es buena y las carreras

son fluidas, salvo alguna ra-

Una banda sonora muy fiel

al original y carreras Online

para 6 jugadores son otras

aunque no es espectacular

divertirá a los que quieran

echarse unas carreras sin

muchas complicaciones. •

y puede pecar de "simplón",

bazas de un arcade que,

lentización aislada.



MISMAS OPCIONES QUE EN PS2. Escenarios, modos de juego, multijugador...

Diversión directa y sin complicaciones gracias a sus variados desafíos.

VALORACION

»LO PEOR

Técnicamente no sorprende y puede pecar de ser algo "simplón" a estas alturas...



» GRÁFICOS

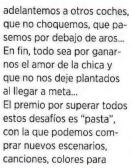
Buena sensación de velocidad, aunque tiene detalles mejorables.

»SONIDO Ofrece música del OutRun original. Suele ser bastante "machacona".

» DIVERSIÓN Gracias a su variedad y a su control, entretiene desde la primera carrera.

» DURACIÓN Notable, gracias a sus 3 modos de juego y opciones multijugador.

Un arcade de carreras pensado para divertir sin com-plicaciones. Encantará a los nostálgicos.





Nuestra chica nos propondrá retos en carrera, algunos tan originales como botar un enorme balón de playa. Tiene cada "caprichito"...



12-6

Género **ACCIÓN**

Desarrollador SQUARE ENIX

Editor

UBISOFT

Lanzamiento 28 DE MARZO

Precio **44,95** €

Textos CASTELLANO

Voces INGLÉS

Jugadores

Modo Online NO

Guardar partidas AL FINALIZAR NIVEL

Página web UBISOFT INFINITEPLAYERS. COM/INDEX.ASP



ACCIÓN SIN TREGUA POR TIERRA Y AIRE

Drakengard 2

Las fuerzas del Mal acechan y sólo tu habilidad con las armas y un poderoso dragón pueden impedir su triunfo.

rakengard, fusionó multitudinarios combates terrestres al estilo Dynasty Warriors con batallas aéreas a lomos de un dragón, un concepto al que su secuela va a añadir nuevos in-

gredientes, como puzzles, zonas de plataformas y una mayor variedad de armas y artefactos mágicos.

Pero la novedad más interesante será la posibilidad de alternar el control entre varios héroes especializados en distintas

áreas (ataques a distancia, magia...) con los que derrotaremos a cientos de enemigos como trolls o gigantes...). El remate lo ponen los espectaculares combates aéreos a lomos del dragón, que culminan un desarrollo más variado que el del juego original. O



especializado en un tipo de ataque distinto.

Además de las batallas terrestres, no faltan variados enfrentamientos aéreos donde controlamos un dragón.

SI LA COSA SE COMPLICA... PIDE AYUDA.

Como en el primer Drakengard, tenemos que cumplir misiones que, en la práctica, se reducen a avanzar y acabar con cientos de enemigos... aunque por suerte ahora contamos con ayuda de otros personajes y Legna, nuestro fiel y poderoso dragón.



de bichos con varios personajes



hacer poderosos ataques a ras de suelo con Legna, nuestro dragón.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La variedad de situaciones y ataques, así como la espectacularidad de los combates.

» LO PEOR

La pésima gestión de la cámara, juega ma-las pasadas en momentos comprometidos. » GRÁFICOS

Gran cantidad de enemigos en pantalla, lo que provoca "niebla".

Una sensacional banda sonora y cumplidores efectos de sonido.

» DIVERSIÓN Aunque a veces resulta repetitivo ofrece acción de la buena.

» DURACIÓN Pese a contar sólo con un modo Historia, ofrece muchas misiones.

Un variado beat'em up, que divierte gracias su fusión de combates, toques de rol y originales batallas aéreas.

La ambientacion

fastástico-medieval

está muy lograda.





Worms

Descargate Worms entrando en el Menú; vodafene (100) — Exclusivo o envia JUE WORMS al 521



vodafone



IES TEMPORADA DE CAZA DE WORMS EN TODAS PARTES!



NINTENDEDS

TOME -





Worms." Open Warfare Developed by Tham 17 Software 1206. Team 17 Software and Worms. Come was traditionable to registered to certains of Team 17 Software Umared. Cristical Months and Communications. Software are registered recembers of THC and a strength and come are software trademarks and on the second strength and come are software trademarks.

Precio por del carga: 37 para Voci fone livel. Procio por descriga 30. 42 para Vociafone livel con 30. Precio de navegación. 30 centranos por con kión hasta 312 kis impund no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el xecusión contendos manuras. Comuna timba en el 1444 o en vivi viocatoras navegacións.





12-

Género VELOCIDAD

Desarrollador ROCKSTAR SAN DIEGO

ROCKSTAR

Lanzamiento 17 DE MARZO

Precio 24,95€

Textos CASTELLANO

Voces INGLÉS

Jugadores DE1A2

Modo Online DE 1 A 6

Guardar partidas PUNTOS CONCRETOS

Página web

WWW.ROCKSTARGAMES.COM/ MIDNIGHTCLUB3/



VELOCIDAD EXTREMA CON NUEVOS ALICIENTES

Midnight Club 3 Dub Edition Remix

™ CARRERAS **VERTIGINOSAS**



A TODA MECHA. Elige tu coche favorito (o moto), tunéalo a tu gusto (por fuera y por dentro) y compite en intensas carreras



ELIGE TU CAMINO. La gracia está en que para llegar a los "checkpoints" podemos elegir el camino y usar atajos, saltos.

Uno de los mejores juegos de velocidad y tuning llega a Platinum con todo lo bueno del original y jugosos extras.

onservando sus emocionantes carreras nocturnas con libertad para elegir el mejor camino y todas sus opciones de tuning, Midnight Club 3 llega a Platinum con un Remix que incluye jugosos añadidos y novedades. Para empezar, incluye una nueva ciudad, Tokio, con sus torneos y desafíos, que

se suman a los retos de las 3 urbes que ya tenía el original (Atlanta, San Diego y Detroit). También han incluido 24 nuevos vehículos reales que vienen a sumarse a los 60 conocidos.

Además, Remix es 100% compatible con MC3,

permitiendo que los que tengan un título puedan jugar en red con los que tengan el otro o, simplemente. importar entre ambos sus coches favoritos.

Así pues, si en su momento te perdiste las carreras nocturnas más emocionantes entre alucinantes vehículos reales y "tuneados" a tu antojo, ahora tienes una oportunidad de oro para disfrutarlas. O



Entre los añadidos que aporta Remix encontramos una nueva ciudad (Tokio), 24 vehículos más, canciones.



Por supuesto, Remix ofrece todo lo bueno de MC3, incluyendo sus alucinantes opciones de tuning.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las novedades que ofrece, que redondean todavía más el excelente producto original.

Ya puestos, podían haber incluido alguna novedad más (por pedir, que no quede).

» GRÁFICOS Gran sensación de velocidad y ciu-dades y vehículos bien detallados.

» SONIDO Las 25 nuevas canciones mejoran aún más el abanico original.

» DIVERSIÓN Sus emocionantes retos lograrán que no podáis parar de jugar.

» DURACIÓN La nueva ciudad y los nuevos coches le otorgan más duración.

Por sus añadidos y su gran precio, este *Remix* es una compra casi obligada para todos los fans del "tuning"











BREATH OF FIRE™ III ©CAPCOM CO., LTD. 1997, 2005 ALL RIGHTS RESERVED. MEGA MAN™ MAVERICK HUNTER™ X, MEGA MAN™ POWERED UP™ ©CAPCOM CO., LTD. 1993, 2005 ALL RIGHTS RESERVED. STREET FIGHTER™_3 MAX ©CAPCOM U.S.A., INC. 1998, 2006 ALL RIGHTS RESERVED. "♣", "PlayStation" and "¬¬¬" and "UMD" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



Para escapar del castillo con la joven Yorda, tendremos que saltar, pelear y recorrer unos entornos repletos de dificultades y obstáculos. aunque lo mas importante es cuidar de

Yorda en todo

momento.

frenta a un reto: escapar de un

enorme castillo y salvar la vida de una extraña y pálida joven. COOPERACIÓN. Para huir del castillo tendrás que ayudar a Yorda a saltar, trepar...

EVITA A LAS SOMBRAS. También lucharás contra sombras que quieren llevarse a Yorda. Espectacular sonido ambiente y

voces y efectos muy trabajados

Es una experiencia de juego muy, muy intensa... mientras dura.

Un jugador hábil puede completar la aventura en menos de 9 horas.

Un juego que no debes de-

jar de probar, ya que es una de las mejores y más emo-

tivas aventuras de PS2.

» DIVERSIÓN

» DURACIÓN

"El terror más puro". MERISTATION.COM THE TORMENTED Combate las pesadillas de Rei Kurosawa y revela los siniestros misterios de la 'Casa de los Sueños' en la tercera entrega del mejor survival horror de todos los tiempos

topect Zero Times. The Tormented @ Tecimo, LTD: 2006. Tecimo y el logo de Tecimo son marcas comerciales registradas de Tecimo, LTD: "PlayStation" y el logo de su catálogo "-B" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment

TECMO 100% GAMES

PlayStation 2





La historia se desarrolla en Ouka, un país inspirado en la estética de la antigua China que es amenazado por el peligroso clan Kirin.



■ Grandes grupos de enemigos nos salen al paso, y para acabar con ellos peleamos en tiempo real al más puro estilo de un "beat'em up".







atractivo del juego: hay más de 150 técnicas diferentes, que combinamos en "combos" de hasta seis golpes. Por desgracia, esto no se traduce en un control que exija habilidad, va que para ejecutar un "combo" basta con "machacar" el botón Círculo, mientras que con R1 podemos cambiar el "combo" seleccionado. Este control tan simple y un desarrollo lineal, sin tareas secundarias, hace que a Key

Con una estética inspirada en la China tradicional, Key of Heaven ofrece elegantes combates en tiempo real.

of Heaven le falte variedad. Pero, aún así, la posibilidad de aprender nuevos ataques engancha y se une a la otra gran virtud del juego: su ambientación.

El acabado técnico de Key of Heaven derrocha elegancia. Los escenarios,

en su gran mayoría parajes naturales, son sencillos pero están diseñados con gran estilo y belleza. Y los personajes presentan un estilizado aspecto y, sobre todo, sorprenden con unas animaciones realistas, elegantes y muy fluidas, que hacen de los combates un

bello espectáculo. Una pena que acabar el juego apenas lleve unas 20 horas y después sólo quede la opción de librar combates uno contra uno e intercambiar "combos" por conexión Wi-Fi. Pero mientras dura, Key of Heaven nos sumerge en una hermosa historia llena de tradición oriental y de combates de sorprendente belleza, de la que no querremos salir hasta contemplar su final. •



Las artes marciales chinas son la fuente de todos los movimientos del juego. Y todos se recrean con fluidas y realistas animaciones.



Personaies controlados por la CPU nos acompañan en algunas peleas. No les damos órdenes, pero su ayuda nos facilita las cosas.

TU ESPADA ES UNA PARTE DE TU CUERPO

El sistema de combate se basa en el aprendizaje de ataques con los que formamos "combos" de hasta seis golpes.



RECOGE SABIDURÍA, Recolectamos los "kenpu", tablillas de bambú que dejan algunos enemigos al ser derrotados.



150 ATAQUES. Hay más de 150 "kenpus", cada uno con un movimiento distinto, y los mezclamos en "combos".



CREA TU ESTILO. Podemos ejecutar "combos" predeterminados, y también crear nuevos mezclando "kenpus".

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La ambientación, inspirada en las leyendas chinas, y la belleza de los combates.

» LO PEOR

Las luchas son muy "machaca botones" y al desarrollo le falta variedad.





» GRÁFICOS Simples pero elegantes, destacan-do las perfectas animaciones.

» SONIDO

Buen doblaje (en inglés) y atractivas melodías orientales.

» DIVERSIÓN Es poco variado, pero el constante aprendizaje de ataques engancha.

» DURACIÓN 20 horas saben a poco y no ofrece alicientes para rejugarlo.

Engancha por su mezcla de rol, acción y estética orien-tal, aunque sea menos profundo que otros RPG.





16 F

Género AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador EA GAMES

Editor ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento 14 DE MARZO

Precio 49,95 €

Textos CASTELLANO

Voces CASTELLANO

Jugadores WI-FI DE 1 A 4

Modo Online

Guardar partidas AL FINALIZAR NIVEL

Pagina web WWW 007 EA COM









MI NOMBRE ES P, PSP, Y TENGO LICENCIA PARA MATAR

7: Desde Rusia con amor

Basado en una aventura clásica del agente 007, el juego nos ofrece acción y tiroteos mezclados... no agitados.

Siguiendo la trama del film, Bond ha de reunirse con una agente rusa que tiene en su poder el Lektor, una artefacto tecnológico que ansían los villanos de la organización Octopus. Convertidos en el agente británico, visitamos Estambul y otros escenarios en una

aventura de acción en tercera persona donde todo se reduce a disparar y encontrar el modo de avanzar.

Y como está pasando en muchas adaptaciones de PS2 a PSP, el principal problema es que ofrece sólo una parte de la versión de

PS2, pasando de 18 misiones a sólo 8, eliminando todas las fases de conducción (en coche o lancha) y simplificando al máximo cada nivel. Así pues, sólo podemos recomendarlo a los fans más acérrimos de Bond, ya que en PS2 es muy superior en todos los aspectos. O



El arsenal de Bond es variado: pistolas, escopetas, ametralladoras, láseres, bazookas, granadas...

LAS ARMAS DEL MEJOR ESPÍA

007 no superaria ninguna misión si no fuera un As en el uso de las armas y no contara con los gadgets de Q. entre los que no faltan un cinturón para hacer rappel o un helicoptero en miniatura con camara, entre otros ingenios



Los gadgets de Q, como un "minihelicoptero", nos ayudarán a cumplir ciertos objetivos.



Cuanto más usamos las armas más rápido podemos potenciarlas y hacerlas más letales

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Convertirse en el agente 007 tiene su encanto y más compitiendo vía Wi-Fi.

El recorte respecto a PS2 y sus fallos técnicos y de control. Inexplicable.

» GRÁFICOS Hay poca variedad de enemigos y los escenarios son muy mejorables.

»SONIDO Tiene fallos, como que la música se corte en mitad de una misión.

» DIVERSIÓN Es muy monótono, ya que todo se reduce a avanzar y disparar.

» DURACIÓN

No más de 6 horas, aunque te que-darán los desafíos y el modo Wi-Fi.

007 se queda sin licencia para "divertir" en PSP de-bido a sus recortes y fallos técnicos. Una lástima...

presta su cara y su voz al James Bond del juego









+ un espacio + **Código** al 7/30







Who Wards To Be A Millionaire? lago and TM and © 2005 Celado Informational Ltd. All rights rese

ron a pruesa su cultura general e intenta llegar a la última pregunta en est fantistica versión para móviles. El juego incluye todas las opciones del comodinas (Las pregunt se seleccionan al azer de entre cipninos de alles!

cod 1836

Pon a prueba tu cult









50x15 - Ed. Musical COd 1453
Llo siber todo sobre misica? ¿Desde Medidad pasando por Maldonna, hasta Biryoncé o Bono? Demostra a bas milego quían eo el muestro en esta genial versión de ? ¡Delido Guera ser Milmaria??

50 x 15 - Ed. Famosov COd 1454.

Cod 1454.

LEstis al dia de los famosos ? ¿Te sabes los nombras de los que más venden en Hollywood? ¿Quilin está de moda y quilen a caido en desgrada? Pues ponte a prueba e interte responder a la preguna del millor en esta gendia Edición Fa

O SI LO PREFERES LLAMA AL 6 52 60 83

1562 Port Royale 2
1863 Ancient Empires II
1424 Medieval Combat - age of glory
1574 My Mobile Pocket People
1851 Quest for Alliance II
1560 Sacred
1320 Might and Magic
1841 Dating Wilentime
1850 Quest for Alliance
1860 El reino de los cielos 3

1442 Hundir in flota
1011 Siber in Strike
1415 Solitario Real
1456 Frut Puyo 2
1461 El Jaego de tarot
de Esperanza Gracia
1251 Bamm
1263 Invaders
1458 King Kong
1460 Asphalt Urban GT 2
1428 Speed Addict Under 2
1422 Platinum Solitare
1653 Zipt y Zape
1437 Mr. Bean
1441 Cluedo SFX
1961 Astro Love
2031 Pau Gasol 2005
1459 Locos por el éxilo
1450 Love a Lemming
1413 Outlaw 1455 Storm Gunner
1425 Brothers in Arms
1018 Rayman 3
1416 Spithete Cell Chaos Theory
1237 Ultimate Spiderman
1230 Ducati Extreme
1566 Tomb Raider 2 La bioqueda.
1709 DRIV3R
1332 Battle for Titan
1215 Xmen 2
1084 Spitner Cell

1865 Sr. y Sra. Smith 1233 Top Gun 2 1021 Planet Zero 1226 True Crime 1266 Space Rocks

1565 Jordan Uncovered 1267 Strip Poker I 2098 King of Sex City 2095 Torrente X 1270 Strip Poker II 1542 Sex Bomb 1953 Kamasutris 1092 Pocker 2004 1508 Chicks with Bricks

0

Tragacocos cod 1410

Una emocionante versión del clásico comecocos de los '80 en el que los nitidos gráficos se convierten en escenario del tradicional ?comilón? que deberá recorrer 8 niveles diferentes en los que irá sumentando la dificultad de los laberintos.

Valv

MOT/

O

-

0000

0000



Movilmaskota Pulpito

cod 2094

Copyright 2005 StictueBooks. Todas Jos despolas reservado

cod 1091

Tragacocos Deluxe 1661



cod 1418

RIVE OF BROWN Las dos coronas 1457

Además de encontrar su ciudad natal en una tremenda consuion pro decuniória que hoda se ase al se que ha becho frente han dis-secuelas - su mente se ha costales a las que ha becho frente han dis-secuelas - su mente se ha costales (principe occurro que se via secuelas - su mente se ha costales (principe occurro que se via spanecer su tenebroso y temido lado. El principe occurro que se via spoderando de su cuerpo poco a poco. Esta viz el principe tendra que enfentantar a su peor enemigo: El Visix. y a el mismo.









Las arenas del tiempo 1281



Mientras le sumerges en el oscuro y misterioso mundo de la Persia medieval, le fascinarán los sumisosos gráficos y los decorados animados de los 6 niveles y 3 escenarios de la acción que componen esta complicada aventura.



SUDOKU cod 2074

cusantes del 1 al 9 partiendo de en del 1 al 9 partiendo de en del 1 al 9 partiendo de en del 1 al 9 partiendo del 1 acestro del SUDOKU

cod 2036

C2005 Movitorila Servicias Movites, S.L.



cod 2034

© 2003 PegCap Games, All rights reserved. Zuma is a registerial trademark of PopCap Games, Inc.

Lemmings cod 1438

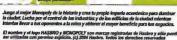
Juega al claekco Juego de la ahora en la mivili puedes ; a estas pequeñas y encanta crielauras Lemmingo hasta la ain que les ocurra nada mel Juega a elle simple y adició y ayuda a fodos los lemmin puedas a alcanza la sajida puedas a lactanza la sajida che que se acabe el bempo, Lemmingo ? 2085 Pryposalo Lemmingo ? 2085 Pryposalo Lemmingo à a tradamako de Payenous Lati All righte reservado.



doberás ayrupar 3 o más be dal mismo color para kacer explotion y así ganar y avez siguinnte nivel. Pueden jug

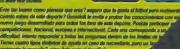
Bubble Gun

cod 1714



Monopoly Tycoon cod 1235







?, Cual c ciltura
al a c l al Pur en
P Mob e Edif un
35 T i al P : i? Not Ec an
ve y c do apri arr
re sta primis ostre ral



Shin ...

Solitario cod 1563



Sopa de Letras cod 2080

Car a x 2



ACB cod 1651



cod 1555







Inter fran Caracter as TrialF (7Mb) Ec. Cor e y c doaper for namica de res sta permisionale x of Tri Pur x of in Pur y yotra Erro on forpe to con in selfon M ra cui ragent y is con : to con et a control











CHI TEL

Chessmaster cod 1093

Real Football 2005 000 1419











» NOVEDADES PSP



7-

Género AVENTURA

Desarrollador **TECMO**

Editor

TAKE TWO

Lanzamiento

ABRIL

Precio 39,99 €

Textos CASTELLANO

Voces INGLÉS

Jugadores

Modo Online NO

Guardar partidas PUNTOS CONCRETOS

Página web WWWTECMOINC COM









PUEDES CONFIAR EN TUS AMIGOS DE METAL

Tokobot

Saltar, pelear o explorar son tareas duras... ¿por qué no dejar que un grupo de robots las hagan por ti?

n esta original aventu-ra tomamos el papel de Bolt, un joven que explora antiguas ruinas peleando con enemigos, saltando, trepando... La novedad es que estas acciones las realizan por él los Tokobots, un grupo de pequeños robots que nos

siguen en todo momento. y que con un control muy sencillo manejamos como si fueran un solo personaje.

Acompañados por esta curiosa tropa, nos enfrentamos a un desarrollo con mucho ritmo, en el que igual saltamos que peleamos o resolvemos puzzles. La pena es que es lineal y facilito (sólo algún problema de cámara aumenta la dificultad), lo que unido a su simpática estética puede hacerlo parecer infantil. Pero no te dejes engañar: Tokobot es entretenido, sea cual sea tu edad. O



Los combates con jefes finales abundan en el variado desarrollo. Hay que descubrir sus debilidades.

MÁQUINAS EFECTIVAS... ¡Y TAN MONAS!

Bolt investiga el bots y los propios robots le ayudan a explorar

Un min mo Tokobots nos siguen en fila, a los lados o rodeandonos Pulsando un boton, cambiamos la formación



EN FORMACIÓN. Según la formación, realizamos ataques diferentes: girar como una hélice. saltar y caer sobre el enemigo.



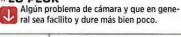
A lo largo del juego los Tokobots aprenden a convertirse en grúas, catapultas, robots gigantes.

VALORACIÓN

»LO MEJOR

Su desarrollo combina con acierto puzzles, acción, saltos, exploración...

» LO PEOR



» GRÁFICOS La simpática estética no compen-sa la gran sencillez gráfica.

» SONIDO

Algunas melodías son bastante divertidas. Lo demás cumple.

» DIVERSIÓN

Un desarrollo variado y con ritmo garantiza el entretenimiento.

» DURACIÓN Dura menos de 10 horas y no ofrece alicientes para rejugarlo.

Una original aventura que sabe mezclar acción, saltos y puzzles. Lástima que sea facilillo y más bien corto.



» NOVEDADES PSP



7

Género ESTRATEGIA

Desarrollador TAITO

Editor UBISOFT

Lanzamiento 28 DE MARZO

Precio **49,95** €

Textos CASTELLANO

Voces INGLÉS

Jugadores

Modo Online DESCARGAS

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web









ESCÁPATE 100 VECES... SI PUEDES

Exit

Si alguien está en peligro ¿llama a Superman? No, llama a Mr. Esc, un experto capaz de salir de cualquier situación.

n escapista profesional, gente en peligro y
100 niveles para superar.
Así se podría resumir el argumento de este curioso
juego, aunque en el fondo
tiene algo más de "chicha".
El objetivo siempre es
llevar a la gente atrapada hasta la salida
del nivel, y cada
uno de los

100 que componen el juego presenta sus propias dificultades: puertas cerradas, zonas electrificadas, llenas de fuego, humo...

Esto nos obliga a estrujarnos el cerebro para averiguar cómo sacarles del nivel, aunque también contamos con la ayuda de la gente que salvamos para que pulsen interruptores, se cuelen por zonas inaccesibles para Mr. Esc, ayuden a mover objetos o carguen con otras personas... El curioso planteamiento de Exit se apoya también en un correcto apartado gráfico, aunque su punto fuerte es, sin duda, la "endiablada" dificultad de cada nivel, ya que resolver sus puzzles puede llegar a desesperar. Y si quieres más, se pueden descargar niveles por Internet.



■ Hay 100 niveles distintos en el juego, aunque desde Internet podemos descargar desafíos nuevos.

LAS HABILIDADES DE UN MAESTRO ESCAPISTA.

Para rescutar a la gente atrapada en cada nivel, Mr. Esc puede recoger objetos como llaves, picos, linternas, cuerdus, extintores y dar órdenes a otros personajes para que le ayuden en el rescate.



linternas, extintores, cuerdas, escalas, cajas... todo es útil para abrirnos camino en los niveles.



pedir a los supervivientes que nos ayuden activando interruptores, moviendo objetos...

VALORACIÓN

»LO MEJOR

El tener que estrujarnos el "coco" para salir de cada uno de los 100 niveles del juego.

»LO PEOR

Precisamente eso, que a veces es tan difícil que llega a desesperar bastante.

» GRÁFICOS En 2D y bastante sencillos, aunque cumplen bastante bien.

» SONIDO La música y los efectos no están mal, pero las voces están en inglés.

»DIVERSIÓN

A partir del nivel 15 la dificultad crece... y llega a desesperar.

77

Si te gustan los puzzles te va a enganchar, pero si no son lo tuyo o te quedas atascado... pásate al Sudoku.

100 niveles "diabólicos" más descargas por Internet...

Esc es un

ista que se

dedica a salvar gente.



PS2 ■ ROL DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ ABRIL ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ S.GS.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=100

Y's: The Ark of Napishtim



En el número 80 analizamos la versión de PS2 de Y's, un RPG que nos pone en la piel del caballero Adol, que es transportado a tierra de elfos a través de un vortex en mitad del océano. A partir de ahí se embarcará en una larga aventura en la que no falta la exploración ni los combates en tiempo real (como en los juegos de acción). Las armas y hechizos, los personajes con los que conversar... El juego es idéntico a la versión de PS2. aunque en PSP hay minijuegos exclusivos. Eso sí, ahora hay más tiempos de carga... O





»GRÁFICOS	»SONIDO	» DIVERSIÓN	DURACIÓN
NOTE	riado, traduc	ego de rol la que tiene el cción y sus p	n su gran eleas de

■ PSP ■ ESTRATEGIA-HABILIDAD ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ THQ.COM/GAME.ASP71230[48024

Worms Open Warfare

Desde los tiempos de PSone hemos disfrutado de estas alocadas luchas por turnos entre equipos de gusanos, usando el arsenal más disparatado de la historia. Ahora debutan en PSP conservando todas sus señas de identidad y añadiendo 30 hilarantes armas, la posibilidad de competir 4 bandos en unos entornos que podemos arrasar, piques Wi-Fi y nuevos desafíos. La guinda a un gran juego pensado para disfrutar en compañía. •



 Bazookas, Hadokens, metralletas... todo vale para acabar con los gusanos rivales en este divertido juego.



■ PSP © HABILIDAD/PUZZLE © YA DISPONIBLE © 49,95 € © CASTELLANO © 1-2 JUGADORES © WWW.YOURPSR.COM

Lemmings

Otro puzzle mítico que salta a PSP, en el que debemos ayudar a una escapar de pequeños escenarios a una legión de "suicidas" Lemmings, (se caracterizan por avanzar sin miedo hacia delante). Para ello nosotros moveremos un puntero y seleccionaremos "oficios" para cada uno de ellos: excavadores, paracaidistas o que hagan de tope para frenar el avance de sus congéneres. En total, casi 150 puzzles repartidos en 4 niveles de dificultad, que son una delicia gracias a su gran control y la pantalla de PSP. O



Debemos ayudar a los Lemmings a encontrar la salida y para ello tendrán que cavar, construir....



y ADEMÁS...

■ PSP ■ HABILIDAD ■ PROEIN ■ 17 DE MARZO ■ 49,95 €
■ CASTELLAND ■ 1-2 JUG. ■ WWW.PROEIN.COM

■ PSP ■ PROEIN ■ HABILIDAD ■ YA DISPONIBLE ■ 44,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUG. ■ WWW.PROEIN.COM

DISPONIBLE ■44,95 € OEIN.COM ■ CASTELLANO ■1-2 JUG. ■ WWW.ES.ATARI.COM

Bust A Move Ghost

El clásico juego de las "pompas" se renueva con originales modos de juego, a cual más curioso, como el propio "Ghost" que da título al juego (en el que las pompas no se adhieren hasta que no rebotan en la parte superior de la pantalla). Completan la oferta una nueva selección de puzzles que, sin revolucionar, divierten de lo lindo. •



Gottlieb Pinball Classics

Algunas las mesas de pinball más emblemáticas de los años 80, en concreto 15 de la casa Gottlieb, protagonizan este título ideal para los nostálgicos que en su día se dejaron las monedas de 5 duros en los pinballs reales. Cada mesa ofrece 5 vistas disponibles y retos que, una vez superados, desbloquearán otros tableros. Divertido sin más. •



Sega Classics Collection

Sega ha recopilado algunos de sus mayores clásicos de los 80 y 90, pero puestos al día, con gráficos 3D. Entre los mitos se encuentran 8 títulos de la talla de *OutRun*, *Space Harrier*, *Golden Axe*, *Columns* o *Virtua Racing...* aunque lo cierto es que el acabado de algunos de ellos no es todo lo bueno que cabría esperar. ●



Beat'em ups, puzzles... un variado títula aunque no todos sus juegos divierten igual.

CINCE OF JER LAS DOS CORON

UN GUERRERO. DOS CARAS.

Movistar emoción>videojuegos JuegosXMarcas Gameloft

Moviles i-mode:

Movistar emocion> videojuegos>Gameloft

Próximamente: LUMINES mobile

rel aclamado juego de puzzle!













Ahora los mejores juegos del 2005 a 1.5€







y muchos más!

Entra y juega más en emocion>JuegosxMarcas>Gameloft>¡¡JUEGAMAS X MENOS!!





















Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO PL36 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO PL36 al 5525.

O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.

Más juegos en



iSácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

iESTO SÍ QUE ES CINE EN CASA DE VERDAD!

Logitech Z-5450 Digital

¿Estás buscando un buen equipo 5.1 para disfrutar todavía más de tus juegos y películas favoritas? Pues aquí te presentamos al mejor de su especie.

- CONECTIVIDAD. Hasta 7 fuentes a la vez pueden ser conectadas. De ellas, 3 digitales (dos ópticas y una coaxial) por lo que podréis "enchufarle" casi cualquier dispositivo de audio que tengáis en casa, incluido el PC. Eso sí, más os vale tener un buen puñado de cables porque excepto el necesario para el ordenador, no viene ninguno incluido.
- DOTENCIA. Descomunal. Sólo se os quedará algo corto en un salón "kilométrico". El enorme subwoofer genera unos atronadores graves y el resto de las frecuencias son reproducidas de forma celestial. El altavoz central reproduce los diálogos de forma cristalina, evitando que sus congéneres le roben protagonismo.
- MPLIFICADOR. Dolby Digital, Dolby Digital Pro Logic II Movie, DTS 96/24, etc. como señales compati-

bles, certificación THX, 5 efectos de sonido para añadir a ciertos tipos de señal, nivelación de volumen por separado...en fin, todo lo que un "no profesional" del sonido puede desear en su equipo. Una maravilla que saca el máximo partido y calidad posible a todo lo que escuchemos.

■ ACABADO Y MATERIALES. No es el enorme subwoofer de madera de altísima calidad, ni el mando a distancia, ni el bonito decodificador con led digital iluminado, ni siquiera el tamaño y diseño de los altavoces, sino el hecho de que los satélites traseros sean inalámbricos lo que más llama la atención. Sólo enchúfalos a la red y listos. Un detalle más en un

>> VALOTACIÓN: EXCELENTE

El mejor equipo 5.1 que ha pasado por nuestras manos con diferencia. Eso sí, la calidad hay que pagarla... más de tus juegos e su especie.

por sí mismo. Las instrucciones, además, son bastante claras y el montaje de los más sencillos que hemos

visto. o

apartado en el que el equi-

po ya luce a un enorme nivel

Second a

iPERIFÉRICO MES!

TIPO **EQUIPO 5.1** COMPATIBLE **PS2** COMPAÑÍA **LOGITECH** PRECIO **499** €

TELÉFONO 91 375 33 69

 Por diseño y prestaciones es el mejor

equipo 5.1... y también el más caro.

.

PSP 14,95€ LOCIC3 91144 06 60

y ADEMÁS

Auriculares y control remoto

Unos auriculares que ofrecen lo mismo que los que vienen con el pack de la consola, pero en otro color y diseño. Permite controlar ciertas funciones desde el "mando a distancia", pero no suena igual. Las altas frecuencias se reproducen con menos claridad y son algo más incómodos que los que incluye la consola, por las cubiertas de los auriculares. Eso sí, si has roto/perdido los "originales", es una interesante opción. Si no, no merece la pena que los cambies. •

» VALORACIÓN: REGULAR

PSP 19,95 € LOGIC3 91144 06 60

PSP Solution Pack

Logic 3 nos presenta otro práctico pack con multitud de soluciones para PSP. Incluye una funda protectora de silicona, cable USB de carga y de datos, adaptador para coche, protector de pantalla transparente y cuatro cajas de plástico para UMD. No está mal, aunque no es barato.

VALORACIÓN: BUENA



PSP 29,99 € LOGITECH 913753369

PlayGear Street

Logitech nos presenta una "funda-bandolera" que se puede colgar de 3 formas distintas y en la que cabe bien protegida una PSP, tarjetas de memoria y UMD. Es pesada y algo aparatosa, pero resiste todo tipo de golpes (ofrece 2 años de garantía). •

» VALORACIÓN: MUY BUENA



¿QUIERES DISFRUTAR DE TU PSP EN LA TELE?

PSP TV Adaptor

TIPO ADAPTADOR TV COMPATIBLE PSP COMPAÑÍA BLAZE PRECIO 89,90 € TELÉFONO 91144 06 60

Desde que salió PSP, son muchos los que buscan la forma de conectarla a la tele y disfrutar "a lo grande" de sus juegos y películas. Aquí tienes una propuesta.



puesto) a la televisión y listo. Eso sí, hay que conectarle la batería de la PSP para que funcionen ambas cosas y "chupe" de ahí.

- **EXTRAS.** Dispone de una rueda para enfocar la imagen y otra para ajustar el brillo y el contraste, aunque no se consigue la calidad esperada. Se nota mucho en televisiones grandes (del tipo que sean), ya que lo que vemos en realidad es un reflejo de la pantalla de PSP, con bordes y todo.
- MATERIALES. Todo está realizado en plástico, y además el diseño es bastante "incómodo", ya que para jugar hay que seguir manejando los controles de la PSP y, dado que el adaptador pesa (y mucho) más de un lado que del otro, a veces da la sensación de "vencerse". O

» REGULAR

TIPO ALTAVOCES

COMPATIBLE PSP

tapa la pantalla por completo una vez montado.

Buena propuesta que no termina de acertar debido a la escasa calidad de imagen que ofrece y a su alto precio.

» MUY BUENA

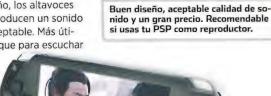
POTENCIA TODAVÍA MÁS EL SONIDO DE TUPSP

COMPAÑÍA THRUSTMASTER PRECIO 49,90 € Thrustmaster TELÉFONO 91144 06 60 2 in 1 Sound System

Si usas tu PSP como reproductor de música y vídeo, no te pierdas estos altavoces.

- INSTALACIÓN. Sólo hay que desplegar el soporte y "dejar caer" sobre él la consola. Un cable por aquí y otro por allá y listo. Sencillísimo.
- DISEÑO. Los pocos controles que incorpora, el diseño supercompacto y el hecho de que se puedan separar los altavoces de la base central son todo un acierto. No es espectacular pero sí bastante resultón.
- **UTILIDAD.** Sólo sirve para escuchar las películas o MP3, pues no es posible usar la consola para jugar mientras está conectada a la base. Funciona con pilas recargables (que incluye) o el adaptador a la red de la propia PSP.

D FUNCIONAMIENTO. A pesar de su diminuto tamaño, los altavoces independientes producen un sonido de una calidad aceptable. Más útiles para películas que para escuchar música debido a







PISTOLAS

PS099L LÁSER BLASTER

LOCIC 3 39,95€

La más completa pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser



NAMCO 35€

Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juego



BERETTA 92FS

THRUSTMASTER 60€

Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso si, es un poco cara.



PADS



DUAL SHOCK 2

El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



ADVANCE ANALOG

JOYTECH 19,95 € Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio



TRIGGER GAME PAD

THRUSTMASTER 30 €

Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero

VOLANTES

GT FORCE PRO

LOGITECH 139,95 €

Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante



ENZO FERRARI FORCE GT

THRUSTMASTER 99,95€

Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos



SPEEDSTER 3 ED. F. ALONSO

FANATEC 79,95€

Esta edición de Alonso ofrece una relación calidad-precio muy buena



MALTAVOCES

LOGITECH 5.1Z-5450

LOGITECH 499,95€

El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

INSPIRE 5.1 GD 580

CREATIVE 199,95 € Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

INSPIRE 5.15500D

CREATIVE 199 € Excelentes cualidades (potencia calidad) y a un gran precio.

DIO MEJOR PARA PSP

PLAYGEAR POCKET

LOGITECH 19,95 € Es la funda para PSP que más nos ha



DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X

ARDISTEL 269,95 €

Es un pack muy caro, sí, pero aseguramos que merece la pena



ALTAVOCES SOUND SYSTEM

LOGIC 3 79.95 €

Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces



PlayManía | 75

COMPARATIVA

EDOMINALAS CALLES A PUÑETAZO LIMPIO!

BEAT EMUP CALLEROS CALLEROS

- Beat Down Fists of Vengeance
- Crime Life Gang Wars
- Final Fight Streetwise
- Marc Ecko's Getting Up
- The Warriors
- Urban Reign

Los beat 'em up callejeros, esos juegos en los que nos enfrentábamos contra múltiples enemigos usando nuestros puños, vuelven a estar de moda. Pero los tiempos cambian y el género ha evolucionado. Descubre en esta comparativa qué ofrecen y quién es el nuevo rey de las calles.



FORMA TU PROPIA BANDA Y **DOMINA LAS CALLES**

banda y deberán buscar

secundarias con libertad

de acción. Eso sí, la mayoría se reducen a pa-

tear los escenarios bus-

cando "camorra", bien

en forma de peleas

multitudinarias (con

o sin aliados), bien en

tipo de armas. Además,

tro grupo, etc.

venganza cumpliendo misiones principales y

BEAT DOWN FISTS OF VENGEANCE

16 6

Género ACCIÓN Compañía CAPCOM

Precio 44,95 € Textos CASTELLANO

Voces INGLES

Jugadores Modo Online NO

Puedes elegir entre cinco protagonistas, cada uno con habilidades distintas.



Tus jefes mafiosos te han traicionado y han pues-

 Hay peleas multitudinarias, pero también combates "uno contra uno".



APARTADO TÉCNICO. Aporta detalles originales, como que nuestro cuerpo se llene de moratones en tiempo real a medida que "cobramos", y la posibilidad de cambiarnos de ropa para que no nos reconozcan. Eso sí, gráficamente tiene detalles mejorables, empezando por la gestión de la cámara, que nos dejará bastante "vendidos".

> OPCIONES Y DURACIÓN. La aventura dura unas 60 horas y ofrece muchos finales distintos. Lástima que el desarrollo termine haciéndose monótono por la escasa variedad de las misiones. Además, no se puede jugar a dobles, algo que le habría hecho ganar más puntos. O

LOVACIÓN: BIEN

Un juego de acción de discreta factura técnica pero con buenas ideas. Lástima que acabe haciéndose monótono.



DEFIENDE TU TERRITORIO Y CONQUISTA OTROS

CRIME LIFE GANGWARS



18 G

Género ACCIÓN Compañía KONAMI Precio **49,95**€

Textos CASTELLANO

INGLÉS

Modo Online NO

Eres un duro pandillero que debe proteger su territorio de los ataques de otras bandas.

Tu barrio es tu vida y por ello no consentirás que ninguna banda rival te falte al respeto entrando en tu territorio sin pedirte permiso, ¿verdad?

DESARROLLO Y SISTEMA DE COMBATE.

Asumiendo el papel de un durísimo pandillero debemos defender nuestro territorio del ataque de las bandas rivales, además de atacar otros barrios y realizar otro tipo de tareas al margen de la ley. Para ello, usaremos sobre todo nuestros puños en las multitudinarias peleas, además de algunas armas. Un desarrollo que no decepcionará a los acérrimos del género, a pesar de que termina siendo repetitivo y de que su sistema de



Ademas de repartir "estopa", hay que realizar tareas al margen de la ley. Mucho ojo con la poli.



combate es limitado en comparación con otros juegos.

MAPARTADO TÉCNICO. Sin duda, es el punto más flojo de todo el juego. La cámara fracasa estrepitosamente y ni los modelos de los personaies ni los escenarios son precisamente para "lanzar cohetes". Al menos, la banda sonora sí que está a la altura. OPCIONES Y DURACIÓN, A

pesar de no tener opción de jugar con un amigo (algo que se agradece mucho en este tipo de juegos), Crime Life ofrece una du-

ración considerable. Una pena que su desarrollo sea el más simple y repetitivo de todos. •

ALGRACION REGULAR

Sólo los incondicionales del género disfrutarán con estas peleas entre bandas tan "simplonas" y poco espectaculares.



UN BEAT 'EM UP CLÁSICO QUE SE RENUEVA

FINAL FIGHT STREETWISE

Género ACCIÓN

Compañía CAPCOM

Precio 49,95 €

Textos CASTELLANO Voces CASTELLANO

Jugadores 1-2

Modo Online NO

"prota" de esta revisión del clásico Final Fight. Tu hermano Cody ha desaparecido y tú no vas a parar hasta encontrarle... aunque para ello tengas que poner "patas arriba" toda la ciudad.

DESARROLLO Y SISTEMA DE COMBATE. En el papel de Kyle, deberemos buscar a su hermano Cody (uno de los "protas" del FF original) moviéndonos con libertad por la ciudad y cumpliendo misiones principales y secundarias. La mayoría tienen que ver con repartir "estopa", aunque también encontraremos toques "aventureros" y minijuegos. El sistema de combate es muy completo: podremos mejorar a Kyle, usar armas, potenciar gol-



■ Cumpliremos variadas misiones con gran libertad por los 4 distritos de Metro City.



pes con la barra de "tensión", pelear con aliados, etc.

APARTADO TÉCNICO. Visualmente, Final Fight Streetwise cumple con corrección, aunque no es ni mucho menos perfecto. De hecho, se echa en falta más detalle en general, y algunas animaciones son bastante mejorables. Eso sí, la banda sonora es muy potente (hip hop y metal) con grupos como Slipknot o Soulfly.

OPCIONES Y DURACIÓN.

Además de la aventura principal, Final Fight Streetwise ofrece un modo Arcade para 1 ó 2 jugadores (un beat´em up en

3D en el que podemos manejar a personajes clásicos de la saga como Cody o Haggar) y extras como el *Final Fight* original (en su versión recreativa) o vídeos musicales. •

» VALORACIÓN: MUY BIEN

Pese a tener poco que ver con el clásico, su variado desarrollo divertirá a los fanáticos de los beat´em up callejeros.



LUCHA CONTRA LA INJUSTICIA... CON GRAFFITIS

MARC GETTING UP

ttime up

16 4

Género ACCIÓN Compañía ATARI

Precio **59,95** €

Textos CASTELLANO Voces CASTELLANO

Jugadores

Modo Online NO

Trane es un

joven rebelde

que lucha contra un sistema

opresor con

sus graffitis.

En una ciudad oprimida por un corrupto poder establecido, un joven rebelde buscará convertirse en una leyenda del graffiti. ¿Le echas una mano?

DESARROLLO
Y SISTEMA DE
COMBATE. Trane
es un joven graffitare

es un joven graffitero que busca convertirse en un leyenda de este arte urbano en una ciudad oprimida. Habrá que realizar un montón de graffitis, además de ser ágiles saltando y trepando para alcanzar las zonas altas y usar los puños y todo tipo de armas improvisadas para hacer frente a las bandas rivales y a las corruptas fuerzas de seguridad. El sistema de control es

muy preciso, y reali-



Además de pelear, tendremos que realizar multitud de graffitis en las misiones.



zar los combos, presas o fintas para esquivar es una delicia.

APARTADO TÉCNICO. Muy sólido, tanto los detallados entornos urbanos como los modelos de los personajes y sus animaciones (aunque muchos enemigos se repiten). Además, las técnicas para realizar graffitis están muy bien recreadas. Una banda sonora muy "hiphopera" y el gran trabajo del DJ Jotamayúscula doblando a Trane son la guinda para un titulo muy "auténtico".

☑ OPCIONES Y DURACIÓN. Sus 20 fases ofrecen muchas tareas secundarias, que otorgan al desarrollo un aliciente extra. Algo digno de agradecer, ya que Marc Ecko's Getting Up no tiene modos multijugador ni demasiadas opciones de "replay". •

» VALORACIÓN: MUY BIEN

Un desarrollo muy variado para un sólido juego que recrea como pocos la cultura del graffiti y del hip hop.



PELEAS CALLEJERAS CON SABOR A PELI DE CULTO

THE WARRIORS

este componente tácti-

co, en algunas misiones

hay infiltración, huidas,

opción de robar para

ganar "pasta", realizar

grafittis, etc. Pero lo que

se impone en este varia-

do desarrollo son las

multitudinarias peleas

contra las bandas riva-

les, muy fieles a la pelí-

divertidísimas gracias a

cula y que resultan

Nueva York, 1979. Las calles son un campo de batalla y sólo los Warriors podrán sobrevivir ante las bandas rivales que acechan en la noche...

Género ACCIÓN Compañía ROCKSTAR

Precio 59.95 €

Textos CASTELLANO

Voces INGLÉS

Modo Online

Swan es un lugarteniente Controlamos

de los Warriors a un total de 9 pandilleros, según la



beat 'em up muy variado y entretenido.



un sistema de combate repleto de posibilidades.

APARTADO TÉCNICO. Oscuro y "sucio" como el film en el que se inspira. Los amplios escenarios y el fiel modelado de los personajes (son idénticos a los de la peli) son todo un acierto. Pero no sólo la estética está a tono con el film. También el apartado sonoro es clave para foriar la magistral ambientación que tiene, incluyendo música y voces de gran parte del reparto original.

> OPCIONES Y DURACIÓN. Sus 23 fases incluyen tareas principales y secundarias y se pueden jugar de forma cooperativa. También ofrece 40 retos sueltos, un modo batalla con minijuegos para 1 ó 2 jugadores, varios niveles de dificultad y un beat em up de desarrollo 2D que es un guiño al clásico Double Dragon. O

LOGACION EXCELENTE

Por variedad, ambientación, duración y capacidad de divertir, The Warriors es el mejor beat 'em up de esta época.



LA LEY DE LA CALLE ES LA LEY DEL MÁS FUERTE

URBAN REIGN

Las bandas callejeras no dejan de pelearse entre ellas y tú vas a ser el encargado de poner paz... usando la fuerza de tus puños, claro. DESARROLLO Y

SISTEMA DE COMBATE. En Urban 16-6 Reign encarnamos a Brad Hawk, un matón Género ACCIÓN que es contratado por una mafia para que aca-Compañía NAMCO be con las disputas en-Precio 59.95 € tre bandas calleieras. Para lograrlo nos espe-Textos CASTELLANO ran 100 misiones en forma de combates contra Voces INGLÉS grupos de pandilleros Jugadores 1-4 en escenarios cerrados. Un desarrollo algo limi-Modo Online

tado por repetitivo,

aunque el sencillo siste-

miga: podremos apren-

der nuevos golpes, usar

armas. luchar junto a un

aliado y realizar con él

ma de combate tiene

Brad Hawk es el prota, aunque podemos pelear con otros 60 luchadores, incluso algunos de Tekken.

NO

Ofrece vistosas peleas en escenarios cerrados bajo un sencillo sistema de control.



golpes conjuntos (o alternar su control), etc.

APARTADO TÉCNICO. Las peleas resultan vistosas, gracias sobre todo a los sólidos modelos de los personajes y a sus trabajadas animaciones. En cambio, los escenarios son bastante "sosetes". Pero sin duda lo peor es el apartado del sonido, con una banda sonora bastante machacona.

OPCIONES Y DURACIÓN.

Sus 100 misjones dan para mucho. a lo que hay que sumar el divertido modo multijugador, con peleas para 4 jugadores. Además, esconde extras como la posibilidad de desbloquear hasta 60 luchadores distintos. O

>> VALORACION- MUY BIEN

Vistosos combates en los que pueden participar hasta 4 jugadores. Lástima que el desarrollo se vuelva repetitivo.



CONCLUSIONES

Estos seis juegos son los beat 'em up callejeros más potentes del momento, y cada uno ofrece sus propios argumentos para triunfar en nuestro ranking. Después de haber derrotado a todos los pandilleros de la ciudad, aquí tenéis los resultados de esta reñida pelea.













primer puesto de nuestro ranking es sin duda alguna para *The* Warriors. Pensamos que es el juego que mejor ha sabido hacer evolucionar el género. Gracias a su espectaculares peleas llenas de posibilidades, su sobresaliente ambientación y su variado desarrollo (en el que no sólo hay acción, sino también sigilo, minijuegos,

saltos, componente táctico, etc.), es el justo ganador de la comparativa. En segundo lugar se sitúa Marc Ecko 's Getting Up, un beat em up tan variado que es casi una aventura de acción, aunque no es muy largo y le faltan opciones multijugador. Por detrás, a cierta distancia, están Final Fight Streetwise y Urban Reign, dos títulos de

inferior calidad con respecto a los ganadores aunque con argumentos suficientes para entretener a los fanáticos del género, como pueden ser buenas opciones multijugador o un sistema de combate plagado de alternativas. El quinto puesto lo ocupa Beat Down Fists of Vengeance, un beat 'em up que ofrece ideas muy interesantes,

pero arruinadas por un limitado apartado técnico y un desarrollo que se vuelve monótono. Estos dos importantes defectos también los presenta Crime Life Gang Wars, pero a lo bestia. Por eso ocupa el último lugar del ranking y sólo se lo podemos recomendar a los más incondicionales que ya hayan disfrutado de los otros títulos. O

				CTER	RÍSTIC	AS (ENE	RALE	S		CA	RAC	TERÍ:	STIC	AS TI	ÉCNIC	AS	<u></u>	SIST	EM/	DE	COME	BATE		Y	כטו	MPO	VENT	FSID	E 11 11	ECO.		
	Número de protagonistas	Más personajes controlables	Tipo de desarrollo	Número de niveles	Modos secundarios	N° Jugadores modo princ.	N° Jugadores modos secun.	Duración	Extras	VALORACIÓN	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de vídeo	Banda Sonora	Efectos de Sonido	VALORACIÓN	Botones de ataque			Movimientos Especiales			ALORACIÓN	Acción	Saltos	Sigilo	Minijuegos	Hacer graffitis	Componente Táctico	-	VALORACIÓN	TOTAL
Beat Down Fists of Vengeance	5	No	Ciudad abierta		No	1		МВ	В	В	В	мв	В	R	В	В	В	3	1	Sí	Sí	В	В	В			Bajo			Medio			В
Crime Life Gang Wars	1	No	Ciudad abierta		No	1		мв	В	В	R	М	R	R	мв	В	R	3	1	Sí	Sí	R	R	R	Alto	Nulo	Nulo	Bajo	Sí	Nulo	Baio	R	R
Final Fight Streetwise	1	4	Ciudad abierta		2	1	1-2	мв	мв	мв	В	В	R	В	мв	МВ	В	3	1	Sí	Sí	мв	мв	МВ			Nulo			Nulo			МВ
Marc Ecko's Getting Up	1	No	Niveles	20	No	1		мв	мв	мв	МВ	МВ	мв	мв	МВ	МВ	МВ	3	2	Sí	Sí	мв	Е	E			Bajo			Nulo			МВ
The Warriors	9	+ de 100	Niveles	23	4	1-2	1-2	Е	Е	Ε	мв	Е	Е	E	Ε	МВ	Ε	4	2	Sí	Sí	мв	E	E	Alto	Bajo	Medio	Medio			Bajo		E
Urban Reign	1	60	Niveles	100	1	1	1-4	МВ	В	мв	В	МВ	мв	В	R	В	В	3	1	Sí	Sí	В	Ε	МВ	Alto	Nulo	Nulo	Nulo	No	Medio			В

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde Bueno (B) / Regular (R): amarillo. Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.

Número de protagonistas: El número de personajes que podemos manejar en los modos de juego principales. Más personajes controlables: Otros personajes disponibles en los distintos modos cuando los desbloqueemos.

Tipo de desarrollo: Si nos podemos mover libremente por la ciudad o por el contrario el desarrollo es una sucesión de niveles "cerrados".

Extras: Los "desbloqueables" que ofrece, como canciones, más personajes...

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Calidad de los apartados técnicos. Personajes: Evaluamos tanto el detalle como el diseño de los personajes. Escenarios: Lo mismo, pero aplicado a los escenarios del juego.

SISTEMA DE COMBATE

Evaluamos el sistema de combate. Armas: Si el juego ofrece la posibilidad de usar armas de cualquier tipo. Movimientos especiales: Si en las peleas podemos hacer uso de golpes especiales, como movimientos finales, golpes combinados con otros personajes, ataques imparables, etc.

COMPONENTES DE JUEGO

Importancia en el desarrollo de cada uno de los componentes enumerados. Sigilo: En qué medida el juego nos permite usar técnicas para pasar desapercibidos y evitar los combates. Minijuegos: Si el desarrollo ofrece minijuegos de cualquier tipo (dardos, pulsos, etc.) o hay que realizarlos para cumplir ciertas tareas (como robar, abrir cerraduras, hacer graffitis...) Componente táctico: Si en las peleas podemos combatir con aliados, o incluso darles sencillas órdenes. Evolución de personajes: Si los personajes pueden mejorar de alguna forma.

AHI

CON UN CONTROL INMEJORABLE, VARIOS MODOS DE JUEGO Y ESPECTACULARES GRÁFICOS

> quieres quedarte sin juegos? compres juegos piratas

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".

Resolvemos todas vuestras dudas and to resultorio.playmania@hobbypress.es and todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Historias de Eternia

Hola playmaníacos. Me encantan los juegos de rol y me gustaría que me recomendarais alguno para PSP. He oído hablar de *Tales of Eternia*. ¿Creéis que vale la pena?

@ Miguel Ángel Montes Moreno Aunque PSP lleva poco tiem-

po en el mercado, ya empiezan a aparecer juegos de rol, más o menos interesantes.



■ Tales of Eternia es un buen juego de rol para PSP, aunque está en inglés.

Uno de los mejores es, efectivamente, Tales of Eternia, que reúne todos los ingredientes de un buen juego de rol de acción, con un desarrollo fluido, gráficos muy llamativos y una duración más que aceptable para un juego de este estilo. El único inconveniente es que necesitarás saber algo de inglés si quieres enterarte de la historia: no está traducido. La mejor alternativa en castellano es Key of Heaven, que analizamos en este número.

Elección complicada

Hola jugones. Cuando acaben los exámenes de febrero voy a invertir unos eurillos en comprarme un juego, pero dudo entre *God of War* y *Shadow of the Colossus*. ¿Con cuál os quedaríais vosotros? @ Elena Martínez

Los dos. Son juegos geniales, aventuras sorprendentes y de mucha calidad. Pero si tenemos en cuenta que *God of War* cuesta la mitad, 30 euros... Cómprate ahora *God of War* y cuando puedas, *Shadow of the Colossus*, una aventura original y bellísima. Es el típico juego "diferente", que deja huella y que recordarás durante mucho tiempo.

La mejor guerra

¿Cuál de los juegos que saldrán en septiembre es meior. Commandos Strike Force o SOCOM 3: U.S. Navy SEALS? @ Álvaro Pérez Allegue ¿Septiembre? De septiembre nada, Commandos saldrá a mediados de marzo y SOCOM 3 a finales de abril. Los dos son juegos con buenas dosis de acción, sigilo y estrategia. Las principales diferencias están en que Commandos se desarrolla durante la II Guerra Mundial y utiliza casi siempre la vista en primera persona. En cambio SOCOM 3 es en tercera persona, está ambientado en la guerra moderna y podemos dar órdenes a un equipo. Quizás el factor determinante sea el modo Online, donde SOCOM aventaja en a cualquier título de PS2.



SOCOM 3 aventaja a cualquier otro juego de acción en su potente online.



■ El videojuego de El Padrino es una fiel recreación de las películas.

Ciberfamilia Corleone

Soy muy aficionada a las películas de "El Padrino" y me preguntaba si el juego seguirá el mismo guión.

@ Susana Díez Merino

Ojalá todas las adaptaciones del cine fuesen como la que ha hecho EA con El Padrino. El tremendo cuidado con el que se han reproducido los actores, el respeto por la trama, la banda sonora original y un soberbio doblaje al español harán que te sientas como un miembro más de la familia Corleone. Sin duda, está al nivel de las películas.

Sam Fisher por Snake

Hola playmaníacos. Me he pasado todos los MGS varias veces... ¿Qué otros juegos del mismo género me aconsejáis? @ Robert Vega

Hasta que llegue MGS3 Subsistence, que incluye un modo multijugador online, podrías probar con Splinter Cell: Chaos Theory, que sigue la misma línea de los MG, aunque trata el tema del sigilo y la infiltración desde un punto de vista aún más realista. Es un juego más "cerebral" que Metal Gear, pero por 20 euros deberías probarlo.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

PS3: ¿la mejor de la nueva generación?

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si PS3 va a ser realmente superior a las nuevas consolas, como la 360 o la Revolution de Nintendo. ¿Cuáles son sus especificaciones más importantes? ¿En qué supera a sus rivales?

@ Jorge Vidal Gutiérrez

Lo importante para valorar una consola no son los datos, la potencia de cálculo, el número de polígonos, ni los megaherzios a los que pueda funcionar. Eso está muy bien para ingenieros. Lo que nos tiene que importar a nosotros, los jugadores, son los juegos. Por suerte, parece que PS3 no va a tener problemas en este aspecto. Sin embargo, sí tienes razón en que hay algunas especificaciones técnicas que la sitúan, a priori, por encima de

sus rivales. La principal es que incluirá un lector de discos Blu-Ray, uno de los formatos de alta resolución que sustituirá al DVD. Además tendrá conexión inalámbrica Wi-Fi y Bluetooth para los mandos (vamos, nada de cables). Se podrá conectar a PSP, será compatible con PS2, podremos ver fotos... Mira el reportaje de este número y flipa.





Dragon Quest es la mejor alternativa a Final Fantasy. Es más, para muchos es muy superior a los FF...

PREGUNTAS CORTAS, **RESPUESTAS** BREVES



¿Para cuántos juegos vale la pistola PSO99L? ¿Ha salido alguno recientemente?

@ Rubén Vela Ese modelo es compatible con todos los juegos de pistola. Desde Crisis Zone no ha salido nada.

¿Saldrá otro Midnight Club?

@ Lorena Olmo Luna No se ha anunciado nada, aunque la versión Platinum del último (DUB Edition Remix) incluirá una ciudad inédita y coches nuevos.

¿Saldrá The Movies para PS2?

@ Aidan Tomé Martín No, se canceló el proyecto.

¿Han sacado algún juego de "parkour" para PS2 o PSP?

@ Jorge Valle Hurtado Free Running es el único juego anunciado basado en ese fenómeno urbano. Es para PSP y no hay fecha.

Alternativa a Final Fantasy

Me gustaría saber qué debo hacer para jugar a Final Fantasy XI ya que no puedo esperar ni a KHII ni a FFXII. ¿La versión en inglés del juego es compatible con mi consola PAL?

@ Aarón Morán Aparicio

La única forma de jugar a FF XI es con una PS2 americana del modelo antiguo, un adaptador de red y el disco duro interno oficial que trae preinstalado el juego (no es compatible PAL). La broma te puede salir por un ojo de la cara y no creemos que valga la pena un gasto tan grande teniendo en cuenta que Dragon Quest, un título marca Square hasta ahora inédito en España, aterrizará en abril y combinará todos los rasgos del mejor rol. con más de 100 horas de intenso juego que saciarán con creces tu hambre de aventuras

Buscando a Riku

Hola playmaníacos. Soy un fanático de los Kingdom Hearts y quería saber si en Kingdom Hearts II saldrá Riku, porque al final de KH ya no se sabe nada de él. ¿Sabéis qué pasó con Riku? @ Christopher Salmon El argumento del primer KH es digno de un culebrón televisivo por la cantidad de giros que da a lo Riku, uno de los personajes largo de la hisde Kingdom Hearts, volverá a toria. Riku, comaparecer en la secuela.

pañero de Sora y Kairi, tras sus devaneos con los villanos quedó encerrado en el Reino de los Corazones al final de la aventura, a esperas de que Sora le rescate para reencontrarse con Kairi. Como nuestra intención no es chafaros parte del argumento de KH II sólo os diremos que Riku sí saldrá en el juego, algo que los fans de este carismático personaje agradecerán de buen grado.

De la consola al cine

Hola playmaníacos. Me han dicho que van a sacar pelis de Prince of Persia, de God of War y de Devil May Cry. ¿Es verdad? ¿Van a sacar alguna peli sobre algún videojuego durante los próximos años? @ Raúl Bauzá Illán

El mejor ejemplo del estado de madurez a la que han llegado

> los videojuegos es el interés mostrado en los últimos años por la industria del cine versionando títucomo Tomb Raider y Resident Evil. Los tres títulos que comentas han cedido sus derechos para realizar una película pero aún no hay fecha. El estreno más destacable en los próximos meses es "Silent Hill" de Sony Pictures, basada en la te-

> > rrorífica aventura

de Konami.

los tan populares

TU OPINION CHENTA

¿Cuál sería el precio justo de PlayStation 3?

Todos tenemos claro que no debería ser muy cara, aún así, somos bastante realistas...

Como máximo el de salida de PS2

José Luis Otero Ferrer.

"Aunque sea una consola de nueva generación, sigue siendo una máquina de ocio y entretenimiento. Si Sony quiere vender, debe tener un precio medio, quizás 400€, como el precio de salida de PS2, o incluso un poco menos. si quiere arrasar en ventas, debido a que cuando aparezca PS3, Xbox 360 ya tendrá algunas ofertas"

Si no tienes pasta, a esperar...

Daniel Bermejo

"Será 300 euros o más, porque va a ser la mejor consola del momento. Aunque eso no favorecerá a los que tenemos menos pasta, que tendremos que esperar mucho hasta que la rebajen'

Su calidad marca.

"Debido a la gran calidad gráfica de PS3, yo creo que debería salir de 400€ a 600€ como máximo, o como la PS2 cuando salió y si al cabo de 5 años sacan la PS3 Slim mucho mejor :D"

Deberían sacar una barata.

José Manuel Sánchez

Creo que tendrían que hacer como con la Xbox 360: sacar una barata de 200€ y otra mas cara de 400€ para que la gente pueda optar por una PlayStation 3 a buen precio"

Deberían bajar el precio de las consolas.

Daniel Alonso García

"El precio de las consolas esta por las nubes. La PS3 deberia costar 49,95€, puesto que a ellos les cuesta menos de la mitad"

No debería pasar de los 300.

Bin Laden García Pérez

"Debería oscilar entre los 200 ó 300€. Sony va a entender los problemas económicos de la gente y más si los juegos cuestan 70€. Y con el pastón que te gastas en la consola debería venir un juego".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Cuál crees que es mejor, PSP o Nintendo DS?

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión

Gatillos calientes

Hola PlayManía. Me encantan los juegos de disparos y he visto unas imágenes de BLACK que tienen una pinta estupenda. ¿Qué tal está? @ Anselmo Rodríguez Márquez Es uno de los juegos más espectaculares de PS2. Y no solamente por sus gráficos y la magnífica ambientación, sino por la intensidad del juego. que te mantendrá enganchado al mando, pegando tiros a cualquier cosa que aparezca en pantalla, sean enemigos o zonas del escenario que podrás desintegrar a balazos. Si fuera algo más largo y tuviera un modo multijugador sería el juego ideal para los aficionados a los shoot'em up.

Fotos de ultratumba

¿Da tanto miedo como dicen la saga *Project Zero*?
@ José Andrés Rojano Besada El desarrollo de los *Project Zero* se aparta del planteamiento tradicional de los títulos de terror psicológico al dar más relevancia a la investigación que a la acción. Donde no hay diferencias con otros juegos es en la capacidad para ponernos la piel de gallina. Si "disfrutas" pasando miedo, en la última entrega de la saga,



Project Zero 3, los sustos, un escenario de lo más tétrico y la agobiante incertidumbre seguro que no te defraudarán.

El error del Seat León

Siento tener que corregiros, pero el mes paso dijisteis que no salía el León en ningún juego y sí sale, en el *TOCA Race Driver 2*: iy no veas cómo se agarra!

@ Patrick de Wind

Pues tiene toda la razón. iMil perdones por el lapsus!

El LEGO contraataca

Hola playmaníacos. He visto que LucasArts ha anunciado el nuevo *LEGO Star Wars II: The Original Trilogy*. ¿Sabéis algo más sobre él?

@ Gonzalo Fernández

El éxito del primer juego ha animado a LucasArts a publicar una secuela ambientada en las tres primeras películas que verá la luz en otoño. Esta segunda parte destilará acción y humor a raudales, nos permitirá pilotar vehículos y contará con un modo "libre" donde personalizaremos a los más de 50 personajes. Para los que no jugaron al primero: no os engañéis con su aspecto "infantil". Es uno de los juegos más divertidos y bien acabados de "La Guerra de las Galaxias".



Lego Star Wars es, pese a su infantil aspecto, un genial juego de acción.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUE BRE

¿Podría salir en España *Inuyasha* Feudal Combat?

@ Amaia Ozamiz Yarza
Salió el año pasado en
EE.UU. y no parece que
vaya a llegar a España. La
puesta a la venta de estos
juegos va muy ligada al
éxito de la serie en la tele.

¿Cuándo van a sacar *Guitar Hero* en España?

@ Luis Miguel Calzada Se ha anunciado en Inglaterra para abril, aunque en el resto de Europa aún no tiene distribuidor.

¿Habrá secuela de Shadow of Rome?

@ Javier Agredano
De momento no se ha dicho nada.

¿Sabéis algo de otro Monkey Island?

@ Carlos Morte Sarmiento Desde *La Fuga de Monkey Island* en 2001 no se ha vuelto a saber nada de esta saga de aventuras.

Quiero comprarme un adaptador de red pero me dicen que está descatalogado. ¿Dónde lo podría encontrar?

@ Fernando Franco Sánchez Como las nuevas PS2 lo llevan integrado ya es difícil encontrarlo. Tendrás que buscar. El juego EyeToy Chat incluye el adaptador y la cámara EyeToy por 60 euros.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Código de acceso ya utilizado

Hola playmaníacos. Mirando la página de la PSP vi que se podía jugar online pero que tenías que escribir el código de acceso a la red en www.yourgamingname.com, pero me dice que ese código está ya registrado en una cuenta... @ Gonzalo Olalla

Ese código está en un papelito rojo y viene con la caja del Value Pack. Si tras asegurarte que lo has escrito bien te sigue dando el mismo error (y tu consola no es de segunda mano) quiere decir que probablemente alguien se ha apropiado "indebidamente" de ese código. En cualquier caso, lo mejor que puedes hacer es ponerte en contacto con el servicio técnico de PlayStation en el 902 102 102 para explicarles tu situación y pedirles que te manden un nuevo código o te asesoren. •

Incompatibilidad entre plataformas

Tengo una PS2 con el adaptador de red. Quería saber si es posible jugar a Internet con usuarios de PC. Poseo los juegos XIII y Call of Duty 2 tanto en PC como en PS2, pero he sido incapaz de jugar con mi hermano por Internet.

@ Alexis Villarejo Núñez
Y no vas a poder hacerlo, por muchas
razones que aquí sería posible enumerar, pero para que te quedes
más tranquilo, piensa que los Call
of Duty 2 de PS2 y PC son diferentes. Además, casi todos
los juegos en red de
PS2 tienen servido-

■ Con Call of Duty 2 no se puede jugar online con jugadores de PC.

res independien-

tes... o

Corrupción en la Memory Card

Hola playmaníacos. ¿Cómo puedo cargar la partida en *Men in Black 2*? Le doy a cargar pero no me deja y dice que sí hay una partida guardada. @ Gonzalo Feria Gómez

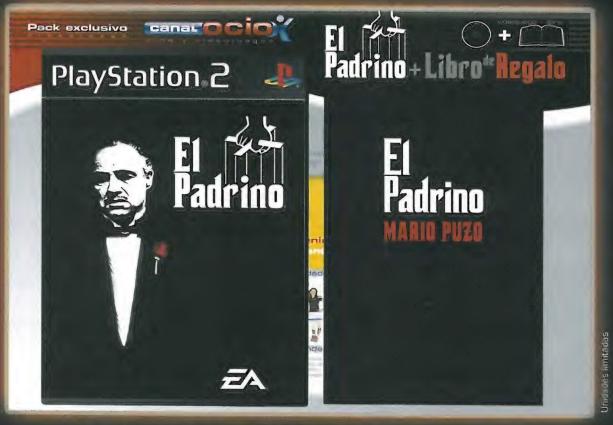
Tiene toda la pinta de que la partida se ha corrompido. Desgraciadamente, no existe ninguna manera de recuperar los datos. Aunque este error puede aparecer sin ninguna razón aparente, lo normal es que ocurra por introducir o sacar la tarjeta con el juego cargando, o por un corte de luz mientras se está grabando. Estos son errores son más frecuentes con tarjetas no oficiales y con aquellas que tienen datos comprimidos. La cues-

tión es que vas a tener que

volver a empezar... o







El videojuego 📘 La mejor novela más esperado del año de todos los tiempos de REGALO

busca tu pack en las tiendas asociadas: www.canalocio.es/videoclub.php





Sólo en "la familia" Canal Ocio





»GUIA DE COMPRAS

IMÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Escribenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayMania C/Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".

@ Mandatus e-mails a playmania@hobbypress.es

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.





NFS Most Wanted sigue siendo el juego que más curiosidad levanta. Un mes más, el más alquilado.

NFS Most Wanted

Pro Evolution Soccer 5

Resident Evil 4

DBZ Budokai Tenkaichi

Matrix: Path of Neo

6 Gun

POP Las Dos Coronas

NBA Live 06

True Crime, NY City

Los Sims 2



>> SONY >> 49,95 € >> 1 JUGADOR >> CASTELLANO >> +16 AÑOS Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie. combinando con acierto acción, conducción y puzzles. »EA GAMES »19,95 € »1 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS En la mejor aventura de Batman el sigilo es fundamental para avanzar. Un fiel adaptación de la peli... y con batmóvil.

DRIVER: PARALLEL LINES

» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO »+16 AÑOS Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamen-

te en la conducción la más realista y dificil del género.

» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo GTA.

AHRENHEIT » ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento.

GOD OF WAR >> SONY >> 29,95 € >> 1 JUGADOR >> CASTELLANO >> +18 AÑOS

Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad.

GTA: SAN ANDREAS

» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2

» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo.

RRY POTTER YELLAME DE FUEGO »EA GAMES »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple.

HITMAN: CONTRACTS » EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS

Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo.

JAMES BOND 007: DESDE RUSIA CON AMOR

» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO »+16 AÑOS

Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido.

LAS CRÓNICAS DE NARNIA

» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO »+12 AÑOS

Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película.

87

90

81

METAL CEAR SOLID 3: SNAME BASER iPrecio especial

»KONAMI » 29,95 € »1 JUGADOR » CASTELLANO »+16 AÑOS

Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos.

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

»CAPCOM » 49,95 € »1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles...

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

»UBISOFT » 59,95 € »1 JUGADOR » CASTELLANO »+16 AÑOS

La meior aventura del príncipe. Una absorbente combina ción de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial.

PSI - OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY

» MIDWAY » 59.95 € » LIUGADOR » CASTELLAND » +18 AÑOS

Los poderes mentales del protagonista garantizan una aventura original, variada y llena de acción y sorpresas.

86

SHADOW OF THE COLDSSUS

»SONY »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil.

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY | iPrecio especial! » UBISOFT » 29,95 € »1-4 JUGADORES » CASTELLANO »+16 AÑOS

Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy

realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. TRUE CRIME: NEW YORK CITY

» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO »+18 AÑOS

Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo.

TERROR



»UBISOFT »29.95 € »1 JUGADOR » CASTELLANO »+18 AÑOS Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un de-sarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción.

» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se quede jugar a dobles



ROJECT ZERO 3

»TECMO »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO #+18 AÑOS

Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terrorificos. En la línea de las pelis de terror japonesas.

88

» CAPCOM » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO »+18 AÑOS

Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido.

THE SUFFERING 2: LOS LAZOS QUE NOS UNEN

» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO »+18 AÑOS

Acción y terror en una agobiante aventura en la que tendremos que despachar a todo tipo de seres de ultratumba.



24: The Game



2. ACCIÓN TREPIDANTE. Manejamos a varios miembros de la UAT en fases de acción en tercera persona y persecuciones en coche.

3. INTERROGATORIOS Y PUZZLES. Además,

tenemos que sacarle información à los sospechosos v resolver distintos puzzles tecnológicos en minijuegos.

DEPORTIVOS



» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de contro



» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas futbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos.



FIGHT NIGHT ROUND 3

» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento



» 2K GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado.



NBA LIVE 06 » EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas onciones

NBA STREET VOL. 3

» EA BIG » 63,95 € »1-4 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar



RD EVOLUTION SOCCER 5

» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española.



">UBISOFT "> 29,95 € "> 1-2 JUGADORES "> CASTELLANO "> +16 AÑOS

Un espectacular arcade de boxeo que nos invita a revivir la carrera de < en sus películas. Asequible y espectacular.



ROLAND GARROS 2005

» NAMCO » 29.99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido.



»EA BIG » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

Snowboard espectacular y muy divertido, que sólo está superado por su secuela. Claro, que éste es más barato...



SSX ON TOUR

» EA BIG » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él.



TIGER WOODS PGA TOUR 06

» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte...

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

» ACTIVISON » 59,95 € »1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+16 AÑOS

La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura.



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 | IPrecio especial!

» ACTIVISON » 29.95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLAND »+16 AÑOS

Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland*. Eso sí, es más barato.



Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis?

invierno. Divierte un rato, pero tiene pocas opciones.

TORINO 2006 WINTER OLYMPICS » 2K GAMES » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS Una recreación muy simple de los juegos olímpicos de



iPrecio especial!

LA: LA TERCERA EDAD

»EA GAMES »22,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará.



FINAL FANTASY X

» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos



» SQUARE-ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS Igual que Final Fantasy X, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo.



KINGDOM HEARTS

>> SQUARE-ENIX >> 19,95 € >> 1 JUGADOR >> CASTELLANO >> +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, 93 plagado de sorpresas y de divertidas situacione



» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS Espectaculares y originales combates por turnos, para un

juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés.



SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL »UBISOFT » 44,95 € »1 JUGADOR » INGLÉS »+12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar

a 100 demonios para unos completos combates por turnos. SUIKODEN TACTICS





» KONAMI » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Rol que sólo se basa en sus combates, casi guerras, en las que desplazamos a nuestras unidades por un tablero.



YS: THE ARK OF NAPISHTIM iPrecio especial! » KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes.



DEL 1 AL 31 DE ENERO, DATOS CEDIDOS POR GAME LOS · UENDIDOS Una aventura como ésta merecia estar entre los más vendidos. Shadow of the Colossus **GTA San Andreas** Pro Evolution Soccer 5 NFS Most Wanted Shadow the Hedgehog 🛚 Metal Gear Solid 3 7 FIFA Street God of War Gran Turismo 4 True Crime: New York City Un juego de extraordinaria calidad y a un precio que da risa.



MOTO GP 4

» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos.

PRO EVOLUTION SOCCER MANAGEMENT IN

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de PES se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que MDL

88 PlayManía

pasar miedo!

>> Forbidden Siren. El mismo tipo de terror japonés, con el agravante de que en muchos casos lo único que puedes hacer es esconderte. Ojo a la secuela.



Ghost Vibration. Este sí que da miedo, mucho miedo. Pero no por los monstruos (que los hay) o por la ambientación (mansión oscura)... sino por malo.

SHOOT'EM UF



»NAMCO »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones.



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

)>EA GAMES 3)>59,95 € 3)1-24 JUGADORES 3) CASTELLAND 3)+16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales...

84



BLACK

»EA GAMES »63,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo.



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE

»ACTIVISION »59,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »+18 AÑOS Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2.



CALL OF DUTY: ANEST HOUR iPrecio especial!

»ACTIVISION »29,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »+16 AÑOS

Shooter que te traslada a las mejores batallas de la Il Guerra Mundial. Está superado por su secuela.

87



IMANDOS STRIKE FORCE

»EIDOS »59,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente.



DARKWATCH

)>UBI SOFT >>59.95 € >>1-2 JUGADORES >> CASTELLANO >>+18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

»NOVALOGIC »49,95 € »1-2 JUG. »CASTELLANO »+16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable.



HEROES OF THE PACIFIC

»CODEMASTERS »49,95 € »1-8 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online.

82



iPrecio especial! »SONY »19,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular

88



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

»EA GAMES »63,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga.

89



AL OF HONOR: FRONTLINE iPrecio especial!

»EA GAMES »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es repidante, pero ha sido superado por European Assault...



iPrecio especial!

»EIDOS »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza un shooter corto pero con un potente modo Online.

TIMESPLITTERS: FURUS O PERFECTO iPrecio especial!

»EA GAMES »19.95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online.



iPrecio especial! ">UBI SOFT ">29,95 € ">1-2 JUGADORES ">CASTELLANO ">+12 AÑOS

Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original,

86

80

91





DEF JAM: FIGHT FOR NY

»EA GAMES »63,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+18 AÑOS

Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular

RAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICH

»BANDAI »64,95€ »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en



DRACON BALL 7: BUDOKATH Precio especial

)>BANDAL >>29.95 € >>1-2 JUGADORES >> CASTELLANO >>+12 AÑOS

Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo Tenkaichi le supera, aunque es el doble de caro.



KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT

»IGNITION »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Adaptación a las 3D de este clásico de la lucha de SNK. Presenta un buen número de luchadores, nuevos y vieios.



LOS CABALLEROS DE ZODIACO

SOUL CALIBUR III

»BANDAI »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores.



»NAMCO »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espec-

tacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos.



»NAMCO »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El rev de los arcades de lucha vuelve con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control.



/IRTUA FIGHTER 4 - CONTROLLER

>>SEGA >>29,95 € >>1-2 JUGADORES >> CASTELLANO >>+12 AÑOS

Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego.



VWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006

»THO »49.95 € »1-6 JUGADORES »INGLÉS »+16 AÑOS

El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular.

87

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MANDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es





San Andreas sigue en lo más alto de vuestra selección... IY no deja de sumar votos

GTA San Andreas

Metal Gear Solid 3

Resident Evil 4

DBZ: Budokaj Tenkajchi God of War

True Crime: NY City

Gran Turismo 4

Prince of Persia Las Dos Coronas

Pro Evolution Soccer 5

10 Moto GP 4 N

N

N







El Padrino

Commandos Strike Force

BLACK

24: The Game N

FIFA Street 2

TOCA Race Driver 3

Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito N

Onimusha: Dawn of Dreams

Project Zero 3

Driver Parallel Lines



ACCIÓN

» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

82

85

Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres ami-

CONFLICT: GLOBAL STORM

» EIDOS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLAND » +16 AÑOS

Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control.

DESTROY ALL HUMANS!

» THO » 59.95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión.

DEVIL MAY CRY 3

» CAPCOM » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un derroche de acción y espectacularidad manejando a un cazademonios con mucho carisma. De lo mejor de PS2

DRAKENGARO 2

» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol. combates y originales batallas aéreas. La cámara falla

DYNASTY WARRIORS 5

» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación

80 ESDLA: EL RETORNO DEL REY | iPrecio especial! » EA GAMES » 29.95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLAND » +12 AÑOS

Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. 85

FINAL FIGHT: STREEWISE

» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS Un divertido beat'em up callejero que resulta bastante va-81

riado y que divierte el doble jugando con un amigo

GENJI: DAWN OF THE SAMURAL

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto.

85 HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

» VIVENDI » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS Todo el poder de Hulk en un juego de acción espectacular

84 en el que todo es pegar y destruir. Divertido y largo.

» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLAND » +12 AÑOS

RN

Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco va-riado y algo corto, pero con el encanto de King Kong.

LEGO STAR WARS » EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

...Worms 4 Mayhem

Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido.

MARC ECKO'S GETTING UP » ATARI » 59.95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop.

86

MATRIX: PATH OF NEO

» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos.

MERCENARIOS: Precio especial

» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad

para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS » MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles.

NIPER ELITE

» MICROIDS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave.

COM II: U.S. NAVY SEALS iPrecio especia » SONY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lleva a tu comando a la victoria en el mejor juego de acción táctica de PS2, con un modo Online genial.

» ACTIVISION » 29.95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libre-

mente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man.

STAR WARS: BATTLEFRONT II » LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG, » CASTELLAND » +12 AÑOS

Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor.

» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en 90 un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado.

TOTAL OVERDOSE » EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido.

ULTIMATE SPIDER-MAN

» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Muy fiel a los cómics, en esta aventura alternamos el con-trol de Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe.

URBAN REIGN » NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular

MEN: LEGENDS 2

» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes.

83

83

80

ev tu como puntuarias a...

N

...MGS3 Snake Eater

@ Iván Salcedo

No todo es perfecto. Me encanta Metal Gear Solid 3, pero no es perfecto. Le falta variedad: Snake podría pegar otro tipo de patadas y puñetazos. Podría ser más largo, con más cantidad y tipos de enemigos. Y le falta una pizca más de acción. Y si pudiéramos maneiar vehículos... •

A los fans se nos hace corto, pero no todo puede ser perfecto y este juego casi lo es.

@ Pablo

Estrategia y humor.

La cuarta entrega de la saga Worms me ha parecido buenísima. Tiene un modo Multijugador excelente y tanto jugando con amigos como jugando solo divierte de lo lindo. Es uno de los mejores en estrategia por turnos, tiene muchas armas y no poco humor. O

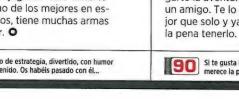
Un gran juego de estrategia, divertido, con humor y muy entretenido. Os habéis pasado con él...

@ Guillermo de la Casa Acción a tope

...Darkwatch

Ofrece impresionantes tiroteos, no da un respiro. Además, está chulísimo. Pero lo mejor de todo es jugarte la aventura en compañía de un amigo. Te lo pasas mucho mejor que solo y ya por eso merece la pena tenerlo. O

Si te gusta la acción total y jugar con un amigo,



PLATAFORMAS



ASTERIX Y OBELIX XXL 2

» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO »+12 AÑOS Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases

LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR

)) THO)) 49.95 €)) 1-2 ILIGADORES)) CASTELLAND)) +7 AÑOS

Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro.

68



PSYCHONAUTS

» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas.



>> SONY >> 19,95 € >> 1-4 JUGADORES >> CASTELLAND >> +3 AÑOS Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a

jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido.

»SONY »49,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

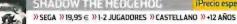
Esta secuela ofrece intensisimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos.

85



»UBISOFT »29.95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.



SHADOW THE HEDGEHOG

Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera.



SLY 7: LIDRONES DE GUANTE ULINÇO iPrecio especial!

>> SONY >> 29,95 € >> 1 JUGADOR >> CASTELLANO >> +3 AÑOS

Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo recorriendo sorprendentes escenarios.

84



>> SONY >> 39,95 € >> 1-2 JUGADORES >> CASTELLANO >> +7 AÑOS Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.



» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro.



VALLACE & GROMIT: LA VALDESSATE LES VER

» KONAMI » 49.95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños.

VARIOS



>> SONY >> 59,95 € >> 1-4 JUGADORES >> CASTELLANO >> +3 AÑOS

Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos.

»SONY »29,95 € »1 JUGADOR » CASTELLANO »+3 AÑOS

Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más

de 50 temas. Para los que quieran hacer pinitos como DJ.

EYETOY: KINETIC + LENTES | IPrecio especial » SONY » 39.95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte.



» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

Los hilarantes monos de Ape Escape protagonizan 50 locos minijuegos, que son geniales jugando con un amigo.



EYETOY PLAY 3

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.



»EMPIRE »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido

SINESTAR PARTY >>SONY >> 29.95 € >> 1-8 JUGADORES >> CASTELLAND >> +3 AÑOS

30 canciones más para este divertido karaoke. Esta edición del juego incluye más modos multijugador.



SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS

»SONY »59,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+8 AÑOS

30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales.



iNueval iPrecio especial! » TAKE 2 » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

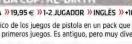
Una curiosa mezcla de estrategia y acción que consiste en poner trampas para atrapar a los enemigos.



VIRTUA COP: RE-BIRTH

» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido.



"NAMCO "59,95 € "1-2 JUGADORES "CASTELLANO"+3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario.



iPrecio especial!

WORMS 4: MAYHEM

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG, » CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía.

JAPON

ÉXITOS

Monster Hunter 2

· MUMENIALES

va esto de cazar monstruos y equipo jugando

secuela está



Bleach: Hanatareshi Yabou

Dirge of Cerberus: FFVII

Shin Onimusha

CAPCOM AVENTURA Siren 2

SONY | AVENTURA DE TEPROR

24: The Game SONY | AVENTURA

de solventar triunfa aqui



BLACK EA GAMES SHOOTER

Grandia 3

SQUARE ENIX JUEGO DE ROL Fight Night 3

TOCA Race Driver 3 CODEMASTERS | VELOCIDAD

BLACK EA GAMES SHOOTER

te de BLACK e lo que manda ahora mismo coches de FOCA 3 le pisan



TOCA Race Driver 3 CODEMASTERS | VELOCIDAD

NFS Most Wanted

SONY AVENTURA FIFA 06

Shadow of the Colossus

...Rugby Challenge 2006

96 El mejor juego de rugby que hay en el mercado. Ni los juegos de rugby de EA le superan, por calidad gráfica, duración y diversión.



@ Roberto Rodríguez

Es completísimo: tiene 5 ligas superpotentes, un montón de equipos, 20 selecciones y muchos extras. Y un modo carrera larguísimo. Vamos, una pasada de juego.

@ Miguel Malo.

iDisnev a toda mecha!

...Kingdom Hearts



Pensé que sería un iuego cutre con eso de que fueses con Goofy y Donald pero... iestaba 100% equivocado! Le he metido 56 horas y he quedado enamorado.



Genial por su convincente trama, sus peleas en tiempo real y sus mundos Disney perfectamente ambientados y detallados.



» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y salvaie arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo.



TOLIN MERAE RALLY 2005

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de rally con un excepcional control y buena calidad gráfica. Ideal para amantes de este deporte.



E WAND

DYNASTY WARRIORS

» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Peleas multitudinarias en la China feudal en las que debes acabar con hordas de enemigos. Divierte más con un amigo.



EVERYBODY'S GOLF

» SONY » 49.95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha.





» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada





» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

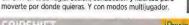
El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones



AND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

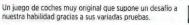
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

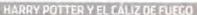
Un GTA en toda regla: acción, conducción y libertad para





» UBI SOFT » 26,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLAND »+3 AÑOS





» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Potter y sus amigos se enfrentan a una aventura cargada de acción y magia y con divertidos minijuegos.



>> SONY >> 49,95 € >> 2 JUGADORES >> CASTELLANO >> +12 AÑOS

Un precioso juego de rol de accion que engancha per su estética oriental y sistema de combate. Si fuera más largo



81

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos.



» IGNITION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original puzzle que nos propone quiar una bola de merplejos laberatos. Para jugadores pacientes

IIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

» ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning.



» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA.

EED FOR SPEED: MOST WANTED

» EA GAMES » 54,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

Carreras ilegales y tuning en un divertido arcade que además nos propone trepidantes persecuciones policiales.

RINCE OF PERSIA REVELATIONS

» UBI SOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción para PSP en estos momentos, fiel al POP2 de PS2, aunque con grandes fallos técnicos.

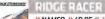


RO EVOLUTION SOLEER 5

» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master.





» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto



STAR WARKS BATTLEFRONT?

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas.



STREET FIGHTER ALPHA 3

» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO »+12 AÑOS

El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración...

TOCA RACE DRIVER 2

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO »+3 AÑOS

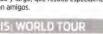
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo.



Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos.

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Rol de acción entretenido y largo, que resulta especialmente divertido jugando con amigos



VIRTUA TENNIS; WORLD TOUR

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor.



83

IEN: LEGENDS 2

» ACTIVISION » 59.95 € » 1-4 JUG. » CASTELLAND » +12 AÑOS

Rol de acción protagonizado por los X-Men. Peleas multitudinarias y mucha acción. Genial con amigos.

84

HEI **IEL JUEGO** DEL MES!

Trazones para tener...

Key of Heaven



EL ARTE DE LA ESPADA. Sus combates en tiempo real, basados en las artes marciales nacidas del Tai Chi, sorprenden por su

enorme belleza.

LA MAGIA DE LA ANTIGUA CHINA, Con

su elegante apartado gráfico, el juego nos sumerge en un mundo lleno del encanto de la China tradicional.

ROL PARA TODOS LOS PÚBLICOS. Tiene

toda la profundidad del un buen RPG, pero resulta accesible y fácil de manejar. Además, está traducido.

LO MEJOR me was

LOS MAS VENDIDOS

Pro Evolution Soccer 5

podia ser si no listas el genial



GTA Liberty City Stories

Los Sims 2

Spider-Man 2

Virtua Tennis WT SEGA DEPORTIVO

ULIESTROS FAVORITOS

GTA Liberty City Stories ROCKSTAR AVENTURA

nadie pueda



NBA Live 06 EA GAMES DEPORTIVO

NFS Most Wanted

Los Sims 2 EA GAMES SIMULACIÓN

SW Battlefront II ACTIVISION ACCIÓN

JUGANDO A...

GTA Liberty City Stories 🙃 ROCKSTAR AVENTURA

aun estamos darias. No se acaba nunca



N

Los Sims 2 EA GAMES SIMULACIÓN

FIFA Street 2

Key of Heaven SONY JUEGO DE ROL

Worms Open Warfare THO ESTRATEGIA

PS₂



24 The Game



OutRun 2006: Coast 2 Coast



Driver Parallel Lines



Key of Heaven



Worms Open Warfare

horra euros

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2006.

Nombre	Apellidos	 	
Calle/Plaza			
Provincia			
Fecha nacimiento			

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ 24 The Game	59,95€	54,95€	
OutRun 2006: Coast 2 Coast	59,95€	54,95€	
O Driver Parallel Lines	59,95€	54,95€	
○ Key of Heaven	49,95€	44,95€	
O Worms Open Warfare	49,95€	44,95€	







Forma de pago

Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



12 1

Género
SURVIVAL HORROR

Desarrollador TECMO

Editor TAKE 2

Lanzamiento YA DISPONIBLE

PRECIO 39,95 €

TEXTOS CASTELLANO

VOCES INGLÉS

JUGADORES

MODO ONLINE

GUARDAR PARTIDAS PUNTOS CONCRETOS

PÁGINA WEB



Project Zero 3

Seguro que completas la aventura no te está costando demasiado. Ya estás curtido en estas lides. Lo que a lo mejor no sabes es cómo completar el juego al 100%. Pues aquí tienes la solución.

MUNDO REAL VS. MUNDO ONÍRICO







El último Project Zero destaca por su original desarrollo, en el que, para avanzar en la aventura, deberas desenvolverte en 2 mundos paralelos el real ① y el de los sueños EN EL MUNDO REAL, tus objetivos son revelar los negativos ② que consigues durante el sueño, interactuar con otros personajes ③ en busca de información y retratar a algun que otro inquieto espíritu. En esta dimensión, que se desarrolla en la casa Kurosawa, sólo manejas a Rei EL MUNDO ONÍRICO, que constituye el grueso del jue-

go, se desarrolla en tenebrosos palacios y caserones, en cuyos pasillos tendrás que combatir espectros, solucionar puzzles, recopilar negativos y recoger diferentes objetos. Esta dimensión la visitarás tanto con la fotógrafa Rei Kurosawa @ como con el escritor Kei Amakura @ y la asistente de Rei, Miku Hinasaki @







LA CÁMARA **OSCURA**

¿QUÉ ES?

Tu única arma para hacer frente a los numerosos espectros

¿CÓMO FUNCIONA? Con el filamento de la máquina podras localizar la posi-

cualquier fantasma

ción exacta de

que se encuentre cerca de ti y gracias al brillo del obturador
① sabras cuál es el momento
mas adecuado de tomar una
foto de tu enemigo. Cuando
enfoques a un fantasma, el
círculo de captura te mostrará cómo se carga el poder espiritual. Una vez que esté lleno, el obturador se volverá
rojo y dispondrás de una

oportunidad de disparar causando un notable daño. Si esperas hasta el último instante, con el faritasma ya casi pegado a ti, el filamento superior de la camara brillará y dispondrás de la oportunidad de ejecutar un disparo mortal. ② (Fatal Frame). Si lo realizas acertadamente, lograras mas oportunidades seguidas de

disparar con el obturador brillando. Con estos "combos" de disparos causarás un autentico destrozo en la barra de salud de tu adversario.

¿CUÁL ES LA MUNICIÓN?

Funciona con varios tipos de película, 7, 14, 61, 90 y Cero. Emplea las primeras con los fantasmas pacíficos o poco peligrosos y las siguientes con los más dificiles

ESE PUEDE MEJORAR?

Puedes aumentar sus prestaciones ③ con los puntos de foto o recogiendo lentes de mejora y accesorios, que te permitirán cargar más poder espiritual, ralentizar a los espectros o aumentar su poder







■ Rei es la protagonista de la aventura, aunque comparte su historia con dos personajes más.

LISTA DE FANTASMAS







Si quieres conseguir todos los fantasmas del juego o tienes alguna duda de donde encontrar a cierto espectro en concreto, aquí tienes una completa fista que te facilitará mucho las cosas. No pierdas detalle.

Hora 0: PRÓLOGO

- Hombre de espaldas (Tatami)
- Yuu gesticulante (Tatami 2)
- Madre e Hija errantes (Tatami 2)
 Mujer celosía (Recibidor barras).
- Niña corredor (Pasillo jardín).
- Niña corredor 2 (Pasillo jardin).
- Yuu evanescente (Patio santuario).

Hora 1: LA SEÑAL

- Chica en estudio (Cuarto partido)
- Hija en puerta (Vestibulo)
- · Madre e Hija errantes (Chimenea).
- Mujer 2 Piso (Chimenea)
- Niña empalada (Pasillo) Niña que se asoma (Pasillo).
- La segunda vez que juegas
- Mujer agachada (Pasillo)
 Mujer Celosía (Pasillo)
- · Madre abajo e Hija abajo (Chimenea)
- Mujer agachada (Vestíbulo)
- Mujer que huve (Vestíbulo)
- · Hija abajo (Chimenea).
- Mujer que grita (Escaleras). Mujer en esquina (Escaleras)
- · Muerto estático (Escaleras).
- Mujer agachada (C.Persiana).
- Mujer atormentada (Pasillo).
- Sombra circundante (Pasillo)
- Sombras curvadas (Escaleras).
- Sombra Oscura (Altar).
- · Niño en armario (Cuarto de Rei). La segunda vez que juegas.

Hora 2: LA MANSIÓN DEL SUEÑO

- Hombre arriba (Escaleras).
- Mujer acechante (Cementerio).
- · Hombre que huye (Escaleras).
- Mujer bocabajo (Tejado Cementerio).

Hora 3 LA CANCIÓN APACIGUADORA

- Madre Errante (Almacén ler Piso)
- · Hija Escondida (Cementerio).
- · Hija Escondida (Almacén 3er Piso)
- Madre Esperando
- (Cuarto partido) ①
- Madre Errante (Vestibulo).
- Hija Escondida (Chimenea).
- · Niña de atrás (Sala Proyecciones).
- Niña Libros (Proyecciones).
- La segunda vez que juegas.

 Mujer tras reja (Pasillo Valla)
- Carpinteros ocultos (Pasillo Valla)
- · Niña de atrás (Pasillo Jardín)
- · Niña corredor (Pasillo Jardín)
- Mujer 2 Piso (Cuarto Armario)
- Mano el suelo (Tatami).
- · Niña Empalada (Pasillo)
- Niña Altar Muñeca (Altar Este)

Hora 4: EL SUEÑO MALVADO

- Niña Barrotes (Celda)
- Niña Gesticulante (Recibidor Cuerdas)
- · Niña Gesticulante (Tatami)
- Mano Agujero (Tatami).
- · Niña en puerta (Cuarto Persiana).
- Mujer Prisionera (Altar Tatuaje) @

Hora 5: EL DESVANECIMIENTO

- (Recibidor Barras).
- Mujer con koto
- (Habitación Kimonos).
- Mujer Provector (Provecciones).
- · Hombre en Pantalla
- (Ventana Redonda)
- Anciana sigilosa (Tatamı)
- Mujer peinándose
- (Habitación Kimonos).
- Hombre Evanescente (Tatami)
- Hombre Evanescente (Cuarto Persiana)
- Muier Oscuridad
- (Vestíbulo Parpadeo)
- Mio arrodillada (Almacén).
- Kiriko Asanuma (Atico Rei). La segunda vez que juegas.

Hora 6 LA COLUMNA DE SACRIFICIO

- Hombre Arbol Espaidas
- (Pasillo Jardín).
- Hombre vestidor (Armario). Minamo (Armario)
- La segunda vez que juegas
- · Niña en la nieve
- (Recibidor barras). Niña Tejado (Cementerio).
- Mujer Estrellada (Cuarto persiana)
- · Mujer Mirando (Chimenea)
- La segunda vez que juegas
- Niña en Escalera (Chimenea) ② Niña fisgona (Loft Tatami).
- Hombres Invocados
- Mujer Suelo (Vestíbulo)
 Reika Yakishiro (Ventana Redonda
- 2Piso). La segunda vez que juegas.
- Mujer Ceremonia (Figura madera).
- Tengai Narumi (Vestíbulo Tatami) segunda vez que juegas
- Mujer Viga (Corredor cuerdas)
- · Kizuna Himuro (Conservas) a segunda vez que juegas
- · Mujer a pie (Cuarto Oscuro)

Hora 7: LA PRISIÓN COLGANTE

- La segunda vez que megas
- Niña en cortina (Cuarto Persiana).
- Hombre Subsuelo (Bajo el suelo)
- · Mujer Ceremonia (Figura madera)
- Niña en ventana (Sala de estar)

Hora 8: EL SUEÑO VACÍO

- Hombre Consumido
- (Armario Pueblo Dios 1).
- Gemelas del Alma
 - (Gran Recibidor)
 - Niña Mirona (Almacén Libros)
 - Mujer Aplastada (Almacén libros) • Gemelas Segundo Piso (Chimenea)
 - Mujer Barrotes (Armario).
 Doncellas Gemelas (Cuarto Gemelas).
 - · Niña Rejas (Cuarto Gemelas).
 - . Hombre Cuña (Santuario Cuerdas) · Mano Bajo Cama (Cuarto de Rei).

Hora 9 EL DESENCADENAMIENTO

- Niña Reverencia (Pasillo Jardín)
- Hisame
- (Vestíbulo Ventana Redonda)
- Hombre Evanescente (Pasillo Manchas) · Hombre Determinado
- (Habitación Sacrificio)
- Mujer Agobiada (Cuarto Partido).
- Mujer que cae (Recibidor Cuerdas) · Muier atrapada (Cuarto Futón)

· Mujeres Santuario (Patro Santuario)

Hora 10 EL DESGARRO DEL ALMA

- Mujer Puerta (Recibidor Barras). · Mujer Llorando (5)
- (Habitación Kimonos)
- Kyoka Kuze (Tatami Cerrado)
- La segunda vez que juegas Mujer Corredor (Pasillo Jardín) · Hombre Tejado (Patio Santuario)
- Hombre Apaleado
- (Patio Santuario) Hombre Cargado
- (Patro Santuario).

 Niña Mirona (Almacén Libros).
- Gemelas 2 Piso (Chimenea).
- Hombre Atado (Cuarto Gemelas).
- Mujer Atico (Almacen Librería).
- Mujer Barrotes
- (Vestíbulo Pueblo Dios) · Hombre Tejado (Patio Santuario) · Procesión Funeral

(Patio Santuario)

- Hora 11: EL ÚLTIMO PASAJE
- Hombre 2 Piso (Persiana)
 Niña Pantalla (Almacén Libros)
- Mujer Oscuridad
- (Vestibulo Parpadeo) Niña Prision (Celda Colgante)
- Niña de Atrás
- (Habitación Kimonos)
- Niñas Patio (Pasilio Jardin)
- · Kaname (Patro Santuario)

- La segunda vez que juegas
- Anciana rezando (Santuario Grabado)
- Mujer alejándose (Último pasaje) · Niña en Abismo (Abismo)
- Mafuyu Gesticulante (Conservas)
- Mano Colgante (Conservas) · Abuela Carrito (Recibidor)

Hora 12: LA CEREMONIA DEL MANDO

- · Criatura Armario
- (Recibidor Barras)
- · Muler en Armario (Cuarto persiana 2 Piso)
- Mujer Llorando (Cuarto Cerrado)
- Kyoka Kuza (Cuarto Cerrado)
 Shigure (Altar Sur) Almas fluyendo (Abismo)
- La segunda vez que juegas
 Sacerdotisa Empalada (Abismo).
- La segunda vez que juegas Mujer Ático (Ático 2)

· Niña Pupitre (Cuarto de Rei) Hora 13: LA LLAMADA DEL TATUAJE

- Ceremonia (Pasillo) · Ceremonia (Pasillo)
- Doncella Final (Cuarto Adjunto)
- Doncella Final (Cuarto Adjunto) · Yashu Kuze (Cuarto Persiana).
- La segunda vez que juegas.
- Reika Kuze (Celda Colgante) La segunda vez que juegas.

 • Mujer Desengrabada (Cuarto Figu-
- ra Madera) La segunda vez que
- Mujer Santuario (Patio) 3

Mujer Cortina (Santuario Grabado) Hora Final: EL ABISMO DEL HORIZONTE

- Mujer Santuario (Último Pasaje)
 Mujer Gesticulante (Abismo) · Mujer Gesticulante (Abismo)
- · Muerte Abismo (Abismo) · Niñas Patio (Pasillo Jardin) La segunda vez que juegas Hombre Ahogado (Último Pasaje)





EXTRAS





Una vez terminada la aventura, salva el juego y podras entrar a un menu especial que te permitira disfrutar de un variado material extra Aquí podrás jugar a entretenidas misiones extra, adquirir vestidos y lentes especiales con los que volver

a jugar, disfrutar de trailers y bocetos del juego y algunas otras cosas, que te explicamos en estos cuadros

MISIONES EXTRA

Se trata de unas cuantas misiones ① de corta duración, en las que tendrás que

combatir con los protagonistas del juego ② contra algunos de los fantasmas más tenebrosos 3 Los enfrentamientos tendran luy tu objetivo será acabar con los espectros con la mayor eficacia posible @





TRAILERS Y BOCETOS





Una vez que los desbloquees los extras tras finalizar por primera vez la aventura, podras disfrutar de unos fantásticos bocetos ① de los personajes del juego ②, de un espeluz-nante trailer ③ ④ y de algunas otras cositas tan interesantes o más, como la historia de

la saga y sus protagonistas ③ ⑦ Si consigues acabar el juego en un nivel de dificultad superior, también podrás volver a ver aqui el final alternativo Y quedas avisados lesta prohibido perdérselo (§).











NUEVAS EQUIPACIONES





También disfrutaras de la posibilidad de adquirir nuevos vestidos, accesorios y lentes Según los puntos que tengas acumulados, tu rango al terminar el juego y el nivel de dificultad que havas completado, podrás comprar unos y otros articulos. Aquí tienes la lista

FUNCIONES DE LA CÁMARA

- · Cámara Festival: Acaba go S + 100000 ptos
- Función Camara Infinito: Completa el juego en modo Pesadilla + 100000 ptos
- Función Cámara Zoom: Completa el juego en modo Normal y atrapa 100 o más fantasmas + 10000 ptos.
- · Función Cámara Sensible: Completa el juego en modo Normal + 5000 ptos

LENTES

- · Lente "Machacar": Completa el juego en modo Nor mal y captura 150 o más fantasmas + 30000 ptos.
- Lente "Serie": Acaba todas las misiones + 30000 ptos
- · Lente "Detener": Com-Normal + 15000 ptos (1)

COMPLEMENTOS

- · Gafas Kei: Completa el Juego 2 veces en Difícil o Pesadilla + 6000 ptos
- · Gafas Blancas Kei: Completa la lista de fantasmas + 12000 ptos
- · Gafas Miku: Completa el juego 2 veces en Difícil o Pesadilla + 6000 ptos
- · Gafas Rei: Completa el juego 2 veces en Difícil o Pesadilla
- 6000 ptos

Yukatas

- · Yukata Azul Kel: Completa el juego en modo Normal + 10000 ptos.
- · Yukata Naranja Kel: Completa el juego 2 veces en Difi-cil o Pesadilla + 20000 ptos · Yukata Azul Miku: Com-
- pleta el juego en modo Nor-mal + 5000 ptos Yukata Rosa Miku: Comple-
- ta el juego 2 veces en Difícil o Pesadilla + 10000 ptos · Yukata Negro Rei: Completa el juego en modo Nor-
- mal + 5000 ptos @ · Yukata Rojo Rei: Completa el juego 2 veces en Difícil

o Pesadilla + 10000 ptos.

- · Cinta Kei: Completa el juego en Normal + 3000 ptos.
- Cinta Miku: Completa la lista de fantasmas + 12000 puntos (3)
- Cinta Rei: Completa la lista de fantasmas + 12000 ptos
- Cinta Ruri: Completa el jue-go en Normal + 3000 ptos.

- · Oreias de zorro Kei: Completa el juego en modo Dificil o 3 veces en modo Nor-mal + 9000 ptos.
- · Orejas de Gato Rei: Completa el juego en Difícil o 3 ve-ces en Normal + 9000 ptos
- · Orejas Gato Miku: Completa el juego en Difícil o 3 veces en Normal + 9000 ptos.

Varios

- · Pasador Miku: Completa el juego en modo Normal + 3000 ptos.
- · Vestido Zero Miku: Comoleta el juego en Difícil o 3 veces
- en Normal + 20000 ptos. · Adorno del Pelo Rei:
- Completa el juego en modo Normal + 3000 ptos
- · Peto Miku: Completa el Juego en modo Pesadilla o acaba todas las misiones + 30000 ptos.
- · Peto Rei: Completa el juego en Pesadilla o acaba todas
- las misiones + 30000 ptos Traje Rei: Completa el juego en Difícil o 3 veces en Normal + 20000 ptos.
- · Campana Gato Ruri: Completa el juego en Difícil o 3 veces en Normal + 9000 ptos

GALERÍA

- · Diseños: Completa el juego en Normal y captura 50 o más fantasmas + 5000 ptos.
- · Trailer: Completa el juego en Normal y
 - captura 50 o más fantasmas

 - + 5000 ptos
 - Imágenes Trailer: Completa el juego en Normal v

captura 50 o más fantasmas + 5000 ptos



IDala VIDA PROPIA!

Pidelo por SMS al 7557

LIMPIA TU PANTALLA BORRAR54 7667

50L0

























NFS Underground

Poevils May Cry 3

Es Como La Cocaina DANCE TECHNO 7505

denies is the see albide or a large albide or a large as moviles input in the consult moviles albides on a gent lat. At the work is a consult moviles albides on a gent lat. At the work is a consult moviles albides on a gent lat. At the work is a consult moviles albides on a gent lat. At the work is a consult moviles albides on a gent lat. At the work is a consult moviles are reported as a consultation of the consultation o

Con el encargo el usuario autor za Teamovil S.L. a enviarte publicidad. Para cometación: info le amovil es o teléfono de atención al cliente 902 88 77 38 interario de 10h. a 18h.). Por ered by Tear ovil S.L. C. Combo de Altea no 70, L. 1, 03590 Altea (Apdo, Correos 271) C.F. 603525275. Coste del mensaje in 1,2 C+ IVA. Interación de los molecarios para descargar in igentica Configuración WAP. Videos, Fondos y Tonos Polonicos). Coste cara invapas que has de contar con el consentimiento de los molecargo del cliente. Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de los molecargos del cliente. Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de los molecargos del cliente. Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de los molecargos de la contactor de





16

Género SHOOT'EM UP Desarrollador TREYARCH

Editor

ACTIVISION

Lanzamiento YA DISPONIBLE

PRECIO 59,95€

TEXTOS CASTELLANO

VOCES

CASTELLANO

JUGADORES

MODO ONLINE 16 JUGADORES **GUARDAR PARTIDAS**

AL FINALIZAR NIVEL

PÁGINA WEB WWW.CALLOFDUTY.COM/

CÓMO SOBREVIVIR AL INFIERNO DE LA GUERRA

call of Duty a Red One

Un soldado tiene que obedecer órdenes, pero tú eres más que un soldado, eres un miembro de la "Big Red One". Tu compañía es muy especial... y sus misiones, de las más difíciles. Suerte.

O. HEMOS PASADO COSAS PEORES









Avanzar colina abajo y uparse en el sótano Este objetivo es simplemente de contacto, para que te empieces a hacer con

los controles Muevete hacia la fle cha por el camino de arena con todos los soldados ① Cuando te topes con un tanque nazi

estrena el fusil y dispara a un par de enemigos Para finalizar el objetivo, sólo tienes que entrar en el sótano ② de la casa derruida marcada en el radar

OBJETIVO 2

defensiva y asaltar el puente del oeste:

Avanza con el soldado hasta la primera planta de la casa, desde donde verás a muchos nazis atrincherados en el puente Si quieres que todo sea más fácil, utiliza el punto de mira del fusil para apuntar mejor, agachate para no ser acribillado a las primeras de cambio y ayúdate con un par de granadas Centrate en los nidos de ametralladoras y recuerda avanzar agachado para salu de la casa

Colócate junto al tanque aliado 3, avanza agachado al mismo ritmo que él para cubrirte y utiliza la metralleta Thomson para eliminar a los nazis situados tras las barricadas Si eres herido o andas mal de vida, regresa a la casa, donde encontraras

tu izquierda para reagruparte con el peloton y curarte con todos los botiquines que encontrarás tirados por el suelo Es importantisimo que permanezcas agachado y avances sin detenerte entre las rumas @, disparando a los nazis que veas al otro lado del rio. No te entretengas, pues no dejaran de salir

aires, délate caer por el hueco

que hay en la casa ruinosa de

Cuando veas un blindado nazi al otro lado del puente, lanza una granada para deshacerte de su ametralladora y no te detengas por nada del mundo o te cosera a balazos

En el puente este verás un Panzer alemán que te impide avanzar Agachate para que no te alcancen los cañonazos y elimina a los soldados que irrumpan en la zona. Es imposible destruir el tanque con granadas, así que no desperdi-cies munición, ni te pongas en peligro en un intento inutil

pre no lo olvides) para evitar los cañonazos del tanque y sigue a tus soldados al interior de la casa que hay a la derecha del puente

Sube a la primera planta y usa el fusil para deshacerte de los nazis que hay al otro lado del

Coge la ametraliadora de la última habitación (5) de la casa y dispara con ella contra el cañón antiaéreo que veras enfrente de ti.

Seguidamente, baja por las escaleras del exterior de la casa y corre hasta el tanque nazi que debes eliminar @ Coloca la carga y muévete

rápidamente hasta la casa del fondo disparando con la metralleta Thompson a todos los enemigos que se crucen en tu camino

OBJETIVO 5 · Eliminar la resistencia

alemana y defender la zona: Cuelate en la casa eliminando a los nazis que veas 7 v sube hasta la primera planta Justo

allí encontrarás una ametralladora con la que podrás disparar a todos los nazis que se acerquen a la casa. Aguanta manteniéndolos a raya hasta que finalice el nivel

OBJETIVO 3

- el pelotón.
- Superar la ametraliadora del panzer y avanzar hacia el puente del este:
- Cuando el puente salte por los

OBJETIVO 4

cañon antigéreo

Encontrar una ruta para cruzar el puente.

Colocar una carga en el

tanque Tiger y eliminar el

Avanza agachado (como siem-







1. BAUTISMO DE **FUEGO**









OBJETIVO 1

· Proteger el convay

Es importante que afines la punteria con la ametralladora del jeep ①, no la recalientes y centra fus disparos en los enemigos que se encuentren mas cerca de la carretera. Son los más peligrosos. Cuando llegues al aeropuerto, baja del coche pulsando x y busca el botiquin para curar las heridas de bala

OBJETIVO 2 Despeiar los edificios

 Despejar los edificios y 4 hangares;

Reúnete con el pelotón y avanza por los hangares eliminando a los nazis.
Cuando te encuentres en un hangar amplio, lo ideal es que uses el fusil para disparar a gran distancia. ②
En cuanto puedas, hazte con un subfusil nazi MAS38 para disparar en las distancias cortas.

No cojas la metralleta Catelleraut ya que, aunque es un arma muy potente, es muy poco precisa y tarda mucho en recargar.

Al salir del último hangar y cruzar la pista de aterrizaje, usa el punto de mira del rífle y dispara a los nazis situados en lo alto de la torre. Te evitaras problemas

Cuando tengas que moverte entre las cajas, ten mucho cuidado y no avances hasta que no asegures tu espalda.

OBJETIVO 3

 Despejar la torre de control y eliminar los cañones antiaéreos

Irrumpe en la torre de control, coge por sorpresa a varios enemigos ③ y disparales por la espalda Sé eficaz y no dejes escapar a ninguno, ya que pueden ser muy peligrosos. Ten cuidado al subir a lo alto de la torre, ya que dos nazis te esperarán alli y te dispararan en cuanto asomes la cabeza.

Una vez arriba, coge los rifles de francotirador que encontrarás junto a la radio y sal al exterior de la torre Desde allí, usa el zoom (L1) de tu nueva adquisición para eliminar a todos los nazis que haya junto a los cañones antiaéreos . Tienes que dejar la zona despejada

OBJETIVO 4

 Usar los cañones para abatir a los Stuka

Cuando hayas limpiado de enemigos la zona de los dos cañones, recupera la metra-lleta y deja el rifle de fran-cotirador. Sal de la torre y acércate a uno de los dos cañones antiaéreos que acabas de despejar. Tienes que usarlo ③ para derribar todos los aviones enemigos que puedas

Disparales desde que los veas, aunque esten muy lejos, y observa las estrellas del radar para saber por dónde se aproximaran. Cuando el cielo esté despejado, sal del cañón (pulsa
x) y reúnete con tus compañeros .



2. BLINDADOS.



OBJETIVO 1

· Avanzar

El objetivo es avanzar a traves de las líneas enemigas con el blindado aliado, que es un vehículo menos pesado que los Panzer y también menos potente. La clave está en aprovechar su velocidad. Nunca te detengas y elimina a los soldados con lanzamisiles

Al comienzo del nivel, no arriesgues demasiado ① y deja que los otros tanques aliados se encarguen de los enemigos

3. EL ZORRO DEL **DESTINO**









OBJETIVO 1

 Usar el cañón de 75 mm para destruir los panzer, la M50 y reagruparse con el pelotón;

Nada más salir del Jeep, súbete en el cañón que verás frente a ti para disparar a los tanques alemanes ① Tu objetivo principal son los blindados, pero si te sobra tiempo dispara a los soldados. Cuando acabes con los 5 tanques, corre hacia el nido de ametralladora de tu izquierda. Aguanta ahí hasta que los Panzer alemanes se echen sobre ti, sin dejar que los soldados nazis avancen Cuando lleguen los tanques aliados, recoge una MP40 del suelo y toda la munición que puedas, sin alejarte demasia-do del pelotón

OBJETIVO 2

 Reunirse con los ingenieros y escoltarlos al campo de minas:

Retrocede con tus compañeros hasta los ingenieros. Te moverás por zonas ruinosas @ donde los nazis se encuentran bien atrincherados, así que no arriesgues demassiado y apunta bien con el fusil y la metralleta. Usa las granadas cuando veas a varios enemigos juntos. Casi al final de este objetivo.

verás al otro lado de un túnel un nido de ametralladora. No te quedes parado disparando porque no dejarán de salir enemigos Para superarla, debes disparar al soldado que utilice la ametralladora (3) y correr hasta su posición antes de que lleguen más.

OBJETIVO 3

 Usar el panzerschrek para destruir los 3 panzer y el jeep blindado:

Suelta temporalmente tu MP40 y coge el lanzacohetes que verás apoyado en unas piedras Agachado desde allí podrás disparar contra los tanques enemigos sin arriesgar demasiado ③ (no uses L.), ya que pierdes mucho tiempo y visión). Luego aparecerá un jeep enemigo Aguarda agachado a que se coloque frente a la valla de madera ⑤ Ahora te será más facil apuntar y disparar por el hueco que hay entre dos rocas

OBJETIVO 4

• Escoltar a los ingenieros en el campo de minas (2). Tras ver como un francotirador asesina al conductor de un jeep aliado, coge el rifle de francotirador y túmbate en el suelo para protegerte con las rocas. Deberás abatir a 3 francotiradores, el primero está en la colina al otro lado de la carretera, el segundo a la derecha del primero y el tercero aguarda en la ventana del edificio en ruinas, en la colina de tu derecha

Dirigete al jeep, curate con el bottquin y subete en la ametralladora para el liminar a todos los soldados que aparezcan (a) hasta que lleguen los refuerzos. Céntrate en los que estén más cerca. Tu compañero te avisará por dónde se aproximan.

OBJETIVO 5

· Recuperar la artilleri

Sigue a los soldados hasta el poblado. Tras volar el portón cúbrete muy bien, ya que hay varios nidos de ametralladoras Usa las granadas y la mira del rifle para disparar desde lejos. Cuando llegues a la zona elevada del poblado, sigue recto por la primera calle para coger por sorpresa a los alemanes y hacerte con el nido de ametraliadora ⑦ Para asaltar los cañones. aprovecha tu posición elevada para lanzar granadas y usa el punto de mira del fusil Al final verás un blindado junto a un puente Elimina a los soldados que lo custodian y colócale explosivos









4. CONTRAATAQUE









OBJETIVO 1

v defenderla

gue a tus soldados hasta el interior de la casa lo más rápido posible. No te entretengas o lo pasarás muy mal. Sube al tejado de la casa y desde allí dispara a todos los nazis que veas en los tejados de los otros edificios, pero intenta cubrirte

Tampoco estaría de más que tiraras granadas cerca del blindado

A los poco segundos, tu superior te ordenará que te coloques en la ametralladora M50 para eliminar todos los nazis que puedas ①. Ya sabes lo que tienes que hacer, así que no pierdas tiempo

OBJETIVO 2

Ir al camino de la Intersección SO, asegurar las casas: Cuando te lo indiquen, debes dejar la metralleta y seguir a tus soldados para reunirte con el sargento

Ahora te toca despejar las casas, pero no lo hagas a la ligera, toma precauciones y aguarda a tus compañeros para que entren contigo ② y te echen una mano, ya que encontrarás bastante resistencia Es importante que te hagas con una MP40 alemana lo antes posible para entrar lo mejor armado que puedas, ya que el fusil, aunque es muy efectivo, sólo dispone de 7 balas y tarda mucho en recargar.

OBJETIVO 3

 Volver a la posición del médico, eliminar al francotirador y recoger el botiquin: Cuando el sargento salga de la segunda casa y le dispare un francotirador, retrocede hasta el punto marcado con la estrella en el mapa. Cuando veas al medico, acompáñale hasta la posición de tu

superior 3. Cúbrete tras la barricada y utiliza tu fusil para eliminar al francotirador que está en la torre del edificio que verás a tu derecha (9)

Luego retrocede hasta el cadáver del pobre médico y coge el botiquin que hay junto a él para entregarselo

OBJETIVO 4

 Retener el contraataque alemán, cubrirse en la casa y reabastecerse en el ampamento

Usa la metralleta que hay en la barricada para eliminar a todos los nazis que vayan apareciendo (3) Cuando veas la primera explosión de mortero, retrocede hasta la segunda casa

Cuando llegues allí, el sargento te ordenará que regreses al campamento para reabastecerte y curarte. Sigue a tus soldados lo más rapido que puedas sin entre-tenerte hasta la base aliada (6), donde podrás curarte y coger una metralleta ameri-

cana muy eficaz (BAR)

OBJETIVO 5

Avanzar hacia los Nebelwerfer:

Usa tu nueva adquisición, la BAR americana, para eliminar a todos los nazis que te encuentres en el poblado y avanza hasta que llegues a la posicion donde se encuen-tran los lanzamisiles

Es importante que no te detengas y que avances contínuamente, ya que no dejaran de aparecer enemigos en todo el trayecto.

Cuando por fin llegues a los lanzamisiles, coloca una carga en cada uno de ellos, alélate para que la explosión no te dañe 🗇 y baja hasta la posición de tu sargento, que te estará esperando

OBJETIVO 6

y voiver al cargamento

Maneja siempre la BAR (o la metralleta MP40 alemana si no dispones de munición), ya que tendrás que disparar a corta, media y gran distancia. No te detengas o serás aplastado por el tanque aleman (8) que te pisa los talones Sin embargo, no debes arriesgar demasiado

Avanza por el margen de la carretera agachado para cubrirte con los obstáculos que vayas viendo, ayúdate con las granadas para los momentos en que se crucen en tu camino varios nazis y recoge sobre la marcha los botiquines que vayas viendo









5. LIBERATORS







OBJETIVO 4

defender el avior Estate atento a la radio y ve corriendo a la torreta trasera cuando tu compañero te lo indique. Allí tendrás que eliminar a más cazas alemanes y al capitán del escuadrón (lo distinguirás por el color rojo de sus alas).

OBJETIVO 5

Bombardear los tanques de refineria y los tanques de almacenamiento: Cuando se te ordene, ve al



OBJETIVO1

Salir de la torreta de proa. entra en la torreta esférica y destruir los transportes

Cuando te hagas con los controles de la torreta del avion, pulsa x para salir de la cápsula

Muévete por el avión hasta llegar a la zona marcada por la estrella en el radar y pulsa la * para entrar en la torreta esférica

Una vez en posicion, dispara a todos los aviones enemigos que veas. Y procura acertarles, claro

OBJETIVO 2

Con el cielo limpio, dirígete a la parte delantera del avión y colocate en el visor de bombardeo, situado muy próximo a la torreta de proa Para lanzar las bombas con preci-sion, debes tener paciencia y situar el punto de mira en medio de los barcos antes de disparar ①

Ten en cuenta que, mientras mueves el punto de mira, no podrás disparar las bombas Pero tú tranquilo, ya que con un solo impacto podras hun-

OBJETIVO 3

Cuando acabes con los tres barcos, sal del visor de bombardeo y cuélate en la torreta delantera (levantate y colocate en el punto preciso para poder entrar)

Aqui debes estar mucho más atento y disparar a todos los aviones alemanes que puedas antes de que derriben al avión. No es necesario que apuntes (L1), porque no mejorarás la punteria especialmente y perderás ángulo de

5. OPERACIÓN HUSKY





OBJETIVO 1

Ponte a los mandos de la ametralladora y dispara a las minas que veas flotar en el agua antes de que la barcaza

OBJETIVO 2

 Despejar los 3 nidos de ametralladora de la playa: Aunque inicies el nivel con una potente metralleta, mejor equipate con el fusil y usa las granadas para despejar los nidos a distancia.

OBJETIVO 3

Usar el bazoka para des-truir la barrera de espinos:

Cuando despeies el último nido de ametralladora, hazte con el bazoka que hay junto al cadáver de un aliado y dispara contra la barrera de espinos del fondo ① Si te sobra un provectil, lánzalo contra la barricada del fondo del sendero. Recupera la metralleta y usa el fusil para avanzar y eliminar desde lejos a los nazis que estén en las barricadas de la playa

OBJETIVO 4

Usa la metralleta aliada cuando entres en el bunker del final de la playa, pero cambiala en cuanto puedas por la de los nazis Beretta M1938A Cuando llegues al final del púnker, coloca un explosivo en la pared para abrirte camino y retrocede para que no te alcance la explosión.

OBJETIVO 5

Cruzar el puente

Antes de acercarte a los bidones, espera a que tu compañero lance la bomba de humo. Deshazte de los nazis de las ametralladoras de lo alto del puente ② y cuélate por debajo usando la metralieta para eliminar a los nazis que veras al otro lado. Sube por las escaleras lo más rápido que puedas y cúbrete con las cajas de madera. Desde allí, usa las granadas y el rifle para despeiar la zona.

OBJETIVO 6

Es muy importante que avances rápido, pero de for-

ma segura, usando tanto la metralleta como el rifle para las distancias largas (3) Recuerda que puedes ayudarte de granadas para despejar los nidos de ametralladora

OBJETIVO 7

Encontrar y rescatar a la tropa del avión y repeler el contraataque italiano:

Tras hablar con los aliados que te encuentres, dirígete a la plaza donde verás el avión estrellado Elimina a los italianos y había con los aliados Tras un breve relax surgirán muchisimos italianos. No coias las metralletas pesadas y usa el fusil para disparar a distancia y bien parapetado con los muros @ Nunca te expongas en medio de la plaza y lanza periodicamente granadas al otro lado, donde aparecen los italianos. No dejes que te rodeen y mantenlos a distancia.

Cuando irrumpa un tanque enemigo, cambia a la metralleta y acércate rapidamente a él cubriéndote con los muros de las casas para colocar una carga explosiva en su

7. PIANO LUPO





OBJETIVO 1

impedir que destruyan los suministros de combustible y las ametralladoras:

Corre hacia el carro de combate y sube a la torreta antiaérea Destroza todos los aviones sin fallar (1) Fíjate en las estrellas del radar

OBJETIVO 2

Reagruparse con el pelo-tón y reforzar a la 82 aereotransportada en piano lupo Camina hasta reunirte con tu pelotón Cúbrete tras los mu-

ros y retrocede cuando los alemanes te lancen granadas. Tu nuevo fusil lleva 15 balas y es fácil de recargar Cuando te deshagas de los primeros enemigos, hazte con la Breda 1930 (úsala a rafagas cortas)

OBJETIVO 3

Usar los prismaticos para apuntar al convoy;

Desde tu posición elevada. pulsa L1 para sacar los prismáticos y apunta a los tres tanques del puente (2). Marca la posición con el R1

OBJETIVO 4

tón y reforzar a la 82 reotransportada en plano lupo (continuación):

Avanza por la carretera hasta unas ruinas romanas. Cúbrete tras las piedras y elimina con el fusil a los italianos de posiciones elevadas Avanza por el canal y, cuando veas al oruga en un puen-

te, lanza una granada y ocultate Al otro lado del puente hay un jeep accidentado. Coge el rifle de francotirador y úsalo para eliminar a los alemanes de los nidos de ametralladoras de las colinas.

OBJETIVO 5

Herman Goering: Abastécete de medicina y

granadas en una de las tiendas Atraviesa el túnel y usa el nido de ametralladora del descampado para neutralizar la avanzadilla enemiga Cuando elimines a los soldados de dos semiorugas y tu general te lo ordene, dela la ametralladora y avanza rapi-

OBJETIVO 6

Sube lo alto del centro de mando y veras que tu compañero necesita tiempo para reparar la radio. Ve a uno de los búnkeres situados en primera linea y coge un bazoka (dela el rifle) Debes destrozar los Panzer enemigos que veas por la ventana 3 hasta que la estructura sea derribada por los alemanes Ahora usa los botiquines que verás en el suelo y ve a los otros búnkeres para repetir la operación y despejar el terreno

OBJETIVO 7

Usar los prismaticos para divisar a los panzer:

Regresa al centro de mando y sube a la tercera planta Tu compañero te dará los prismáticos para que establezcas las coordenadas de los tres grupos de tanques Para encontrarlos sin problemas, filate en las estrellas del mapa y oriéntate antes de usar los prismáticos (L1) Seguidamente, marca su posición cuando aparezca el indicador rojo (R1) (9





8. ADIÓS A LOS **AMIGOS**





OBJETIVO 1

la el pueblo de Troina: Como ya eres cabo dispones

de un fusil y de una metralleta Thomson Te recomendamos que uses estas dos armas hasta que te quedes sin munición y tengas que coger con un arma enemiga. Tu primer objetivo es bastante sencillo, tan sólo tienes que avanzar por las calles cubriéndote bien de los disparos enemigos y dando prioridad en eliminar a los soldados instalados en las ventanas de los edificios.

OBJETIVO 2

Cuando lo ordene el capitán corre con tu compañero hasta el final de la calle, equípate con la metralleta y entra en el edificio del nido de la ametralladora disparando sin parar

OBJETIVO 3

Reúnete con el pelotón y, tras ver como muere uno de tus compañeros, llegarás a una plaza Rápidamente colócate en el porche de tu izquierda para hacer frente a los soldados enemigos Cuando la cosa se tranquilice deberás entrar en la casa del fondo, pero antes de hacerlo equipate con la Thompson.

OBJETIVO 4

Despejar la plaza

Pronto llegaras a una casa desde la que verás una plaza

plagada de nazis Sube a la primera planta y usa todas las granadas que necesites para despeiar la zona. Emplea el fusil para eliminar a los situados en los tejados ① de los edificios contiguos. Cuando tus compañeros salgan de la casa acompañales y disponte a avanzar los las calles de la ciudad sin detenerte, ya que no dejarán de salir enemigos

OBJETIVO 5

· Asaltar la catedral y coloca

una carga en el Blag 86 Muevete a la par que el tanque aliado para cubrirte de los disparos. Cuando el blinda-

do explote usa un par de granadas para neutralizar la trinchera enemiga situada al final de la calle

Bordea la catedral con mucho cuidado ya que estara plaga-da de enemigos ② Una vez dentro, tirate al suelo, cúbrete con alguna piedra y centrate en eliminar a los nazis situados en las plantas superiores con tu fusil Seguidamente, para despejar la planta en la que te encuentras nada mejor que lanzar un par de granadas Cuando el recinto esté despejado tan sólo tendrás que colocar una carga en el cañón antiaéreo nazi y reagruparte con tus compañeros

🔯 9.LA GRAN **CRUZADA**





Coge los prismáticos, usa L1 para mirar y R1 cuando apuntes a un bûnker y el circulo rolo aparezca en el visor. De vez en cuando, suelta L1 para limpiar el vaho de las lentes

OBJETIVO 2

proteger a los ingenieros: Muévete agachado y reza para que no te alcance un mortero Utiliza el punto de mira para eliminar rápidamente los nidos de ametralladora de lo alto de la playa Al avanzar, cúbrete con las cajas de madera y usa los otiquines que veas.

Cuando los ingenieros destruyan el segundo alambre

① deja pasar al tanque-pala Cubrete con el y avanza equipado con la metralleta para deshacerte de los enemigos que encuentres en tu camino hasta las trincheras

OBJETIVO 3

3

 Destruye la radio, protege a los ingenieros entra en el bunker: Cuando avances unos metros

por las trincheras verás unos búnkeres. Dentro hay una radio que debes destrozar. Mientras avanzas deshazte de los nidos de ametralladora con el punto de mira del rifle v cambia rápido a tu metralleta para matar a los nazis con los que te cruces. Cuando liegues al rellano frente a los búnkeres, sube rapido por la escalera a tu izquierda. Ya en el bunker, destroza la radio v colócate en la ametralladora de la ventana para cubrir a los ingenieros

OBJETIVO 4

Destruir los 3 puestos de

Sigue las estrellas para ver la situación de los morteros Usa la metralleta y no te expongas demasiado, porque te toparás con muchos nazis Recuerda que cuando pongas la cargas, dispones de 5 segundos para alejarte.

OBJETIVO 5

del almacén

Los soldados que defienden el almacén son muy buenos, así que cúbrete con los

bidones y cajas de madera y avanza poco a poco.

Ya dentro, verás que los alemanes cierran con una enorme verja Limpia la zona de enemigos ② y pasa al otro lado, usando las escaleras y la pasarela superior. Ahora mueve la palanca del fondo a la izquierda

OBJETIVO 6

 Destruir el Flakk 88, cap-turar el Flakk 88 y destrozar los búnkeres:

Desde la puerta del almacen. dispara con el fusil a los nazis parapetados tras la barricada del fondo (3)

Para capturar el cañón situado en medio de la plaza de la base enemiga debes buscar zonas donde protegerte y avanzar poco a poco, ya que no dejaran de salir nazis. Hav otiquines en el bunker central. Elimina cuanto antes al nazi de lo alto de la torreta Antes de entrar en el búnker central lanza varias granadas. Ya en el cañon, destroza los edificios que te rodean antes de que te cosan a balazos (para destrozar el último, debes disparar a los bidones rojos de su interior) ③

10.DEMOSTRACIÓN DE HABILIDAD





emboscada alemana: Dispara con la metralleta del jeep a los nazis que veas en los márgenes de la carretera Olvidate de los blindados.

OBJETIVO 2

hasta el molino:

Como estarás tocado, ten cuidado hasta que veas botiquines entre los muros derruidos Para defender a tu equipo de los convoyes, no te instales en la ametrallado ra y dispara con el fusil impidiendo que te flanqueen Antes de cruzar el puente del molino, dispara con el punto de mira del fusil a la ametralladora de una ventana del edificio ① Para asaltario, cambia a la metralleta y muevete agachado para acabar con los nazis de dentro.

OBJETIVO 3

Cuando el molino esté despejado, sube al ático y coge

el rifle de francotirador

Acercate a una de las ventanas y dispara a todos los nazis que puedas hasta que aparezcan los blindados. Entonces coge el bazoka que hay tu lado y vuélalos (2) Pero no permanezcas mucho rato asomado a las ventanas o te freirán. Tampoco descuides tu espalda, ya que entraran nazis en el molino Cuando veas por la ventana que aparece un tanque, tirate al suelo hasta que los aviones se hagan cargo Reagrupate con el pelotón y no te olvides del rifle v de la metralleta

OBJETIVO 4

Abrirse paso por el bio queo alemán, rastrear el avión accidentado y abrirse paso hasta los 88:

Avanza por la carretera manteniéndote alejado del follon. Usa el punto de mira de tu Springfield para disparar a los nazis de la colina y a los ocultos tras las caias. Cuando llegues al avión, usa el rifle de francotirador aunque los enemigos no estén lejos

OBJETIVO 5

Destruir los 4 cañones 88:

Ten mucho cuidado cada vez que te acerques a los cañones, ya que estarán muy bien protegidos Para no arriesgar en exceso, lanza una grana-da tras las barricadas que los protegen y equipate con la metralleta recargada 3 Cuando entres en el granero. quédate en las puertas y dispara a los que están en las plantas superiores. Para acercarte al último cañón muévete siempre agachado. ya que desde lo alto del monticulo del fondo no dejarán de dispararte.

OBJETIVO 6

· Asegurar el centro de

Avanza por las barricadas hasta la cumbre del monticulo. Aunque tardes más, hazlo agachado y a rastras

No te dediques a disparar hasta que estés en lo alto del montículo: si lo haces desde las barricadas no dejarán de salir nazis. Cuando elimines a todos regresa con el pelotón







11.CRUCIFIX HILL

OBJETIVO 1

Usa el rifle para deshacerte de los pocos soldados con los que te encuentres

OBJETIVO 2

Cúbrete con los árboles para acercarte a la entrada Luego, parapétate tras el muro de la entrada y usa el fusil para despejar la zona Ya dentro, sique agachado y cubierto tras las lapidas. Y no te quedes parado mucho rato, porque te lanzarán granadas Para despejar la salida, usa tú otra

OBJETIVO 3

Desde la salida del cementerio verás una metralleta que no deja de disparar Lanza granadas agachado tras el muro

hasta eliminarla Ahora debes moverte por una enorme trinchera Hazlo agachado y sin detenerte (1) para que los nidos de ametralladoras no te cosan a balazos Para deshacerte de ellos usa el fusil, pero el resto del tiempo no te separes de tu BAR

OBJETIVO 4 Asaltat el bunke

de comunicaciones

Cuando te acerques al bunker, cambia al fusil y despeja todas las ventanas. Una vez

dentro, tan sólo tienes que usar su metralleta para despeiar la zona (2) Ten cuidado cuando subas a la primera planta, porque desde arriba los nazis te lanzan granadas

OBJETIVO 5

Avanza por la trinchera con la BAR hasta los tres morteros Usa granadas para despejar la zona y cúbrete con las caias.





12.EL ÚLTIMO TREN





OBJETIVO 1

Si disparas a un aliado fracasarás. Para moverte por la calle, usa el rifle y para asaltar las casas, abarrotadas de nazis, usa la Thompson y granadas ①. Los enemigos son duros, así que si necesitas vida, rastrea los rincones de las casas buscando botiquio

OBJETIVO 2

Cuando los tanques se de tengan en la plaza, corre a la casa del fondo a la izquierda ② y agáchate en el marco de la puerta mirando a la otra acera. Apunta a la brecha de la primera planta del edificio de enfrente y dispara.

OBJETIVO 3

de morteros y el Flakk 88

Aparecerán muchos nazis, así que bordea la plaza agachado v procura no detenerte para que no te alcancen los disparos de mortero. Observa la estrella del radar para saber dónde está el mortero. Cuando lo destruyas 3 debes tener mucho cuidado y ser muy rápido para eliminar a los 2 nazis que manejan el cañón (Flakk 88) @ que hay en medio de la plaza.

OBJETIVO 4

Seguir al tanque Sher-man, eliminar a los soldados con Panzerchrek y

Avanza por las calles con los

tanques aliados y despejando las casas. Cuando el tanque se detenga, colócate a su lado y lanza granadas (5) hasta eliminar a los soldados con bazokas de la casa del fondo. Cuando el tanque se coloque frente al granero, cúbrete con él y lanza granadas por encima suya.

OBJETIVO 5

tres y destruir el vagón de

Manejas un poderoso Panzer alemán. Debes disparar a los tanques enemigos desde lejos (busca su posición en el mapa) y deshacerte de los soldados con bazoka. Al llegar a la estación, dispara al tren de combustible y cruza las vías por el hueco que deje.

13.LOS DIENTES DEL DRAGÓN









No te detengas y dispara con el fusil a los nidos de ametralladora de los búnkeres ① a medida que te acercas. Cúbrete. Junto al búnker, usa la metralleta y cuando se abra la puerta lanza una granada. Cuando entres en el segundo búnker @ coge botiqu

OBJETIVO 2

Permanece siempre agachado o tumbado para cubrirte

con los bloques de hormigón de las ametralladoras de las torres ③. Usa el rifle de francotirador para despejarlas 3. Cuando estés cerca de la tercera torre, cambia a la metralleta: hay muchos nazis.

OBJETIVO 3

Deia que tus compañeros te echen una mano (5) y asegura todos los rincones para que no te coian por la espalda 3. Despeja los rincones que no puedes ver con granadas y no olvides coger n para el Springfield.

OBJETIVO 4

Al salir, agáchate y usa el rifle de francotirador para eli-minar a los nazis de las trincheras. Cuando entres en el surco de la nieve, equipate con la metralleta. Atraviesa el puente por debajo equipado con la metralleta 🗇 en el menor tiempo posible, elimina a los soldados de los dos nidos de ametralladora y co-loca rápido los dos explosivos en los cohetes @. Para finalizar la guerra, sólo tienes que reagruparte con tus compañeros en el puente















DESBLOQUEA TODOS LOS NIVELES

Aquí tienes uno de esos trucos sencillísimos y que reportan una notable ventaja, nada menos que abrir todos los niveles del juego. Para activar este truco, tienes que entrar en el menú de selección de capítulos. Ahora, mantén pulsados los botones R1 y L1 y, sin soltarlos, pulsa la siguiente combinación de direcciones y botones:

↑. ↑. ↓. ↓. +. +. →. →. 田. →. 田. →. 田

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".

@ Manda tus e-Mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER!

En el menú principal ilumina la opción "Trial by trucking" y pulsa . Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde introducir trucos. En él, teclea los siguientes códigos según el truco que quieras:

- · Bikers: más motoristas.
- · Cops: añade muchos policías.
- Cash: obtienes 115.000\$.
- · Nodamage: invencible.
- · Bridge: Abre los puentes.
- · Nocops: la poli desaparece. · Missions: misiones abiertas.
- Gallery: galería de imágenes.



 Activar el menú de trucos: En el menú principal pulsa: R2, R1, R2, R1, . . .

En la pantalla de carga introduce estos trucos:

- · Código Maestro: ↑, ↓, ←, →, ×.
- Desactivar IA: ←, ←, 🗶
- Nitro Infinito: →, ←, ¥.
- Todos te atacan: ♠, ♣, ¥.
- · Hacer que los oponentes no
- hagan nada: ←, ←, ¥.

Modo Juggy:

- Sin Nitro: →, ←, →, *.
- · Todos los coches y circuitos:

BLOODRAYNE 2

Congelar enemigos:

Blue Green Purple Imp

This Dark Distorted Reality

· Factor Tiempo: Quantum

Pimp Reap Dark Dark Muse

Whiskey Fake Kablow Shoot

Lament Distorted Doting

Modo Overload:

· Rabia ilimitada:

Todos los combos:

Bone This Curry Vote

Todas las pistolas:

Introduce en el menú principal:

Fake Burst Cunningly Distorted

Que los enemigos estallen: Dodge This Moist Pimp



DEVIL KINGS

 Pelea con tu propio ejército: Supera los 12 modos de conquista.

- Desbloquear personaies:
- Frost: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Venus.
- · Hornet: supera el modo Conquista en cualquier
- dificultad con Devil King. · Iron OX: supera el modo
- Conquista en cualquier dificultad con Scorpio. · Puff: supera el modo
- Conquista en cualquier dificultad con Azure Dragon.
- · Q-Ball: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Lady Butterfly. · Talon: supera el modo
- Conquista en cualquier dificultad con Red Minotaur.

DINASTY WARRIORS 4:

· Conseguir nuevos diseños (dibujos del 1 al 126):

Termina el modo Imperio con cualquier personaje, aunque si tienes una partida salvada de DW4 o DW4: Xtreme Legends en la misma tarieta, se abrirán automáticamente.

DRAKENGARD 2

· Visor de películas: Completa el juego una vez v podrás ver las películas del juego

· Uniformes:

Cunningly

Whack Lick Erotic

Munición Infinita:

Ugly Dark Heated

Orange Quaff

Modo Dios:

Taint Qweef

· Rabia infinita:

Experiencia de Pistola:

Late Nurture Qweef Super

Pimp Reap Dark Dark Muse

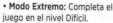
Uber Taint Joad Durf Kwis

· Todos los poderes:

Desbloquear todo:

Want This Dark Reality

Blank Ugly Pustule Eater



AEON FLUX

Introduce los passwords en el menú de trucos. · Ropa Revelation:

ALPHA ROMEO MIKE SIFRRA · Ropa de la película: BRAVO ALPHA GOLF

MIKE ALPHA NOVEMBER Abrir las repeticiones de episodios: BRAVO ALPHA YANKEE OSCAR

UNIFORM Ropa de guerra: BRAVO LINIEORM ROMEO

· Un golpe mata: BRAVO

UNIFORM CHARLIE KILO FOXTROT SIERRA TANGO

- Salud infinita CHARLIF LIMA OSCAR NOVEMBER ECHO · Ropa de Monican Freya,
- Judy y Una: CHARLIE LIMA OSCAR TANGO HOTEL ECHO SIFRRA · Fatalities libres: CHARLIE UNIFORM
- TANGO INDIA OSCAR NOVEMBER ECHO Munición infinita:
- FOXTROT UNIFORM GOLF · Ropa Fame: GOLF ROMEO ALPHA YANKEE
- · Restaurar salud: HOTEL ECHO ALPHA LIMA MIKE ECHO

- Chaqueta de cuero: JULIET ALPHA CHARLIE KILO ECHO TANGO
- Poderes ilimitados: LIMA CHARLIE VICTOR GOLF

· Ropa Seed:

- MIKE OSCAR VICTOR INDIA ECHO Todos los vídeos:
- PAPA INDIA XRAY ECHO SIERRA · Modo Dios:
- TANGO ROMEO INDIA ROMEO OSCAR XRAY
- Película de acción: UNIFORM KILO GOLF ALPHA MIKE ECHO ROMEO
- · Ropa de Mrs. Goodchild: WHISKEY HOTEL INDIA TANGO ECHO





- · Selector de batalla de bonus: Completa el juego en Extremo y consigue todas las armas.
- · Segundo final: Completa el iuego dificultad Difícil.

· Último final: Completa el juego en dificultad Extremo.



FORD RACING 3

· Todas las pistas: Durante el juego pulsa: L2, L1, R2, R1, ★, ★, ▲, ■, ●.

· Todos los coches: Durante el juego pulsa:

●, ■, ▲, ×, ×, R1, R2, L1, L2.



GOLDENEYE: **AGENTE CORRUPTO**

Pausa el juego y pulsa:

- · Poder del oio lleno: L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2. Armadura y salud Ilenas:
- R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2. Los poderes del oio: L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.

· Todos los niveles: Ve al menú de extras y pulsa: ♦, ⇒, ♦, ⇒, ↑, ♦, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos. · 250,000 dólares, 100% de

salud v 100% de blindaie: R1, R2, L1, **≭**, **←**, **↓**,

→, ↑, **←**, ↓, **→**, ↑. · Tráfico agresivo:

R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2. · Coches saltan: R2, L2, R1, L1, L2, R2,

■, ▲, ●, ▲, L2, L1. · Acelerar el tiempo:

●. ●. L1. ■. L1. ■. ■, ■, L1, ▲, ●, ▲

· Coches más rápidos: →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.

Coches voladores:

R2, ●, ♠, L1, →, R1, →, ♠, ■, ▲. · Bajar el nivel de búsqueda: R1, R1, ●, R2, ♠, ♣, ♠, ♣, ♠, ♣, ♣

· Los peatones te atacan (no puede desactivarse):

₩, ♠, ♠, ★, ₩, R2, R1, L2, L2, · Los peatones van armados:

R2, R1, X, A, X, A, +, \$ · Conducción perfecta:

♠, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1. · Coches negros:

●, L2, ♠, R1, ←, ※, R1, L1, ←, ● · Coches rosas:

●, L1, ♣, L2, ←, ¥, R1, L1, →, ● · Subir el nivel de búsqueda: R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←,

· Aumentar respeto: R1, R2, L1, **≭**, **←**, **→**, **‡**, **↑**.

· Juego más lento: ▲, ♠, →, ♣, ■, R2, R1.

• Hotring Racer #101: R1, ●, R2, →, L1, L2, 🗶, 🗷, 🔳, R1.

· Conseguir un tanque: ●, ●, L1, ●, ●, ●,

L1, L2, R1, ▲, ●, ▲ · Coche elástico:

R2, ♠, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →. · Coche de golf:

●, L1, ↑, R1, L2, ¥, R1, L1, ●, ¥. · Coche Hotring Racer:

R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2. · Ranchera:

↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.



- . Hotring Romero: ↓, R2, ↓, R1, L2, +, R1, L1, +, +. • Camión de la basura: •, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
- · Conjunto de armas 1: R1, R2, L1, R2, +, +, +, +,
- +, +, +, +. · Conjunto de armas 2: R1, R2, L1, R2, +, +, +, +,
- +.+.+.+ · Conjunto de armas 3:
- R1, R2, L1, R2, +, +, →, †, ←, ‡, ‡, ‡. · Siempre lloviendo:
- R2, #, L1, L1, L2, L2, L2, ...
- · Cielo nublado: R2, *, L1, L1, L2, L2, L2, III.
- · Siempre hace sol: R2, #, L1, L1, L2, L2, L2, #.
- · Los coches flotan en el agua: →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.



Desbloquear corredores extra: Para disponer de más persona-

ies, cumple estos requisitos: · Daxter: Juega 5 horas y paga 50.000 orbes.

- · Kiera: termina el juego.
- . Klever: acaba Beachfront Drive.
- · Razer: acaba Northern Tour.
- Sig: termina "Spargus City Death Race".
- · UR-86: acaba la prueba de calificación de la zona llamada Kras City.

KILLER 7

· Conseguir 100 probetas de sangre en el modo Killer8:

Termina el juego y desbloquearás el modo Killer8. En la pantalla de Press Start del modo Killer8, pulsa:

♣, R1, ♠, L1, Ⅲ, ▲, ●, ●. Oirás el sonido de recuperación confirmando el código. Pulsa Start y tendrás 100 probetas al principio de Target 00.

KUON

Minijuego Sugoroku:

Hazte con todas las piezas Sugoroku de la fase "Yin" y salva. Luego, hazte con el tablero Sugoroku en la fase "Yang" y salva. El minijuego estará disponible en el menú principal.

LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Para activar estos trucos, mantén pulsado L1 y pulsa esatas direcciones:

- · Invencibilidad:
- **↓**. ↑. ↓, →, → • 10.000 monedas extra:
- **↓. ←, →, ↓, ↓.** · Abrir todos los niveles:
- \uparrow , \uparrow , \rightarrow , \uparrow , \uparrow , \downarrow .
 Finalizar el nivel actual:
- · Restaurar la vida de los 4 hermanos: ϕ , ϕ , ϕ ,
- L.A. RUSH

Durante el juego introduce estos códigos:

- 5.000 dólares:
- ↑, ↓, ←, →, ⊕, ←, R2, ↑ Los coches: †, ‡, ←, →, ●,
- **■**, R2, R1, **↑**, **↓**, **←**, **→**. · Quedar siempre el primero:
- ↑, ↓, ←, →, R2, ←, ⊙, ↑
- · Desactivar a la policía:
- \$, +, →, R2, ■, →, R1, ←
- · Tráfico más rápido:
- **1**, **1**, **4**, **→**, **3**, **→**, **0**, **←** · Nitro infinita:
- **†**, **‡**, **+**, **→**, **Ⅲ**, **†**, **↓**, **0**, **†**.

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter.

- 987UYR: droide de combate.
- EN11K5: Comandante droide.
- · LK42U6: Droide de Geonosis.
- KF999A: droide de seguridad.
- · LA811Y: Boba Fett.

- F8B4L6: soldado cion.
- · ER33JN: Clon de Episodio III.
- · BHU72T: Piloto clon.
- · 14PGMN: conde Dooku.
- . H35TUX: Darth Maul. · A32CAM: Darth Sidious.
- VR832U: Clon disfrazado.
- DH382U: Droideka.
- U63B2A: droide Gonk.
- · PL47NH: Jango Fett.
- · A725X4: Luminara.
- MS952L: Mace Windu.
- · 92UJ7D: Padme. · R840JU: droide PK.
- · BEQ82H: princesa Leia.
- PP43JX: guardia imperial.
- · XZNR21: superdroide.
- NR37W1: blasters ridículos.
- · L449HD: blasters clásicos.
- IG72X4: blasters gigantes.
- · SHRUB1: perfiles.
- · PUCEAT: con tazas, sin armas.
- · LD116B: detector de minikits.
- · RP924W: bigotes.
- · YD77GC: púrpura.
- · MS999Q: siluetas.
- · 4PR28U: invencible.

LOS SIMS 2

Como en anteriores Sims, primero tienes que activar al gnomo y después introducir el resto de los trucos, que estarán disponibles pinchando sobre el gnomo y eligiendo el que quieras:

- Sacar al gnomo tramposo: L1, R1, 4, #, R2.
- Desbloquear todo:
- ●, L2, ←, ●, ↑, ●.
- · Adelantar el reloj 6 horas:
- @, E, L1, ↑, ↓. · Conseguir dinero:
- R1, L1, R2, +, +.
- · Elegir el nivel de dificultad:
- A. O. ■. R2. +.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, Primero debes desbloquear al gnomo.

- · Gnomo tramposo:
- 0+L1+L2+R2+R1. · Adquirir habilidad:
- L1 + R2 + → + III + L3
- · Físico al máximo: L1 + R1 + + + + L3.
- · Mente a tope:
- L1+R1+X+0++
- Arte a tope: L3+R3+R1+R2+.
- · Poder social: ▲+R2+L1+X+III.

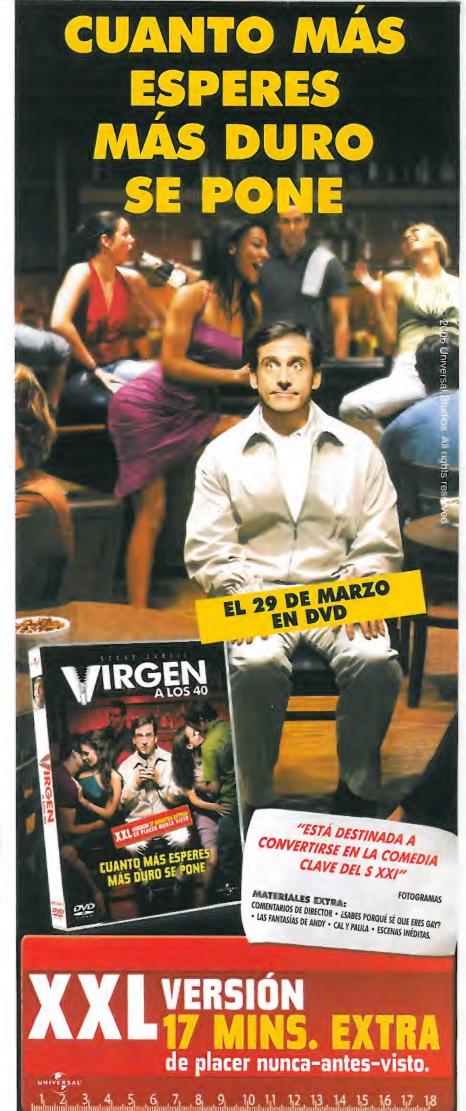
MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén pulsados L1 y R1 e introduce este código:

0, 0, +, A, 0, X.

Verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora cualquiera de éstos:

- · Adrenalina al 100%:
- L1, R2, R1, ↑, ▲, ●. • Eliminar a tu Némesis:
- O, \$, 0, 1, A, O.
- Modo Dios: L2 L1 🛦 🛦 L2. Conseguir documentos OSS:
- ↑, ¥, R2, R1, ↑, ■. Suicidarse: ¥, ▲, ♠, →, ▲, ♠.
- · Munición infinita: L2, L1, III, L2, L1, R1.







ONIMUSHA: **DAWN OF DREAMS**

- · Desbloquear el primer set de trajes secretos: Termina todos los Test de Valor.
- · Desbloquear el segundo set de trajes secretos: Termina todos los Test de Valor con medalla de Oro en todos ellos.



RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Para activar los trucos, pausa el juego y ve a opciones. Entra en "Introducir Código". Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

- Ítems infinitos:
- **←**, **→**, **←**, **→**, **†**, **‡**
- · Moverse más rápido:
- +. +. +. +. +.
- · Volverse invisible:
- **↑**, **↑**, **←**, **→**, **↓**, **↓**.
- · Tus disparos "tiran" al suelo:
- **→**, **→**, **→**, **↓**, **↓**, **↓**.
- · No puedes ser detectado:
- 4,4,4,4,4,4. · Un disparo mata:
- 4, 4, 4, 4, 4, 4.
- · Munición infinita:
- ↑, ₹, ↑, ↑, ¥, ←,→



SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

· Avión alternativo:

En el tercer episodio, cuando Siv está volando con el biplano. pulsa Start para pausar y pulsa: R1, R1, →, ↓, ↓, →, Quita la pausa y difrútalo.



THE SWORD OF ETHERIA

Pausa el juego en un combate e introduce estos códigos:

- · Armadura al máximo:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1. La barra de la armadura de Rex se rellenará por completo, aunque solo funciona una vez.
- Armadura vacía:
- t, t, t, t, +, +,
- →, ←, →, R1, L1.

TRUE CRIME: **NEW YORK CITY**

Para hacer todavía más movidito el juego o si te resulta muy, puedes introducir algunos códigos. Para activarlos, ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado L1 + R1 e introduce las

siquientes combinaciones:

- · Toda la música:
- O, E, O, E.
- Daño Doble: #.
- #, III, #, #, #.
- · Un millón de dólares: ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
- · Superpoli:
- A. X. A. X. A. A · Modo Ultrafácil:
- O, Ⅲ, X, X, △, O.
- · Munición ilimitada:
- O. E. X. E. E. A.
- · Resistencia ilimitada:
- O. E. X. E. X. O.
- · Desbloquear minijuego de Red Man: A, #, #, O, A



URBAN REIGN

En la pantalla del título, pulsa estas combinaciones: · Todos los personajes: R1, R2, #, +, +.

■, ■, ■, B, L1, ■, A, O.

- · Todas las armas: L1, R1,*, *, A,
- R1, R1, A, III, X, R1.

Verás una admiración en la parte superior izquierda de la pantalla si lo has hecho bien. Después, carga tu partida y graba el juego para que los trucos se queden quardados permanentemente.

NBA LIVE 06 Ve a la sección de Códigos · JZ3SCARTVY: e introduce cualquiera de zapatillas S. Carter. los siguientes passwords, JANTWIKBS6: camiseta según el efecto que guieras: alternativa de los Pistons HGS83KP234P; • 193KSHU88J: camiseta McGrady 5 blanco. de los Celtics. • 9922NVDKVT: camiseta 2585HQW95B: T-Mac 5 negro. • 2345MJ#1: Jordan XX. de los Cleveland Cavaliers. · AI9BUBBA7T: DRI239CZ49: desbloquear anuncio zapatillas A3 Garnett. Answer IX. THE APPHE APPH

ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos"

MANDA TUS E-MAILS a playmania trucos@hobbypress.es

GTA LIBERTY CITY STORIES Buscando un Thunder-Rodd

Luis (e-mail)



Hola amigos. Estoy intentando completar Liberty City Stories. En el "Love Media" me piden que les traiga un "Thunder-Rodd". ¿De dónde puedo sacar yo ese coche? Sé que en la misión Grease Sucho se puede coger uno, pero no lo hice y ahora no sé de dónde sacarlo. Un saludo y gracias.

Este vehículo puedes encontrarlo en el aparcamiento del edificio que hay a la derecha después de pasar el puente Ca-

THE GETAWAY BLACK MONDAY Contra el Ruso

Evaristo (Cádiz)

Hola playmaniacos. Estoy atascado en la misión 19 de The Getaway Black Monday. En la parte en la que estás en la azotea, al final me quedo solo, luchando con un ruso al que no puedo eliminar. ¿No será un fallo del juego? Una ayudita, "please". Gracias.

No, no es que el juego esté mal es que este combate tiene su miga. La primera condición es llegar bien de vida, porque si no la cosa se te pondrá muy cuesta arriba Después, la clave es esconderse detrás de las chimeneas y lanzarte a por tu enemigo de repente (las volteretas vienen bien para llegar hasta él deprisa), y golpear sin piedad Repite la técnica y acabarás con el O

THE MATRIX: PATH OF NEO La Pastilla Azul

☑ José Morales (e-mail)

Hola, colegas de Playmania. Lei en una revista que en el juego Path of Neo habia un final poco convencional si te tomabas la pastilla azul. Ya he terminado el juego (eligiendo la pastilla roja), y he empezado otra partida. Pero, al escoger la pastilla azul, paso a un menú y, si elijo continuar, vuelvo a la escena de la pastilla. ¿Qué es lo que pasa? Muchas gracias.

Viste la peli, ano? Si Neo elegia la pastilla roja, elegia salir de Matrix. Si hubiera elegido la azul, pues habría seguido en Matrix y no hubiera habido película Pues lo mismo pasa en el juego: si coges la pastilla azul, simplemente la partida se acaba. Y eso no tiene nada que ver con el final del juego que siempre es el mismo 🔾

MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS Contra Shao Khan

Pedro García (e-mail)

¿Qué tal, playmaniacos? Estoy atascado en lo que parece ser la lucha final de Mortal Kombat Shaolin Monks, cuando, después de derrotar a Shan Tsung y a Kintaro tengo que luchar contra Shao Khan. En la segunda parte de la pelea, utiliza un martillo con el que siempre me vence. ¿Me podrías dar algún consejo para superar esta batalla?

Cuando Shan Tsung saque el martillo. ponte a dar vueltas como loco a su alrededor lo más lejos que puedas de él y a lanzarle proyectiles. "Si, ya -dirás tú-, pero cque hago cuando me lanza su ataque que abarca toda la zona de combate?" Pues esquivarlo con dos saltos largos y un salto doble. Con paciencia, acabarás con él O

ESDLA: EL RETORNO DEL REY Trucas

M Antonio (Valencia)

Hola playmaníacos. Tenemos el juego El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey. y lo hemos acabado a dobles. Así que hemos desbloqueado los trucos, pero al introcudirlos no funcionan. ¿Qué ocurre? ¿Hay que acabar el juego en solitario o pasarse todas las fases de bonus? No, los trucos funcionan simplemente con acabarse el juego de cualquier manera, y no hace falta pasarse las fases extra. Lo que ocurre es que seguramente no los estás introduciendo bien, porque en la pantalia que los muestra, lo que parece flechas son en realidad un dibujo de los botones de la cruceta del Dual Shock. Vamos, que lo que parece una flecha apuntando hacia arriba en realidad es Abajo y viceversa, y lo mismo pasa con Izquierda y Derecha O

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO Buscando Cromos

M Kilian Quesada (e-mail)

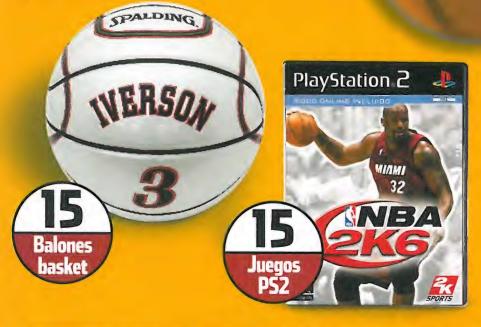
Buenas, amigos de Playmania. En el juego Harry Potter y el Cáliz de Fuego hay dos escudos que no puedo coger. Los dos están el Bosque Prohibido, uno encima de la jaula del Colacuerno, y el otro al final del bosque encima de una repisa. ¿Me podéis ayudar? Gracias y un saludo. Para conseguir el escudo sobre la jaula del dragón, primero coloca el bloque de piedra delante de la jaula. para evitar el aliento del monstruo Después, usa el hechizo Hervivicus en las plantas de la derecha y tendrás tu ansiado escudo. Y para conseguir el de la repisa, usar Hervivicus de nue vo ¿Ves que fácil? O

Softemos

15 juegos *NBA 2K6* para PS2 y 15 balones Spalding Edición Especial: idiversión asegurada para los amantes del basket!

iiiJuega con tu móvil y gana!!! iEnvía un SMS al número 5959!

Participar es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "nbaplay(espacio) datos personales" y entrarás en el sorteo de 15 juegos NBA 2k6 para PS2 y 15 balones spalding muy especiales. Si te gusta el baloncesto no te lo puedes perder.





BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 5959, poniendo, por ejemplo: nbaplay Luis Llopis Calle Aranjuez 164, IC CP 28090 Madrid

- Coste máximo del mensaje:
 0.90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 15 mensajes y cada uno de los remitentes recibirá 1 juego NBA 2K6 para PS2 y un balón de basket Spalding.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
- 7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- Plazo de participación: del 15 de marzo de 2006 al 16 de abril de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".



w.zovo tax=invoncerative Software, Inc. La NBA y cada identificación index software, Inc. La NBA y competitación index software, Inc. La NBA y no puede se un considerative software software, Inc. La NBA y competitación index software, Inc. La NBA y no puede se un considerative software, Inc. La NBA y coda identificación index software, Inc. La NBA y coda identif



RREATH OF FIRE III

- · Mucha vida: Incluye a Rei en tu grupo y lucha contra Gootian. Emplea la técnica Pilfer para absorber toda la vida que puedas, hasta el máximo.
- · Cambio de nombre: Habla con las 3 hadas de la villa de las hadas. Repite con la tercera y te permitirá hacer el cambio.
- · Seguir jugando al acabar: Tras acabar el juego y ver todo el final, espera a que aparezca la pantalla "Pulsa Start". Hazlo v podrás guardar la partida para continuar desde el jefe final

DARKSTALKERS CHRONICLE

- · Lista de opciones EX: Mantén pulsado L mientras seleccionas el menú de opciones.
- · Galería de arte e intros del modo Arcade: Completa el juego al 100%.
- · Desbloquear personajes:
- · Shadow: en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la "?", aprieta el botón Start 5 veces y el botón de confirmar.
- · Marionette: igual que antes, pero pulsa Start 7 veces.
- · Oboro Bishamon: en el menú de selección de personajes, mantén Start pulsado y pulsa el botón de confirmar al elegir a cualquier luchador.

DEATH JR.

Pausa el juego y manteniendo pulsados el botón L y R pulsa estas combinaciones:

- · Todas las armas:
- 1,1,1,1,+,+,+,+,+,×, · Modo Dios:
- **↑. ↑. ↓. ↓. ←. ←. →. →. Ⅲ. △**
- · Todas las mejoras:
- 1. 1. 4. +. +. +. X. O
- · Munición infinita:
- A.A.XXIIIOIIO J

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

 Todas las armas: acaba las misiones del modo individual. · Armas extra: si acabas un nivel llevando contigo el arma MATY OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS

En el menú principal ve a "opciones" y luego a "identificador de jugador". Una vez allí, introduce cualquiera estos códigos:

- 1500 créditos: \$moneybags \$ Desbloquear todo
- excepto la bicicleta Furia: All Access Todos los Rims:
- Dubs Todos los Rider Gear: Duds
- Todos los vídeos musicales: Billboards



Play TRUCO

PSP

de algún enemigo, te quedarás con ella para todo el juego.

· Minijuego Tachikona y vídeo: Supera el juego.

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:

- · Semáforos en verde:
- A, A, R, III, III, L, #, #.
- · Conducir sobre el agua: @, #, ₽, @, #, +, L, L.
- · Destruir todos los coches:
- L, L, ←, L, L, →, *, ■.
- · Armadura a tope:
- L, R, O, L, R, X, L, R.
- Salud al máximo:
- L, R, *, L, R, II, L, R. · Conseguir 250.000 dólares:
- L, R, A, L, R, O, L, R.
- · El nivel de búsqueda no sube:
- L, L, A, R, R, X, M, O.
- · Bajar el nivel de búsqueda:
- L, R, M, L, R, A, L, R.
- Pack de armas 1:
- ↑, □, □, ↓, ←, □, □, →.
- Pack de armas 2:
- 1. 0. 0. 1. +. 0. 0. +.
- Pack de armas 3:
- ↑, X, X, \$, +, X, X, +

LOS SIMS 2

¡Ataque alien!:

En cualquier punto del juego, salva la partida, y apaga la consola. Enciéndela y entra el menú del reloj para retrasar la hora. Cuando vulevas a cargar el juego habrás desbloqueado un curioso vídeo, una escena de invasión alien.

PURSUIT FORCE

Para desbloquear estos trucos, introduce las palabras que te damos en el menú de trucos.

- · Mitad de salud: "Iron Man".
- · Sin tráfico civil: "Open Road".

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca el apartado "Trucos" e introduce cualquiera de estos códigos:

- · WARPULON: niveles abiertos.
- · MYHERO: todos los
- movimientos comprados.
- · POPPYCORN: vídeos abiertos.
- · NERGETS: salud infinita.
- FILLMEUP: telaraña infinita.

TWISTED METAL WORLD TOUR

Mantén pulsados L y R y pulsa:

- Armas mejores: ▲, ▲, ♠, ♠.
- · Munición infinita: ▲,▲, ♣, ♣.
- · Rellenar energía: ▲. ¥. ■. ●.
- · Invencible: →, ←, ♣, ↑.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado L y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido.

- Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):
- **→**, **←**, **→**, **→**, **↑**, **↑**, **↑**. · Empieza el torneo mundial
- con 1.000.000 de dólares:
- **↑**, **↓**, **←**, **↓**, **△**, **△**, **△**.
- · 2000 dólares por semana en el modo Torneo Mundial: **†**, **↓**, **→**, **↓**, **△**, **□**, **△**





FINAL FANTASY X

Contra Aranea

Sandra (e-mall)

Hola playmaniacos. Estoy atascado en el laberinto oculto de Bevelle del juego Final Fantasy X-2. El monstruo del laberinto siempre acaba conmigo. ¿Qué hago para darle su merecido? Gracias y

El jefe en cuestión se llama Aranea, y su ataque mas peligroso es Gooey Freeze, capaz de congelar a una de tus chicas. Usa una estrategia que siempre da resultados que una de tus chicas descongele a las demas con Remedy Para disminuir el daño de los ataques físicos, usa Protect. Para atacar, usa las magias de Holy Verás cómo no te dura ni dos minutos O

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Trucos

David Ardevol (e-mail)

Hola playmaniacos. Quería saber si, por favor, podéls decirme algún truco para el juego Tony Hawk's Underground. Muchas gracias y hasta otra.

Introduce estos códigos en el apartado de trucos

Gravedad lunar getitup Manuals perfectos keepitsteady Todos los skaters: getemall. La música holeshot Baiance de grind perfecto: letitslide Todos los vídeos del juego, digivid O

GTA LIBERTY CITY STORIES

Buscando coches

Unal Gibello (e-mall)

Buenas, playmaníacos. Tengo el nuevo GTA para PSP v también una pregunta. ¿Dónde están los coches llamados Hellenbach GT y Hearse? Por cierto, este e-mail os lo he mandado desde la PSP. ¡Cómo mola esta consola!

El Hellenbach GT lo encontrarás en Harwood, concretamente en el túnel de lavado de coches cuando completes el cuarto nivel en las misiones del vendedor de coches. Y el Hearse puedes encontrarlo cerca del hospital de Staunton Island O

THE SUFFERING 2: LOS LAZOS QUE NOS UNEN Contra Blackmore

Carlos Bueno (e-mail)

Hola playmaníacos. Os escribo para ver si podéis decirme cómo acabar con Blackmore en The Suffering: Los Lazos que nos Unen, pues llevo bastante tiempo atascado. Muchas gracias.

A Blackmore sólo puedes dañarle cuando estás transformado, así que tu primer objetivo es ilenar tu "insanity meter", lo que consigues acabando con los monstruos normales, así que no te molestes en disparar ni a Blackmore ni a los monstruos grises. Transfórmate en cuanto puedas y lanza un super-ataque que acabara con un gran número de monstruos y daňará a Blackmore Despues, lánzate a por tu enemigo y golpeale con todo lo que tengas, incluidos superataques Cambia a humano cuando no te quede más remedio y repite está técnica. Veras como acabas venciendo O

MATRIX: PATH OF NEO Atrapado en el laberinto

Silvia (Alcalá de Henares, Madrid)

Hola amigos de PlayManía. Estoy atascado en el juego Matrix: Path of Neo, concretamente en el nivel que es un laberinto en el que las paredes son el suelo, etc. Una chica me ha ayudado a cruzar una verja, pero ahora no tengo muy ciaro qué tengo que hacer. ¿Me echáis una mano? Gracias.

Tras cruzar la verja, estás en una sala grande con varias hormigas y escaleras a los lados. Sube por las escaleras de la derecha y, a medio camino, gira 90 grados a la izquierda para ver una plataforma Salta hasta ella y, de nuevo a la ızquierda y un poco más arriba, verás una puerta por la que tienes que pasar (no la que hay en una pequeña plataforma, sino la otra). Corre de frente ignorando a las hormigas y salta sobre una pequeña plataforma octogonal. A la derecha hay unos cubos foltantes que llevan has ta una puerta en el lado izquierdo Cruzala y aparecerás frente a otra puerta Salta para alcanzarla y pasar por ella y aterrizarás en un largo pasillo. La salida la hallarás al otro lado O

RESIDENT EVIL 4

Contra Salazar

David (e-mail)

Hola playmaniacos. Estoy jugando a Resident Evil 4 y quería saber cómo puedo derrotar a Salazar cuando muta y se convierte en un ser monstruoso con un letal tentáculo. Muchas gracias, amigos. Lo primero es no quedarse quieto mucho rato, ya que uno de sus ataques, el mordisco, te mata de una sola vez. Después, estate atento para esquivar sus tentaculos. A la hora de atacar pues, como está claro, tienes que apuntar al ojo. Lo mejor es que uses el arma que más potenciada tengas. Si tienes el Broken Butterfly, una magnum que podías recoger en el castillo, te bastarán un par de tiros para que revele la forma de Salazar Ahora tienes que atacar sin tregua antes de que vuelva a ocultarse Cualquier arma que tengas potenciada puede ser efectiva, aunque por su rápida cadencia de disparo la ametralladora puede serte muy util O



iCompleta tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

- 1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
 - 2. Elige los números que desees.
- 3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: Metal Gear Solid 3 Snake Eater Guías: Dragon Ball Z Budokai 3 y Shadow of Rome Comparativa: Metal Gear Solid 3 vs. Splinter Cell 3 Suplementó: Gran Turismo 4 (1ª entrega).



Guía: Formula One 05
Comparativa: Aventuras de Acción Fantástica
Suplemento: 52 Fichas de Trucos



Guía coleccionable: 007 Desde Rusia con Amor Reportaje: El Rey de la Fiesta Comparativa: Soul Calibur III Vs Tekken 5 Suplemento: Guía Resident Evil 4



Guía coleccionable: Devil May Cry 3 Guía: Leisure Suit Larry Magna Cum Laude Comparativa: Todos los juegos de EyeToy Suplemento: Gran Turismo 4 (2ª entrega).



Guía coleccionable: Medal of Honor European Assault Guía: Caballeros del Zodiaco Comparativa: Aventuras de Terror



Guía coleccionable: Gun Guías: PES 5 y DBZ Budokai Tenkaichi Comparativa: Aventuras de acción Suplemento: Calendario 2006



Guía coleccionable: Splinter Cell Chaos Theory Guía: TimeSplitters: Futuro Perfecto Comparativa: Juegos de Tuning Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: God of War Guía: Fahrenheit Comparativa: Superhéroes Suplemento: PSPManía (Número 2)



Guía coleccionable: True Crime New York City Guía: Matrix: Path of Neo y Soul Calibur III Comparativa: Juegos de velocidad Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: Moto GP 4 Guía: Star Wars Episodio III Comparativa: Acción Online Suplemento: Los videojuegos del futuro



Guía coleccionable: Resident Evil Outbreak File 2 Guía: Burnout Revenge Comparativa: FIFA 06 Vs PES5 Suplemento: PSPManía (Número 3)



Guía coleccionable: Prince of Persia Las dos Coronas Guías: Shadow of the Colossus y NFS Most Wanted Comparativa: Juegos de mafiosos Suplemento: Los mejores juegos al mejor precio.

iY AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS



iTambién puedes pedir tus números atrasados de Play2Manía Guías & Trucos y Guías Play2Manía



Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.





■ La exploración, los saltos y los puzzles serán mas importantes que los tiroteos y las peleas cuerpo a cuerpo (aunque de eso tembién habrá).



parrollo estará lleno do situaciones emocionantes, como una vibrante persecución en moto o escapar del ataque de un helicóptero.

DEL MEJOR DE LA SAGA

El apartado técnico de TR Legend merece capítulo aparte. Los variados escenarios (acantilados, templos, entornos urbanos, cuevas...) están ilenos de detaile Pero lo mejor será es el modeio de Lara, más proporcionado y natural que nunca.



El modelo de Lara es sencillamente espectacular, muy superior al de TR. EADLO.



Los variados escenarios destacarán por su profundidad y gran cantidad de detalle.



Entre las nuevas hatinidades de lura está la opción de usar un gancho para balancearnos o atraer objetos.



Lara Croft nos sorprenderá con una emocionante aventura de acción llena de misterio, combates, puzzles y plataformas "marca de la casa".



PS2 SQUARE ENIX ROL ABRIL

Dragon Quest El Periplo del Rey Maldito

EL PRIMER GRAN JUEGO DE ROL DEL AÑO

In grupo compuesto por 4 aventureros muy "particulares" (el heroe protagonista, un orondo guerrero, una atractiva hechicera y un templario "guaperas") deben enfrentarse a un poderoso enemigo para librar al rey Trode de una terrible maldicion. Junto a ellos, iniciaremos un emocionante viaje que nos llevara a recorrer un monton de ciudades y mazmorras y a combatir por turnos contra todo tipo de enemigos. El desarrollo de la historia sera lineal, aunque podremovernos por el enorme mapeado y realizar alguna de sus multiples tareas secundarias, hasta completar las casi 100 horas que dura. Y si aun no te has prendado de *Dragon Quest*, quizas lo hagas cuando veas su precioso apartado gráfico, disenado por el gran Akira Toriyama (creador de "Dragon Ball"). Otro de los atractivos de una saga que en Japon triunfa mas que *Final Fantasy*. •

» FREMERA IMPRESIÓN EXCELENTE

Un juego de rol apasionante y estéticamente precioso capaz de cautivar tanto al experto "rolero" como al más novato.



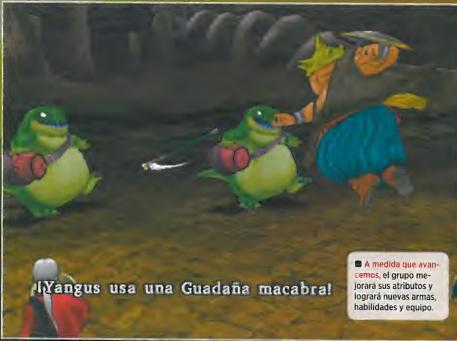






l¿Qué sabrás tú?! Un delincuente com reconocería la nobleza ni aunque la sus... [Aaargh!







Dragon Quest El Periplo del Rey Maldito

© 2004-2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. © KOICHI SUGIYAMA.

PS2 MIDWAY ACCIÓN ABRIL

Rampage Total Destruction

ARRASANDO POR EL MUNDO...

tro mito de los años 80, Rampage, va a ponerse al día en PS2 con esta nueva entrega. En ella viajaremos por importantes ciudades del mundo, como Los Angeles, en compañía de algunas míticas y gigantescas criaturas, tales como King Kong, el hombre lobo o el monstruo del pantano, con los que nos adentraremos en el siempre divertido mundo de la demolición. Así, nuestro principal objetivo será reducir a cenizas y ladrillos todos los edificios que veamos a nuestro alrededor, y para ello tendremos que golpearlos hasta que se caigan por su propio peso, evitando los disparos del ejército y otros peligros, como los cables de electricidad. Eso sí, la diversión de verdad llegará, como siempre, de la mano de los divertidos y variados modos multijugador. •

» SE PARECE A... --» PRIMERA IMPRESION: BUENA



■ El objetivo será arrasar ciudades, y para ello nos encaramaremos a los edificios para golpearlos... ya sea jugando solo o acompañados.



PS2 ACTIVISION AVENTURA DE ACCIÓN MAYO

X-Men 3 El videojuego oficial

EVOLUCIÓN **MUTANTE** ELEVADA AL CUBO

ntes de ver en mayo la tercera entrega de las aventuras de los X-Men en los cines, vamos a poder sumergirnos de lleno en su universo mutante gracias al juego oficial. En él podremos manejar a tres de los nombres X (Rondador Nocturno, Lobezno y el Hombre de Hielo) para afrontar una trama que continuará los hechos vistos en la segunda película y que ahondara en aspectos que servirán de base para la tercera. Sus respectivas misiones aprovecharán y explotarán las habilidades únicas de cada personaje. Así, las fases de Lobezno serán de acción pura, las de

Rondador Nocturno de sigilo e infiltración y las del Hombre de Hielo de carreras contrarreloj sobre una plataforma de hielo, aunque la acción estará presente a lo largo de todo el juego, recreando de forma estupenda el universo mutante de los X-Men. •

» PRESENT MUYBIEN

Un título variado y entretenido, para ir abriendo boca antes de ir al cine a ver la tercera aventura de los X-Men.

X-Men 3 nos permitirá controlar
 a 3 superhéroes, como el Hombre
 de Hielo, quien tendrá que superar
 carreras y eliminar enemigos.

Rondador Nocturno
usará sus poderes para
infiltrarse y sorprender
a los villanos.

SE PARECE A...



También está basado en una peli y alternamos el manejo de los cuatro superhéroes.



Niveles llenos de acción con Lobezno como protagonista y basado en la primera película.

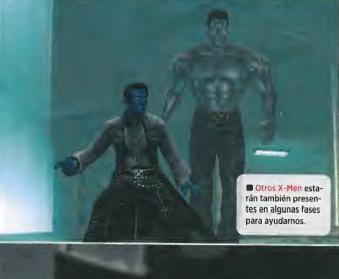






te, optará por el

X-Men 3 servirá como base a la tercera película y nos permitirá jugar con Rondador Nocturno, Lobezno y el Hombre de Hielo.



PS2 VIVENDI PLATAFORMAS PRIMAVERA

ICEAGE2 el Destito

HÉROES EN LA ERA GLACIAL

ce Age fue una simpática y divertida película de Fox que este año va a tener continuación en el cine... y en nuestras consolas. El valle donde viven los protagonistas de la película, Manny el Mamuth, Sid el Perezoso y Diego el Tigre Dientes de Sable, va a inundarse debido al derretimiento de los glaciares cercanos. Eso les obligará, a través de una simpática aventura plataformera orientada sobre todo a los más pequeños de la casa, a ayudar al resto de animales del valle a encontrar una salida antes de que todo quede bajo el agua helada. Nosotros manejaremos a Scrat, la simpática ardilla protagonista de ambas películas, usando habilidades típicas en el género plataformero como saltar, trepar por superficies imposibles, realizar distintas clases de golpes y recolectar ítems para abrir nuevos niveles. Sorpresas y minijuegos, como jugar al escondite "inglés" o deslizarnos por el hielo pulsando botones en el momento justo pondrán el broche a un título simpático y divertido. •

» SE PARECE A... RAYMAN 3 » PRIHERA IMPRESIONI BUENA



■ Los protas de la primera película repiten en la segunda entrega y en el videojuego, en el que tienen que salvar a sus amigos del deshielo.





PlayManía 1115













PSP CAPCOM ACCIÓN MAYO

Monster Hunter Freedom

¿TE APUNTAS A UNA CACERÍA?

no de los juegos con opciones Online más originales de PS2 va a saltar a la portátil de Sony conservando todas sus señas de identidad e incorporando interesantes novedades. Eso sí, como en PS2, nos convertiremos en un valiente cazador de saurios y criaturas prehistóricas, que deberá cumplir todo tipo de misiones, o Quests, para conseguir dinero, alimentos y materias primas con las que elaborar nuevas armas y protecciones. La mecánica será la propia de un juego de acción, es decir, lucharemos cuerpo a cuerpo con las criaturas como en los juegos de acción, aunque también recorreremos un poblado repleto de tiendas y personajes con los que hablar... aunque el plato fuerte serán las "cacerías" Wi-Fi para 4 jugadores y la posibilidad de descargar nuevas misiones. •

» SE PARECE A... MONSTER HUNTER (PS2)
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ Como cazador, tendremos que abatir a todo tipo de criaturas y, posteriormente, "recolectar" sus partes más útiles (garras, piel, carne...).



PlayManía 1117















PSP SONY PLATAFORMAS 7 DE ABRIL

Daxter

UN **HÉROE** A LA MEDIDA DE **PSP**

axter estaba harto de ir de segun-don gracioso en las aventuras de Jak para PS2. Así que el pequeño y caradura roedor ha reclamado el protagonismo que merece... y le han mandado a cazar bichos. Más concretamente, insectos cabezachapas que amenazan con destruir Ciudad Refugio

Para detener a semejante plaga, afrontaremos una aventura en la que, además de superar infinidad de zonas de saltos, pilotaremos vehículos flotantes, buscaremos items ocultos. y, por supuesto, tambien pelearemos con terribles insectos, desde pequeños escarabajos a jefes

finales de tamaño descomunal. Para exterminarlos contaremos con un matamoscas... de alta tecnología, eso si, y con una pistola fumigadora que igual nos servirá para atontar a los enemigos que para propulsarnos en los saltos. Un desarrollo variadisimo que se verá completado con minijuegos que parodiaran pelis como "Matrix" o "Braveheart". Y todo con un acabado técnico asombroso, equiparable a todos los niveles con el de las aventuras de Jak para PS2: los escenarios serán hiperdetallados, las animaciones de Daxter tan graciosas como fluidas, y no habrá tiempos de

carga durante el juego. Hasta disfrutaremos de un minijuego Wi-Fi de combates de insectos, en el que enfrentaremos a los "bichos" que coleccionaremos con los de otros jugadores, y también podremos conectarnos (via USB) con el Jak X de PS2 para desbloquear secretos... ¿Estaremos ante un nuevo grande de PSP? Parece que si...

» SE PARECE A... MEDIEVIL
» PRIMERA (MPRESIÓN: EXCELENTE

Los fans de las plataformas estamos de suerte: Daxter revitalizará el género con un juego variado y de excelente factura.

Una plaga de insectos cabezachapa asola Ciudad Refugio y al bueno de Daxter le toca detenerlos.

que, gracias belen, gracias sergio, gracias jaime, gracias paco, gracias nacho icias fernando, gracias rodrigo, gracias santi, gracias felipe, gracias alfonso cias álvaro, gracias virginia, gracias javier, gracias tito, gracias vicente, gracias tavo, gracias federico, gracias maríano, gracias jesús, gracias antonio, gracias cos, gracias carlos, gracias emesto, gracias luis, gracias manolo, gracias mónica icias marcelo, gracias rubén, gracias david, gracias miguel, gracias josé, gracias a, gracias alejandro, gracias daniel, gracias carla, gracias andrés, gracias miguel ıcias iose maria gracia acias santi, gracias nicolás, gracias alex, gracias pilar, gracias constantino, gracias gracias bea, gracias Juanma, gracias miguel angel, gracias manuel, gracias gracias mateo, gracias eduardo, gracias juan, gracias ricardo, gracias adolfo acias vicente, gracias iván, gracias felipe, gracias tito, gracias vicente, gracias

Porque gracias a todos vosotros hoy somos la revista de PlayStation más vendida en España

DIFUSIÓN PROMEDIO REVISTAS PLAYSTATION



IELIGE LOS
VELOCIDAS
OF VELOCID

FUENTE: 0.J.D. octubre '04 - septiembre '05

*Ejemplares vendidos al mes



Regalamos 10 Juegos

24 The Game

iEnvía un SMS con tu móvil al número 5959!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso solo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5959 desde tu móvil poniendo
Play87 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje, play87 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid. 1- Coste máximo por cada mensaje.

1.- Coste máximo por cada mensaje
 0,90 Euros + IVA
 2.- Valido para Movistar.

Vodafone y Amena 3.- Los premios no seran canjeables por dinero

 No se admitirán reclamaciones pur perdida del servicio de Correos 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista

6 - El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español 7.- Plazos de participación del 16 de marzo de 2006 al 16 de abril de 2006

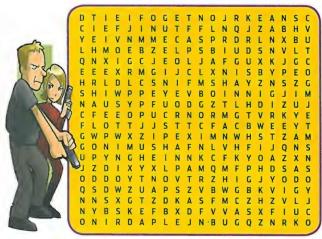
"En cumplimiento con la Ley Orgánira 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadrose de los concursos, así como para el envio de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso a reclificación, cancelación y oposicion en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid."

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5959 escribiendo: "Play87 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos 24 The Game para PS2 que Sony y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Sopa aventura

24 pertenece a un género que nos encanta, como es el de las aventuras. Esperamos que te resulte igual de atractivo el reto de encontrar en nuestra sopa de letras los nombres de diez juegos de aventura.

Todo un homenaje a tantas horas de diversión sin fin...



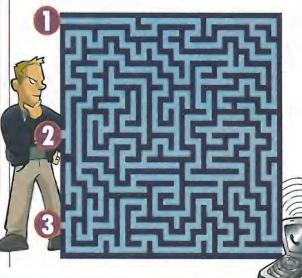
JUEGOS A ENCONTRAR:

120|PlayManía

El Padrino, Fahrenheit, Genji, God of War, GTA San Andreas, Gun, Hitman, Onimusha, PSI-OPS, True Crime.

En busca de la llamada

Nuestro amigo Jack Bauer recibe habitualmente una serie de llamadas confidentes que le son de gran ayuda a la hora de luchar contra el crimen. Pero la cosa se complica cuando hay un laberinto de tres caminos entre su móvil y él... ¿Sabes cuál de las tres rutas posibles le llevará hasta esa llamada de su confidente? iPero date prisa, porque el tiempo corre en tu contra!



Mumor







Concurso "PASATIEMPOS"

Elige al verdadero

Quizá no te sea muy difícil elegir al grupo verdadero de protagonistas que puedes encontrar en el juego 24. iDecídete por uno de estos tres, y gana uno de los mejores juegos del momento



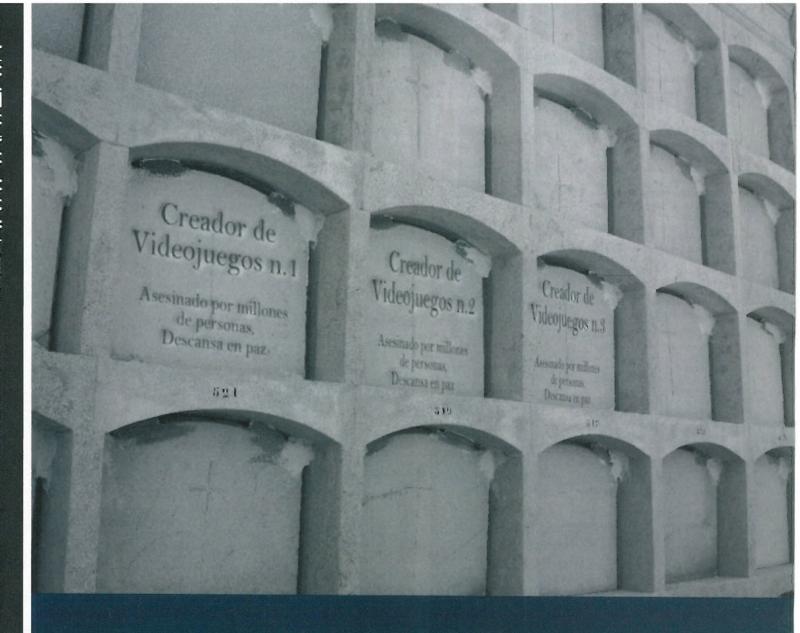




>> GANADORES **→**

Estos son los ganadores de los Pasatiempos publicados en PlayManía 85. Cada uno recibirá un juego TOCA RACE DRIVER 3 para PS2.

Daniel Ordoñez	Zaragoza
Irene Lupiañez Cañizares	Almería
Alejandro Villegas Baena	Córdoba
Francisco Mata	Barcelona
Ángel López Hernández	Murcia
Víctor Araujo	Pontevedra
Gerard García	Lleida
Alejandro Hoyo Mateu	Valencia
Juan Antonio Luján García	Ávila
Antonio Montes	Madrid



Ya No Sirven Para Nada. Tu Eres Culpable.

No Piratees

La pirateria mata a quienes piensan e inventan juegos maravilloosos. Vas a dejar que mueran? Salvalos. No piratees.

Sonia Herranz Directora. Abel Vaquero Director de Arte. Alberto Lloret Redactor Jefe. Daniel Acal. David Fraile Jefes de Sección. Rubén Guzmán Redacción.

Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación. Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maguetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán.

playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General Mamen Perera Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez

Subdirector General Económico-financiero José Aristondo

Director de Producción Julio Iglesias Coordinación de Producción Ángel Benito Directora de Distribución Virginia Cabezón Director de Sistemas Javier del Val Subdirectora de Marketing Belén Fernández

PUBLICIDAD

Directora de Publicidad Mónica Marín Jefes de Publicidad Gonzalo Fernández, Rosa Juárez. Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña

C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN

C/Los Vascos 17. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

Director Comercial José E. Colino

SUSCRIPCIONES

Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN

DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30 Portugal: Johnsons Portugal.

Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA HISPAMEDIA, S.L.

C/ Aragón, 208, 3 -2

08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815

Argentina: York Agency, S.A. México: Pernas y Cía, S.A de C.V. Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE

BOYACA. TIf. 91 747 88 00 IMPRIME: RUAN

C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid) Depósito Legal: M-2704-1999 Edición: 6/2006

Printed in Spain
PLAYMANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso

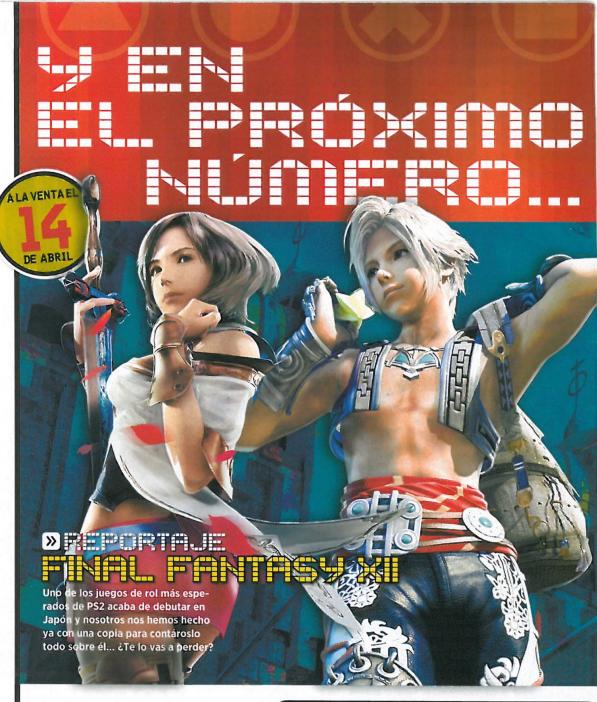
Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.





GUÍAS PLATINUM

Y de regalo, una revista con las soluciones completas de algunos de los mejores juegos Platinum del momento: GTA San Andreas, Gran Turismo 4, PES4, God of War...











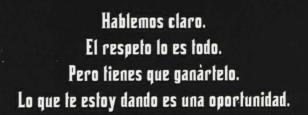












No hagas que nos tengamos que arrepentir...

BIENVENIDO A LA FAMILIA.







www.elpadrino.es

www.intimidaonegocia.com





PlayStation_®2











Game software © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved.

© & © 2006 Paramount Pictures. All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "————" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and the Xbox, and Xbox 360 logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from owner. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.